



JOKER  
VERLAG

ENTERTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

1/92

Januar/Februar  
DM 7,- / 55 56,-  
sfr 7,- / hfl 8,50  
Lit 6.400

**NEU**

**MONKEY ISLAND II  
CIVILIZATION  
POLICE QUEST III**

U.V.G.

EXKLUSIV-INTERVIEW  
MIT LARRY'S VATER  
**AL LOWE**

ERSTE INFOS - ERSTE BILDER  
**ULTIMA 7**  
**EYE OF THE BEHOLDER II**  
**DAS SCHWARZE AUGE**

ALLES WAS DER SPIELER BRAUCHT

**ZOCKER-TUNING**  
**FÜR DIE MS-DOSE**

MIT  
KOSTENLOSEN  
KLEINANZEIGEN



**BESSERWISSEN**  
SCHON GELÖST:  
SPELLCASTING 201  
POLICE QUEST III  
UND  
CODES, TIPS,  
TRICKS

P  
J  
O  
K  
E  
R  
  
P  
C  
J  
O  
K  
E  
R  
  
P  
C  
J  
O  
K  
E  
R



## Auf eine neues...

... Heft oder auch Jahr – kommt ganz darauf an, wann Ihr den weisen Entschluß gefaßt habt, die vorliegende Ausgabe käuflich zu erwerben. Und natürlich, wann die schon weniger weise Entscheidung gefallen ist, auch dieses Editorial zu lesen. Wie auch immer, im großen und ganzen liegt das Jahr 1992 noch relativ jungfräulich vor uns. Und genau wie letztes Jahr (und die Jahre davor) stellt man sich um diese Zeit oft und gerne die tiefstehende Frage, was die Zukunft wohl bringen mag. Antworten bekommt man meist keine, und wenn, sind es in aller Regel die falschen. Aber gottlob sind mir in dieser bedeutungsschweren Stunde ein paar Dinge eingefallen, mit denen ich a) diese Seite füllen kann und b) nicht allzu verkehrt liegen dürfte.

Also, soviel läßt sich wohl mit Sicherheit sagen: 1992 bringt sechsmal einen neuen PC JOKER, eine Menge nicht eingehaltener, dafür aber ausgesprochen lobenswerter Vorsätze (weniger Zigaretten, weniger Kaffee, weniger Geschwafel wie dieses...), einen weiteren Preisverfall am Hardware-



Markt (486er zum Preis, für den man sich dummerweise gerade erst einen 286er zugelegt hat...) und natürlich viel, viel neue Entertainment-Soft. Damit auch jene PC-User, die ihre MS-Dose erst Weihnachten unter dem Bäumchen gefunden haben, der unrollenden Spieleflut nicht gänzlich unvorbereitet gegenüberstehen, haben wir ihnen in dieser Ausgabe ein großes Special gewidmet – auf drei Seiten haben wir alles zusammengetragen, was der angehende PC-Zocker braucht und wissen muß. Vielleicht ist ja sogar der eine oder andere Denkanstoß für den versierten Gambler dabei, laßt Euch überraschen...

Im übrigen stützt sich unser gesamtes Hoffen und Streben natürlich auch weiterhin darauf, mit dem PC JOKER die richtige Mischung, Euren Geschmack, den Nerv – kurz gesagt ins Schwarze zu treffen. Solltet Ihr Euch also dazu durchringen können, uns Eure Anregungen, Wünsche und Kritik in Form eines kleinen Briefchens mitzuteilen, dann hätte zumindest für uns das neue Jahr schonmal gut angefangen!

Mir bleibt nur noch, Euch viel Spaß beim Lesen und im Namen aller Kollegen ein erfolgreiches und unterhaltsames 1992 zu wünschen.

Fuer Michael



# INHALTSVERZEICHNIS

## RUBRIKEN

|  |    |
|--|----|
| <b>Editorial</b>   | 3  |
| <b>Undercover</b> – Internie aus der Redaktion                                   | 6  |
| <b>Cocktail</b> – News-Mix   | 7  |
| <b>Hot Spot</b> – demnächst auf diesem Computer:<br>Der Rollenspiel-Jahrgang '92 | 8  |
| <b>Ghostwriter</b> – Leserbrief  | 22 |
| <b>Top Job</b> – aktuelle Game-Charts  | 26 |
| <b>Comic</b>   | 26 |
| <b>Preis Ausschreiben:</b><br>Der Wettbewerb für Querdenker                      | 37 |
| <b>Update Service</b><br>– Verbesserungen & Erweiterungen                        | 38 |
| <b>PD-Parlen</b> – Public Domain Programme                                       | 40 |
| <b>Zocker-Olymp</b><br>– die Seite für Gewinner                                  | 42 |
| <b>Einsteiger-Special</b><br>Zocker-Tutoring für die MS-Dose                     | 43 |
| <b>Hardware:</b><br>PC-Soundman  | 46 |
| <b>Smalltalk</b> – ein offenes Gespräch mit:<br>Al Lowe                          | 61 |
| <b>Tip Top</b> – der Top Tip<br>The Magnetic Scrolls Collection                  | 79 |
| <b>Zeitgeist</b><br>Werbung & Computer   | 80 |
| <b>Überhaupt &amp; Außerdem</b><br>– die Meinungs-Seite                          | 83 |
| <b>Blackout</b> – Spiele ohne Strom:<br>Perry Rhodan Simulation                  | 84 |
| <b>Grafik-Competition</b> – Kunst von Lesern                                     | 86 |
| <b>Impressum</b>   | 88 |
| <b>Besserwisser</b><br>– schwere Spiele leicht gemacht                           | 89 |
| <b>Mini-Markt</b> – private Kleinanzeigen  | 96 |
| <b>Vorschau</b>  | 98 |
| <b>Inserenten</b>  | 98 |
| <b>Bezugsquellen</b>   | 98 |



**Nicht nur für Profi-Sportler!** Mit 'The Games Area Challenge' dürfen auch eingeschwehene Schachspieler an den Winter-Olympiade teilnehmen, und dank 'Advantage Tennis' wird praktisch jeder Borts zum Becker. Wie, was, wann, wo? Sie verläufig mal auf den Seiten 10 und 20.



### Nicht nur für Zeitgeistler!

Wie, wann und warum hat die Werbung den Computer entdeckt? Und wie in Gottes Namen fällt einem eine Figur wie Larry Laffer ein? Die Antworten findet ihr im großen Interview mit Al Lowe und der interessantesten Story über Werbung am Computer – auf den Seiten 51-53 und 80/81.

**Nicht nur für Sonntagskinder!** Beim tollen 'Think Cross Wettbewerb' hat nämlich jeder die Chance, einen elektronischen Terminplaner, Ink Übersetzer, Datenbank, Telefonverzeichnis, etc. und jede Menge schöne Tüftelspiele zu gewinnen. Das Glück wartet auf Seite 31.

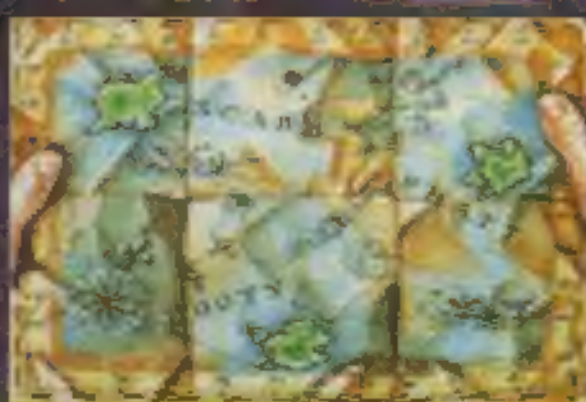


**Nicht nur für Drachenritter!** Der 'Hot Spot' wölft sich diesmal ganz den kommenden Mega-Rollenspielen. Wer schonmal einen ersten Blick auf 'Ultima VII', 'Eye of the Beholder 2', 'Das schwarze Auge' und 'Shadowlands' werfen will, der wolle ihn auf unsere Previews auf den Seiten 49.

**Nicht nur für Simulanten!** Nun ist es endlich da – 'Civilization', Sid Meiers strategisches Simulations-Epos. Noch lehrreicher als Pirates? Noch komplexer als Railroad-Tycoon? Erfahrt ihr alles auf den Seiten 18/19.







**Nicht nur für Inselaner!** Denn in dieser Ausgabe haben wir die schönsten Inseln der Softwaregeschichte getestet: Einmal das brandneue Lucasfilm-Game "Monkey Island 2", dann den strategischen Geniestreich "Battle Isle" und schließlich das Edel-Adventure "Maupiti Island". Reif für die Inseln! auf den Seiten 12, 32 und 53



**Nicht nur für Muskelmänner!** Diesmal gibt's Action samt mit den Roboterkriegen "The Terminator" und "Terminator 2" sowie der Barbaren-Arie "Deathbringer". Alles, was einen Joystick heben kann, trifft sich auf den Seiten 27 und 73



#### **Nicht nur für Einsteiger!**

Für alle, die ihren Bürokraten zum Entertainer umschalten wollen, haben wir ein umfangreiches "Special" zusammengestellt: "Zucker-Tuning für die MS-Dose" Alles über Grafik- und Soundkarte, Monitore, Joysticks und noch viel, viel mehr! auf den Seiten 43-47

## TESTS

### Action Section

|                |    |
|----------------|----|
| Baby Jo        | 75 |
| Deathbringer   | 27 |
| Duke Nukem     | 70 |
| Guardians      | 70 |
| Terminator 2   | 73 |
| The Terminator | 73 |



### Brainstorm

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 7 Colors                         | 76 |
| Battle Isle                      | 32 |
| Booly                            | 76 |
| MacArthur's War                  | 68 |
| No Greater Glory                 | 14 |
| Romance of the three Kingdoms II | 69 |
| Spot                             | 52 |
| Western Front                    | 68 |



### Echtzeit

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Battle Command              | 28 |
| Civilization                | 18 |
| Erl Weaver Baseball II      | 30 |
| F-117 A Stealth Fighter 2.0 | 77 |
| Killing Cloud               | 58 |
| MegaFortress                | 34 |



### Explorer

|                    |    |
|--------------------|----|
| Bloodwych          | 74 |
| Martian Memorandum | 72 |
| Maupiti Island     | 53 |
| Mega Traveller 2   | 67 |
| Monkey Island 2    | 12 |
| Police Quest III   | 50 |
| Projekt Prometheus | 66 |
| Spellcasting 201   | 56 |
| The Immortal       | 66 |



### Game Over

|                   |    |
|-------------------|----|
| AutoRoute Express | 64 |
|-------------------|----|



### Schweiß & Tränen

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Advantage Tennis             | 20 |
| Mike Ditka Ultimate Football | 16 |
| Nascar Challenge             | 54 |
| Winter Challenge             | 10 |



### Twilight

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| Einmal Kanzler sein             | 78 |
| The Adventures of Willy Beamish | 17 |





# UNDER COVER



In der Erstausgabe haben wir Euch hier unser unbestechliches Bewertungssystem vorgestellt - in der Zweitausgabe sind nun die Unbestechlichen persönlich dran! Steckbrieflich gesucht, das Joker-Team in Wort und Bild...

## Uschi Freckmann

**Spitzname, Alter:** Madonna, 20  
**Aufgabenbereich:** Redaktionsassistentin  
**Spezialgebiet:** Telefon  
**Hobbies:** Bodybuilding & Solarium  
**Lieblingsspiel:** Blues Brothers



## Brigitta Labiner

**Spitzname, Alter:** Zucker-Gitti, 23  
**Aufgabenbereich:** Produktionsleitung & Korrektur  
**Spezialgebiet:** Alles, was sonst keiner machen will  
**Hobbies:** Badminton & Tanzen  
**Lieblingsspiel:** Lemmings



## Oskar Dzierzynski

**Spitzname, Alter:** Der Bestrafer, 32  
**Aufgabenbereich:** Leitender Redakteur  
**Spezialgebiet:** Redigieren & Fotografieren  
**Hobbies:** Motorräder & Frauen  
**Lieblingsspiel:** Xenon II



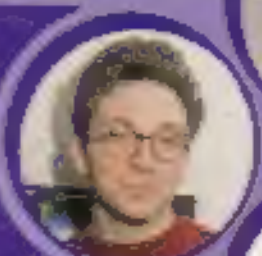
## Michael Labiner

**Spitzname, Alter:** Big Boß Mike, 31  
**Aufgabenbereich:** Herausgeber & Chefredakteur  
**Spezialgebiet:** Editorial & Specials  
**Hobbies:** Autos & Filme  
**Lieblingsspiel:** Elite Plus



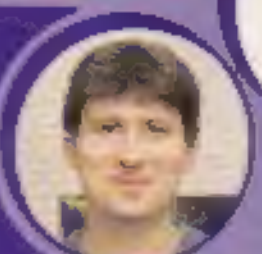
## Richard Löwenstein

**Spitzname, Alter:** Richy, 21  
**Aufgabenbereich:** Redakteur  
**Spezialgebiet:** Action & Geschicklichkeit  
**Hobbies:** Ausgehen & Schlafen  
**Lieblingsspiel:** Wing Commander



## Max Magenauer

**Spitzname, Alter:** Mad Max, 22  
**Aufgabenbereich:** Redakteur  
**Spezialgebiet:** Simulationen & Rollenspiele  
**Hobbies:** Kino & Musik  
**Lieblingsspiel:** Ultima VI



## Regine Nellissen

**Spitzname, Alter:** Mama Lucia, zeitlos  
**Aufgabenbereich:** Anzeigenverwaltung & Abrechnung  
**Spezialgebiet:** Verlagskorrespondenz  
**Hobbies:** Kochen & Schlafen  
**Lieblingsspiel:** (Strip-?) Poker



## Joachim Nettelbeck

**Spitzname, Alter:** Papa Joe, 34  
**Aufgabenbereich:** Redakteur  
**Spezialgebiet:** Strategicals & Adventures  
**Hobbies:** Essen & Trinken  
**Lieblingsspiel:** Sim City



## Werner Ponikwar

**Spitzname, Alter:** Tricky Werny, 22  
**Aufgabenbereich:** Redakteur  
**Spezialgebiet:** Lösungshilfen  
**Hobbies:** Sport, Motorräder & Autos  
**Lieblingsspiel:** Tetris



## Werner Regnet

**Spitzname, Alter:** Picasso, 27  
**Aufgabenbereich:** Art Director  
**Spezialgebiet:** Comics  
**Hobbies:** Akkordeon spielen  
**Lieblingsspiel:** Wing Commander II



## Oliver Wunderlich

**Spitzname, Alter:** Mr. Wonderful, 26  
**Aufgabenbereich:** Layout  
**Spezialgebiet:** Seitenaufbau, Umbruch  
**Hobbies:** Comics & Rollenspiele  
**Lieblingsspiel:** AD&D







## Read me!

Zwei neue Bücher wollen wir heute vorstellen: Das eine kommt aus dem Sybex Verlag, heißt „Game Over“, hat aber trotzdem nur mit Spielen zu tun – das andere nennt sich Data Beckers „Telefonbuch“, ist aber kei-

...zumindest nicht im herkömmlichen Sinn. Auf 280 Seiten stellt Jürgen Baums hier Fernsprech-Technik vor, von diversen Anschlüssen und Anlagen über Fax und RTN bis zur Datenfernübertragung fehlt nichts, was auch nur im entferntesten mit Telefonieren zu tun hat. Für 24,80 DM ein nützlicher Ratgeber mit übersichtlichem Aufbau, vielen Bildern und Infos sowie einem Stichwortverzeichnis.

Das 250 Seiten starke Nachschlagewerk über aktuelle PC-Spiele hat Caryon Borgmeier „verbrochen“. Da der gute Mann auch für uns tätig ist, verknüpfen wir uns jeglichen Kommentar und weisen stattdessen völlig wertfrei darauf hin, daß man hier für gleichfalls 24,80 DM eine Menge Tests, Tips, Lösungen, SW-Bilder, Hersteller-Adressen, sowie eine 5,25"-Disk erhält – und zwar genau wie Data Beckers „Telefonbuch“ im Fachbuchhandel.



## Moderne Zeiten I

Wer ein CD-ROM für seinen PC sucht, wird nun bei Leisuresoft fündig: Unter dem Label „Tecno Plus“ gibt's ein Philips-Modell, das eine ganze Menge zu bieten hat!

Zählen wir mal ganz zwanglos die Vorzüge auf: Das Gerät ist kinderleicht zu installieren (Voraussetzung ist

ein XT/AT mit 640K Speicher und MS-DOS 3.1 oder höher), beruht seinen Satz direkt über den Rechner und wird mit Audio-Interface-Karte, Power-Data-Karte, Anschlüssen für Kopfhörer bzw. Lautsprecher einem Installationsprogramm auf Diskette sowie sieben CD-Programmen („World Atlas Map“, „Chessmaster

2000“, „Life & Death“, etc.) ausgeliefert. Klar, daß soviel High Tech auch was kostet, in diesem Fall sind's aber „nur“ 999,- DM. Zu haben bei:

Leisuresoft  
Robert-Bosch-Str. 1  
4703 Bönne  
Tel.: 02383/690



## Nachholbedarf?

Angenommen, Ihr sitzt mit Eurem Laptop im ICE und plötzlich befällt Euch der Drang, etwas auszudrucken? Na, was nun?! Tja, hättet Ihr Euch mal einen Amstrad-Laptop samt „Bubble Jet“ Printer zugelegt...

Wer Versäumtes nachholen möchte, kann das jetzt zum attraktiven Paketpreis tun: Entweder mit dem „ALT 286“ oder dem „ALT 386 SX“, in jedem Fall aber mit dem passenden Drucker von

Canon. Das Gerät mißt nur 310 x 216 x 49 mm, wiegt schlappe 1,800 Gramm, hat 64 Düsen und kann pro Bubble-Jet-Kassette etwa 700.000 Zeichen drucken (entweder 100/sec oder im Schloßdruck mit einer Auflösung von 360 x 360 dpi). Netz- und Akkubetrieb sind ebenfalls selbstverständlich. Das 286er-Gespann kostet 4.600,- DM, mit 386 SX-Processor sind's 950,- DM mehr. Erkundigt Euch doch einfach unverbindlich bei:

Amstrad  
Dreieichstr. 8  
6082 Mörfelden-Walldorf  
Tel.: 06105/20 03 0



## Moderne Zeiten II

Wie wäre das: Etwa 1000 aktuelle Computerprogramme frei Haus – über den Fernseher! Zukunftsmusik? Keineswegs, dank „Channel Videodat“ schon längst alltäglich...

Wer sich den Decoder VD 2000 (samt Kabelsatz und Empfangssoftware) besorgt, braucht bloß noch seinen Rechner und die Möglichkeit PRO 7 zu empfangen, schon kann's losgehen: Gefördert werden ständig neue Shareware-Programme, Demoversionen kommerzieller Games bzw. Anwendersoftware, Lesestoff und Preislisten, aktuelle Viren-Infos, Börsenberichte und noch viel mehr! Jetzt wollt Ihr sicher wissen, was der Spaß kostet? Da das Angebot ganz individuell zusammengestellt werden kann, fragt Ihr da am besten gleich den Anbieter:

Wiegand  
Video-Daten-Systeme  
Palmerndorfer Hof 11 – 19  
5040 Brühl  
Tel.: 02232/4 50 28



# HOT SPOT

DEIN BESTES AUF DIESEM COMPUTER

## DER ROLLENSPIEL JAHRGANG 1992

### Ultima VII - The Black Gate

Wer Lond Pettish nicht kennt, hat Britannia verpennt - und damit nichts der besten Rollenspiele, die je das Licht eines Monitors erblickten. Die Serie war von Anfang an gut, wurde mit dem letzten Teil eingetrickelt, und noch mehr möglich zu sein. Der Schein trug! Ein weiteres Mal beginnt nun eine neue Art in Sachen Bedienungskonzept und Spielwelt, das online bereits geniale Ultima-System hat sich zu einer immer reichhaltigeren Welt entwickelt, deren Detailkeit selbst übertrifft wird. Dazu gehören jetzt auch spektakuläre Animationen, 256 Farben, Spracherzeugung und Soundeffekte von allerhöchster Qualität. Und auch die Story geht neue Wege, denn seit der Ereignisse im

letzten Teil sind 200 Jahre verstrichen. Britannia blüht und gedeiht - auf dein ersten Blick. Wer zweimal hinschaut, sieht hingegen Drogen, Unwetter, Schmutz und eine bedrohliche Kriminallandschaft. Dazu rafft eine Seuche Mongolen und in einen unbefristeten Streik getreten...

Diese beworgenerregende Entwicklung muß gestoppt werden (wie sieht es mit Ultima VII aus?), wozu die Tugenden eines Avatars allein nicht mehr genügen - hier ist auch krimineller Spionnage gefragt! Aber selbst der wird Euch nicht retten, wenn Ihr nicht zumindest einen flotten 386er mit 2MB besitzt. Ja, viel Feind, viel Schaden. Mehr darüber bereits in der nächsten Ausgabe.

### Eye of the Beholder II - The Legend of Darkmoon

An Feinden mangelte es freilich auch in der Fortsetzung von SSI's AD&D-Verkostung im „New Look“ nicht, eher im Gegenteil: Waterdeep's Monster-Population hat sich zwischenzeitlich auch der Oberwelt bemächtigt. Vorbei die Tage, da das Böse sich mit dem Abmarken von Kanalisations-Wandern begnügt, den örtlichen Tempel-Priestern schwarz weiß Schlummeres - nicht und Genaues weiß zwar niemand, aber wofür ist schließlich die neugeschaffene oder abhergebrachte Perte da? Mag man auch nicht mehr wissen, mehr zu tun

gibt es nun allemal. Mehr (und noch schöner) Dungeons zum Erforschen, mehr Monster zum Erschlagen, mehr Wege, um sie zu beschreiben, mehr Rätsel zu entschlüsseln und nicht zuletzt mehr Kommunikation. Die tolle Beholderführung wurde weitergehend beibehalten, ebenso wie die Zahl der Helden (vier plus zwei Abgesandten von VGA und EGA sowie die der auch CGA und VGA sowie die Adlib-Karte unterstützen und in einer komplett deutschen Version zu haben sein - mit etwas Glück ebenfalls schon im nächsten Heft).



Ein gutes Rollenspiel ist wie ein guter Wein: Ohne Pflege wird nichts draus, und wer das Endprodukt genießen will, muß sich in tiefe Keller wagen. Na, dann mal her mit den ersten Probeschluckchen des neuen Jahrgangs - man gönnt sich ja sonst nix...

# HOT SPOT

DEMNIEST AUF DIESEM COMPUTER

## Das Schwarze Auge - Die Schicksalsklinge

Und noch eine Sache, allerdings will diese erst noch eine werden. Zu runden am Computer, denn auf dem Papier ist das Schwarze Auge ja schon seit sehr Jahren das erfolgreichste Rollenspiel-system in und aus Deutschland. Die Arko-Truppe um Guido Henkel (Spieler of Adventure) hat sich nun vorgenommen, den Erfolg in digitaler Form fortzusetzen.

Im Unterschied zu den AD&D-Umsetzungen sollen die Abenteuer hier zunächst ausschließlich für und am Rechner entwickelt werden, um später erst als gedrucktes Spielmodul zu erscheinen. Damit das Gameplay der Original-Vorlage auch wirklich nahe kommt, hat man mit Fantasy Productions sogar die DSA-Creator-Gruppe beteiligt. Die Computerversion soll nicht weniger als das komplexeste

Rollenspiel aller Zeiten werden - und wenn man sich z.B. die Charaktererschaffung (mit 13 Szenen) mit ihren unzähligen Skills und der unermesslichen Verbindung von positiven mit negativen Eigenschaften so anschaut, möchte man's fast glauben.

Über den Sound ist noch nichts bekannt, und über die Story dürfen wir leider nur vermuten, daß es halt um ein schicksalhaftes Schwert geht. Grundsätzlich steht Euch jedenfalls ein Lockbissen im Haus, wo sich gelungene 3D-Szenen mit konzentrischen Kampfperspektiven abwechseln. Da zudem noch über ein gemalt Dialogsystem viel und oft geschwärzt werden darf, gibt's ergo-tisch nur eine Abwertung. Tee trinken und im April erbaumunglos zuschlagen!



## Shadowlands

Die letzte Flasche, die wir heute tippen, ist von „Serienabteilung“ weit entfernt - die Abstraktion zu den anderen Rollenspiel-Tropfen beschränkt sich auf homöopathische AD-Konzentrate. Im übrigen sind Dumerks Kellergötter keine Götter. Hier geht's um einen Gott, viel Licht & Schatten sowie eine komplett neuartige Steuerung. Als verrückter Unterthemer (ja, Aufzeichnung an, indem eine vor-körperliche Party mit der Einnahme der der diffusen Aufgabe klären die Bar-Köche schnell zusammen als auch ge-trinkt operieren, ein originelles Kon-zept macht's möglich. Der eigent-liche Charakter und die Problematik

ganz selbst Meist haben wir mit Licht zu tun, sei es, daß optische Schalter nur mit einer bestimmten Lichtquelle zu aktivieren sind, sei es, daß Insekten angeleuchtet werden müssen. Auch Fackeln brennen bzw. erlöschen höchst realistisch, man muß hat man extra hierfür ein brandwundiges Darstellungssystem namens „Photoscape“ ins Leben gerufen!

Und weil wir am Ende unserer Verkor-rung nur zufriedene Gesichter sehen wollen, verraten wir Euch noch, daß alle Shadowlands-Dangerous unter-schiedlich gewaltig sind, daß die Chu-konsole-Games erinnern und daß die ganze Herdaktion bereits ab Februar in den Shops auf Euch wartet. (is)





# the Games

## winter challenge

Was waren das noch seltsame Zeiten, als man sich um den C 64 scharte, um die legendären „Summer Games“ zu spielen. Später, am PC, konnte Epyx mit „The Games: Summer Edition“ oder „California Games 2“ nicht ganz an den verblissenen Ruhm früherer Tage anknüpfen – zu wenig wurden die Möglichkeiten der Hardware ausgenutzt. Nicht so bei Accolades winterlicher Herausforderung, hier gibt's von allem ein bisschen mehr: mehr Features wie etwa die absehbare Replayfunktion für besonders spektakuläre Rekorde (und Stürze...), mehr Perspektiven, mehr (Vektorgrafik-) Details und vor allem mehr

Man tritt nicht so vor sich hin...

Tempo auf Eis und Schnee als je zuvor! Insgesamt acht Disziplinen sind zu absolvieren, nämlich Abfahrtslauf, Riesenslalom, Langlauf, Biathlon, Eiser- und Zweierhoch, Skisprung und Eisschnelllauf. Dabei ist das Skispringen am schönsten gelungen, die eingelegten Kletterjagd hingegen am einfachsten zu bewältigen – für die übrigen Sportarten will man besser erstmal auf den eingebauten Trainingsmodus zurückgreifen. Bei der Medaillenliste dürfen bis zu zehn Teilnehmer mitmachen, und da hier auch digitale Sportler Starterlaubnis haben, brauchen menschliche Einzelkämpfer sich um Dramatik nicht zu sorgen. Außer dem Land, für das

### Sportlich, sportlich...

man antreten möchte, kann man sich sogar ein persönliches Profilfoto aussuchen, dabei haben allerdings nur männliche Athleten eine vernünftige Auswahl, das weibliche Geschlecht muß sich mit einem einzigen (und wenig schmeichelhaften) Bildchen bescheiden.

Für sportliche Großveranstaltungen am Computer ist traditionell eigentlich der amerikanische Hersteller Epyx zuständig – jetzt entfacht Accolade das Olympische Feuer. Und siehe da, Epyx hätte kaum besser zündeln können...

Leider leidet sich das Programm dann aber doch ein zwei Patzer: Wieder die Disziplinen selbst noch die verschiedenen Grafikperspektiven sind wunderbar abwechslungsreich geraten, am besten, weil realistischsten, ist noch die Sicht „durch das Auge des Sportlers“ ausgefallen. Dazu kommen störende Kleinig-

keiten bzw. gleitet man ebenfalls ganz ordentlich. Eine Goldmedaille hat das Game also knapp verfehlt, aber die wenigen Mibewerber um die Gunst der Wintersport-Fans wie etwa „Ski or Die“ kann es locker aus dem Feld schlagen. Wie war noch gleich das Olympische Motto? Dabei sein ist alles! (mm)

### The Games: Winter Challenge

Digitale Wintersportspiele, grafisch beeindruckend präsentiert.

|                      |     |
|----------------------|-----|
| GRAFIK               | 79% |
| SOUND                | 65% |
| STEUERUNG            | 72% |
| MOTIVATION           | 74% |
| URTEIL               | 72% |
| Variable             |     |
| Preis ca. 109,- DM   |     |
| Hersteller: Accolade |     |

Auf flotten 286ern durchaus spielbar, richtig Furore kommt aber erst ab einem 386er auf.

|       |                          |
|-------|--------------------------|
| 5 1/4 | AdLib                    |
| 3 1/2 | Soundblaster             |
| VGA   | Realand                  |
| EGA   | <del>Midi</del>          |
| CGA   | <del>Joystick</del>      |
| Mouse | <del>Dr. Anleitung</del> |

















**Figure 2**

## 参考文献

### References

Vielleicht wissen Sie es wirklich nicht? Vielleicht müsste man den Softwarefirmen tatsächlich mal sagen, daß es herrsclande: hochstens zwanzig Foxbox-Teams gibt, deren Begegnungen nicht vor ebensov vielen Zuschauern stattfinden.

1. Wiederholung falls es  
 2. noch 100 Werten  
 3. in der Liste  
 4. ist und wenn  
 5. es nicht  
 6. ist dann  
 7. neue Werte  
 8. einfügen  
 9. und die  
 10. neue Liste  
 11. ist die  
 12. neue Liste  
 13. ist die  
 14. neue Liste  
 15. ist die  
 16. neue Liste  
 17. ist die  
 18. neue Liste  
 19. ist die  
 20. neue Liste

[illegible][illegible][illegible]

1. Die erste Gruppe ist die Gruppe der  
 2. Die zweite Gruppe ist die Gruppe der  
 3. Die dritte Gruppe ist die Gruppe der  
 4. Die vierte Gruppe ist die Gruppe der  
 5. Die fünfte Gruppe ist die Gruppe der  
 6. Die sechste Gruppe ist die Gruppe der  
 7. Die siebte Gruppe ist die Gruppe der  
 8. Die achte Gruppe ist die Gruppe der  
 9. Die neunte Gruppe ist die Gruppe der  
 10. Die zehnte Gruppe ist die Gruppe der

Mike Ditka  
Ultimate Football

**Industriell und technisch bedingte  
neue Produkt-Neuentwicklungen**

R R A  
J F I P Q  
T  
P L  
T T O D E N  
F r . J M  
H H U S T A N G

Lind's Service, auf Standard-AI  
schien schnell.

— *Journal of Management Education* 30(1)

13

**Die neue Action**

**DIESE AUSGABE BRINGEN SIE!**

Dieses Heft enthält eine tolle Geschichte von einem Abenteuer in der Wüste, eine tolle Geschichte von einem Abenteuer in der Wüste, eine tolle Geschichte von einem Abenteuer in der Wüste, eine tolle Geschichte von einem Abenteuer in der Wüste.

**Jetzt überall am Kiosk und beim Zeitungshändler**



# THE ADVENTURES OF WILLY BEAMISH

Bevor wir uns der Handlung widmen, sei es mir gestattet, mich kurz mit dem Protagonisten zu befassen. Willy Beamish ist ein beachtlicher Junge aus ... (Text continues in columns, partially obscured by other text blocks).

... (Text continues in columns, partially obscured by other text blocks).

Oh, oh, wo soll das alles enden? Bisher konnten die Präsentationswunder von Dynamix ja zumindest die Grafik-Puristen unter den Abenteurern glücklich machen - aber wer braucht schon einen interaktiven Comic?

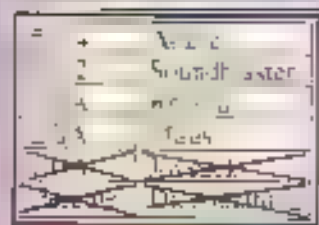


braucht Willy eigentlich wirklich niemand. (In The Adventures of Willy Beamish

Kostenloser Computer-Comic für Erwachsene und Kinder, für Kids zu empfehlen.

GRAND AD 70 4 MAPHARE 50 00 MOTIVATION 70 00 RFF 31% Für Anfänger Preis ca 149,- DM Hersteller Dynamix

15 Mille sollte man schon haben, in der die Region-orientierten (Anfänger, Kinder, etc.).



Simply Sister mit einem Abenteuer ...





# CIVILIZAT

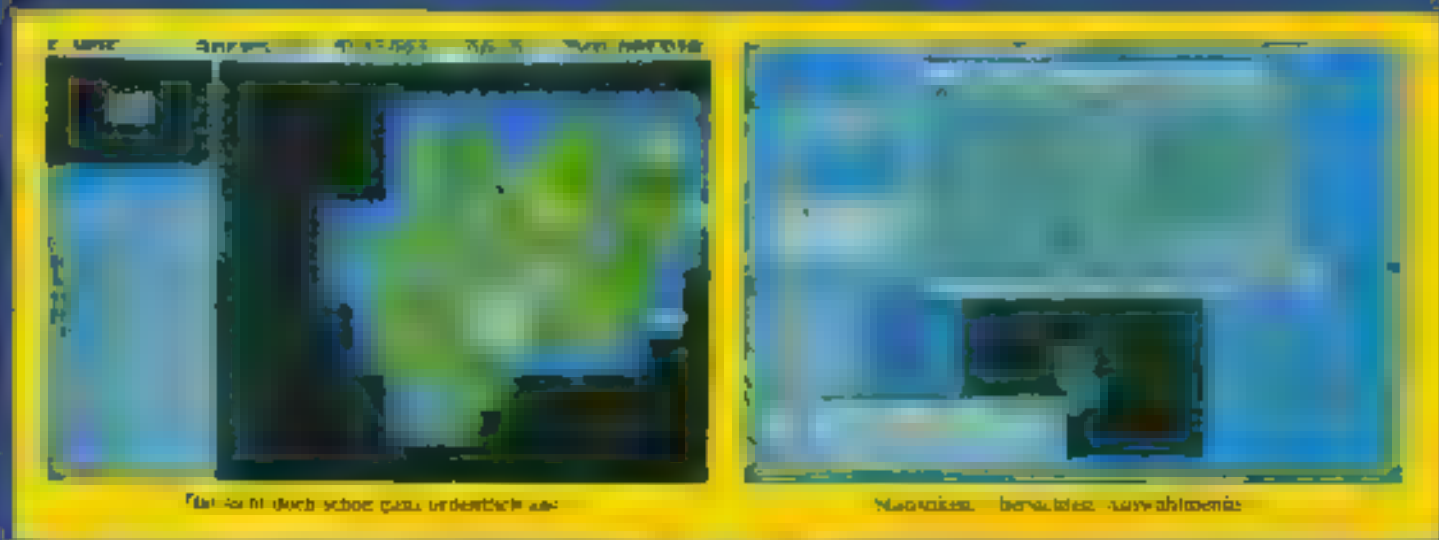


Naja die Grafik

Die Grafik ist ein zentraler Bestandteil der Benutzeroberfläche. Sie zeigt eine Person, die in einer natürlichen Umgebung steht. Die Darstellung ist klar und gut lesbar, was die Benutzererfahrung verbessert. Die Farben sind lebendig und die Details sind scharf. Dies ist ein Beispiel für eine hochwertige grafische Darstellung in einer Software.

Die Benutzeroberfläche ist intuitiv und leicht zu bedienen. Die Navigation ist einfach und die Funktionen sind gut strukturiert. Die Software ist für eine Vielzahl von Geräten und Plattformen kompatibel. Die Entwicklung wurde mit modernsten Technologien durchgeführt, um eine optimale Leistung zu gewährleisten. Die Dokumentation ist umfassend und hilft den Benutzern bei der Bedienung.

Die Software bietet eine Vielzahl von Funktionen und Optionen. Sie ist flexibel und kann an die individuellen Bedürfnisse angepasst werden. Die Integration mit anderen Systemen ist problemlos möglich. Die Sicherheit ist ein wichtiges Merkmal, das gewährleistet wird. Regelmäßige Updates und Support sind Teil des Servicepakets. Die Investition in diese Software ist eine kluge Entscheidung für Ihr Unternehmen.



Das ist doch schon ganz ordentlich so

Man kann hier auch schon ganz ordentlich so









## „Great Courts II“

war bisher der unangefochtene Spitzenreiter in Sachen PC-Tennis – jetzt naht ernstzunehmende Konkurrenz aus Frankreich. Muß nun die Weltrangliste umgeschrieben werden?



Ehe man sich Gedanken über die Weltrangliste machen möchte, muß man sich die Hauptmerkmale dieses

Crack raufen und ihn dann ähnlich wie bei Realengage mit der Maus steuern. Und zu Beginn des

Matches. Wie es bei Realengage ist, ist das Spiel in drei Sätzen zu spielen. Die Punkte werden in einem kleinen Fenster oben rechts angezeigt. Die Spielzeit ist ebenfalls oben rechts zu sehen.

Man kann charakteristische Schläge wie den Forehand, Backhand, Slice, Dropshot, Smash, etc. ausführen. Die Spielzeit ist ebenfalls oben rechts zu sehen.

Die Taktik ist da schon etwas anders. Die Spieler haben eine bestimmte Taktik, die sie bei jedem Match anwenden. Die Spieler haben eine bestimmte Taktik, die sie bei jedem Match anwenden.

## Spiel Soz und So

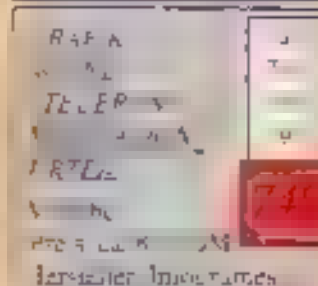
Wie es bei Realengage ist, ist das Spiel in drei Sätzen zu spielen. Die Punkte werden in einem kleinen Fenster oben rechts angezeigt. Die Spielzeit ist ebenfalls oben rechts zu sehen.

Man kann charakteristische Schläge wie den Forehand, Backhand, Slice, Dropshot, Smash, etc. ausführen. Die Spielzeit ist ebenfalls oben rechts zu sehen.

Die Taktik ist da schon etwas anders. Die Spieler haben eine bestimmte Taktik, die sie bei jedem Match anwenden. Die Spieler haben eine bestimmte Taktik, die sie bei jedem Match anwenden.

## Advantage Tennis

Der volle Sport in Videoqualität – Action- und Spieldauer!



Für nette Belohnung sind 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46, 48, 50, 52, 54, 56, 58, 60, 62, 64, 66, 68, 70, 72, 74, 76, 78, 80, 82, 84, 86, 88, 90, 92, 94, 96, 98, 100, 102, 104, 106, 108, 110, 112, 114, 116, 118, 120, 122, 124, 126, 128, 130, 132, 134, 136, 138, 140, 142, 144, 146, 148, 150, 152, 154, 156, 158, 160, 162, 164, 166, 168, 170, 172, 174, 176, 178, 180, 182, 184, 186, 188, 190, 192, 194, 196, 198, 200, 202, 204, 206, 208, 210, 212, 214, 216, 218, 220, 222, 224, 226, 228, 230, 232, 234, 236, 238, 240, 242, 244, 246, 248, 250, 252, 254, 256, 258, 260, 262, 264, 266, 268, 270, 272, 274, 276, 278, 280, 282, 284, 286, 288, 290, 292, 294, 296, 298, 300, 302, 304, 306, 308, 310, 312, 314, 316, 318, 320, 322, 324, 326, 328, 330, 332, 334, 336, 338, 340, 342, 344, 346, 348, 350, 352, 354, 356, 358, 360, 362, 364, 366, 368, 370, 372, 374, 376, 378, 380, 382, 384, 386, 388, 390, 392, 394, 396, 398, 400, 402, 404, 406, 408, 410, 412, 414, 416, 418, 420, 422, 424, 426, 428, 430, 432, 434, 436, 438, 440, 442, 444, 446, 448, 450, 452, 454, 456, 458, 460, 462, 464, 466, 468, 470, 472, 474, 476, 478, 480, 482, 484, 486, 488, 490, 492, 494, 496, 498, 500, 502, 504, 506, 508, 510, 512, 514, 516, 518, 520, 522, 524, 526, 528, 530, 532, 534, 536, 538, 540, 542, 544, 546, 548, 550, 552, 554, 556, 558, 560, 562, 564, 566, 568, 570, 572, 574, 576, 578, 580, 582, 584, 586, 588, 590, 592, 594, 596, 598, 600, 602, 604, 606, 608, 610, 612, 614, 616, 618, 620, 622, 624, 626, 628, 630, 632, 634, 636, 638, 640, 642, 644, 646, 648, 650, 652, 654, 656, 658, 660, 662, 664, 666, 668, 670, 672, 674, 676, 678, 680, 682, 684, 686, 688, 690, 692, 694, 696, 698, 700, 702, 704, 706, 708, 710, 712, 714, 716, 718, 720, 722, 724, 726, 728, 730, 732, 734, 736, 738, 740, 742, 744, 746, 748, 750, 752, 754, 756, 758, 760, 762, 764, 766, 768, 770, 772, 774, 776, 778, 780, 782, 784, 786, 788, 790, 792, 794, 796, 798, 800, 802, 804, 806, 808, 810, 812, 814, 816, 818, 820, 822, 824, 826, 828, 830, 832, 834, 836, 838, 840, 842, 844, 846, 848, 850, 852, 854, 856, 858, 860, 862, 864, 866, 868, 870, 872, 874, 876, 878, 880, 882, 884, 886, 888, 890, 892, 894, 896, 898, 900, 902, 904, 906, 908, 910, 912, 914, 916, 918, 920, 922, 924, 926, 928, 930, 932, 934, 936, 938, 940, 942, 944, 946, 948, 950, 952, 954, 956, 958, 960, 962, 964, 966, 968, 970, 972, 974, 976, 978, 980, 982, 984, 986, 988, 990, 992, 994, 996, 998, 1000, 1002, 1004, 1006, 1008, 1010, 1012, 1014, 1016, 1018, 1020, 1022, 1024, 1026, 1028, 1030, 1032, 1034, 1036, 1038, 1040, 1042, 1044, 1046, 1048, 1050, 1052, 1054, 1056, 1058, 1060, 1062, 1064, 1066, 1068, 1070, 1072, 1074, 1076, 1078, 1080, 1082, 1084, 1086, 1088, 1090, 1092, 1094, 1096, 1098, 1100, 1102, 1104, 1106, 1108, 1110, 1112, 1114, 1116, 1118, 1120, 1122, 1124, 1126, 1128, 1130, 1132, 1134, 1136, 1138, 1140, 1142, 1144, 1146, 1148, 1150, 1152, 1154, 1156, 1158, 1160, 1162, 1164, 1166, 1168, 1170, 1172, 1174, 1176, 1178, 1180, 1182, 1184, 1186, 1188, 1190, 1192, 1194, 1196, 1198, 1200, 1202, 1204, 1206, 1208, 1210, 1212, 1214, 1216, 1218, 1220, 1222, 1224, 1226, 1228, 1230, 1232, 1234, 1236, 1238, 1240, 1242, 1244, 1246, 1248, 1250, 1252, 1254, 1256, 1258, 1260, 1262, 1264, 1266, 1268, 1270, 1272, 1274, 1276, 1278, 1280, 1282, 1284, 1286, 1288, 1290, 1292, 1294, 1296, 1298, 1300, 1302, 1304, 1306, 1308, 1310, 1312, 1314, 1316, 1318, 1320, 1322, 1324, 1326, 1328, 1330, 1332, 1334, 1336, 1338, 1340, 1342, 1344, 1346, 1348, 1350, 1352, 1354, 1356, 1358, 1360, 1362, 1364, 1366, 1368, 1370, 1372, 1374, 1376, 1378, 1380, 1382, 1384, 1386, 1388, 1390, 1392, 1394, 1396, 1398, 1400, 1402, 1404, 1406, 1408, 1410, 1412, 1414, 1416, 1418, 1420, 1422, 1424, 1426, 1428, 1430, 1432, 1434, 1436, 1438, 1440, 1442, 1444, 1446, 1448, 1450, 1452, 1454, 1456, 1458, 1460, 1462, 1464, 1466, 1468, 1470, 1472, 1474, 1476, 1478, 1480, 1482, 1484, 1486, 1488, 1490, 1492, 1494, 1496, 1498, 1500, 1502, 1504, 1506, 1508, 1510, 1512, 1514, 1516, 1518, 1520, 1522, 1524, 1526, 1528, 1530, 1532, 1534, 1536, 1538, 1540, 1542, 1544, 1546, 1548, 1550, 1552, 1554, 1556, 1558, 1560, 1562, 1564, 1566, 1568, 1570, 1572, 1574, 1576, 1578, 1580, 1582, 1584, 1586, 1588, 1590, 1592, 1594, 1596, 1598, 1600, 1602, 1604, 1606, 1608, 1610, 1612, 1614, 1616, 1618, 1620, 1622, 1624, 1626, 1628, 1630, 1632, 1634, 1636, 1638, 1640, 1642, 1644, 1646, 1648, 1650, 1652, 1654, 1656, 1658, 1660, 1662, 1664, 1666, 1668, 1670, 1672, 1674, 1676, 1678, 1680, 1682, 1684, 1686, 1688, 1690, 1692, 1694, 1696, 1698, 1700, 1702, 1704, 1706, 1708, 1710, 1712, 1714, 1716, 1718, 1720, 1722, 1724, 1726, 1728, 1730, 1732, 1734, 1736, 1738, 1740, 1742, 1744, 1746, 1748, 1750, 1752, 1754, 1756, 1758, 1760, 1762, 1764, 1766, 1768, 1770, 1772, 1774, 1776, 1778, 1780, 1782, 1784, 1786, 1788, 1790, 1792, 1794, 1796, 1798, 1800, 1802, 1804, 1806, 1808, 1810, 1812, 1814, 1816, 1818, 1820, 1822, 1824, 1826, 1828, 1830, 1832, 1834, 1836, 1838, 1840, 1842, 1844, 1846, 1848, 1850, 1852, 1854, 1856, 1858, 1860, 1862, 1864, 1866, 1868, 1870, 1872, 1874, 1876, 1878, 1880, 1882, 1884, 1886, 1888, 1890, 1892, 1894, 1896, 1898, 1900, 1902, 1904, 1906, 1908, 1910, 1912, 1914, 1916, 1918, 1920, 1922, 1924, 1926, 1928, 1930, 1932, 1934, 1936, 1938, 1940, 1942, 1944, 1946, 1948, 1950, 1952, 1954, 1956, 1958, 1960, 1962, 1964, 1966, 1968, 1970, 1972, 1974, 1976, 1978, 1980, 1982, 1984, 1986, 1988, 1990, 1992, 1994, 1996, 1998, 2000, 2002, 2004, 2006, 2008, 2010, 2012, 2014, 2016, 2018, 2020, 2022, 2024, 2026, 2028, 2030, 2032, 2034, 2036, 2038, 2040, 2042, 2044, 2046, 2048, 2050, 2052, 2054, 2056, 2058, 2060, 2062, 2064, 2066, 2068, 2070, 2072, 2074, 2076, 2078, 2080, 2082, 2084, 2086, 2088, 2090, 2092, 2094, 2096, 2098, 2100, 2102, 2104, 2106, 2108, 2110, 2112, 2114, 2116, 2118, 2120, 2122, 2124, 2126, 2128, 2130, 2132, 2134, 2136, 2138, 2140, 2142, 2144, 2146, 2148, 2150, 2152, 2154, 2156, 2158, 2160, 2162, 2164, 2166, 2168, 2170, 2172, 2174, 2176, 2178, 2180, 2182, 2184, 2186, 2188, 2190, 2192, 2194, 2196, 2198, 2200, 2202, 2204, 2206, 2208, 2210, 2212, 2214, 2216, 2218, 2220, 2222, 2224, 2226, 2228, 2230, 2232, 2234, 2236, 2238, 2240, 2242, 2244, 2246, 2248, 2250, 2252, 2254, 2256, 2258, 2260, 2262, 2264, 2266, 2268, 2270, 2272, 2274, 2276, 2278, 2280, 2282, 2284, 2286, 2288, 2290, 2292, 2294, 2296, 2298, 2300, 2302, 2304, 2306, 2308, 2310, 2312, 2314, 2316, 2318, 2320, 2322, 2324, 2326, 2328, 2330, 2332, 2334, 2336, 2338, 2340, 2342, 2344, 2346, 2348, 2350, 2352, 2354, 2356, 2358, 2360, 2362, 2364, 2366, 2368, 2370, 2372, 2374, 2376, 2378, 2380, 2382, 2384, 2386, 2388, 2390, 2392, 2394, 2396, 2398, 2400, 2402, 2404, 2406, 2408, 2410, 2412, 2414, 2416, 2418, 2420, 2422, 2424, 2426, 2428, 2430, 2432, 2434, 2436, 2438, 2440, 2442, 2444, 2446, 2448, 2450, 2452, 2454, 2456, 2458, 2460, 2462, 2464, 2466, 2468, 2470, 2472, 2474, 2476, 2478, 2480, 2482, 2484, 2486, 2488, 2490, 2492, 2494, 2496, 2498, 2500, 2502, 2504, 2506, 2508, 2510, 2512, 2514, 2516, 2518, 2520, 2522, 2524, 2526, 2528, 2530, 2532, 2534, 2536, 2538, 2540, 2542, 2544, 2546, 2548, 2550, 2552, 2554, 2556, 2558, 2560, 2562, 2564, 2566, 2568, 2570, 2572, 2574, 2576, 2578, 2580, 2582, 2584, 2586, 2588, 2590, 2592, 2594, 2596, 2598, 2600, 2602, 2604, 2606, 2608, 2610, 2612, 2614, 2616, 2618, 2620, 2622, 2624, 2626, 2628, 2630, 2632, 2634, 2636, 2638, 2640, 2642, 2644, 2646, 2648, 2650, 2652, 2654, 2656, 2658, 2660, 2662, 2664, 2666, 2668, 2670, 2672, 2674, 2676, 2678, 2680, 2682, 2684, 2686, 2688, 2690, 2692, 2694, 2696, 2698, 2700, 2702, 2704, 2706, 2708, 2710, 2712, 2714, 2716, 2718, 2720, 2722, 2724, 2726, 2728, 2730, 2732, 2734, 2736, 2738, 2740, 2742, 2744, 2746, 2748, 2750, 2752, 2754, 2756, 2758, 2760, 2762, 2764, 2766, 2768, 2770, 2772, 2774, 2776, 2778, 2780, 2782, 2784, 2786, 2788, 2790, 2792, 2794, 2796, 2798, 2800, 2802, 2804, 2806, 2808, 2810, 2812, 2814, 2816, 2818, 2820, 2822, 2824, 2826, 2828, 2830, 2832, 2834, 2836, 2838, 2840, 2842, 2844, 2846, 2848, 2850, 2852, 2854, 2856, 2858, 2860, 2862, 2864, 2866, 2868, 2870, 2872, 2874, 2876, 2878, 2880, 2882, 2884, 2886, 2888, 2890, 2892, 2894, 2896, 2898, 2900, 2902, 2904, 2906, 2908, 2910, 2912, 2914, 2916, 2918, 2920, 2922, 2924, 2926, 2928, 2930, 2932, 2934, 2936, 2938, 2940, 2942, 2944, 2946, 2948, 2950, 2952, 2954, 2956, 2958, 2960, 2962, 2964, 2966, 2968, 2970, 2972, 2974, 2976, 2978, 2980, 2982, 2984, 2986, 2988, 2990, 2992, 2994, 2996, 2998, 3000, 3002, 3004, 3006, 3008, 3010, 3012, 3014, 3016, 3018, 3020, 3022, 3024, 3026, 3028, 3030, 3032, 3034, 3036, 3038, 3040, 3042, 3044, 3046, 3048, 3050, 3052, 3054, 3056, 3058, 3060, 3062, 3064, 3066, 3068, 3070, 3072, 3074, 3076, 3078, 3080, 3082, 3084, 3086, 3088, 3090, 3092, 3094, 3096, 3098, 3100, 3102, 3104, 3106, 3108, 3110, 3112, 3114, 3116, 3118, 3120, 3122, 3124, 3126, 3128, 3130, 3132, 3134, 3136, 3138, 3140, 3142, 3144, 3146, 3148, 3150, 3152, 3154, 3156, 3158, 3160, 3162, 3164, 3166, 3168, 3170, 3172, 3174, 3176, 3178, 3180, 3182, 3184, 3186, 3188, 3190, 3192, 3194, 3196, 3198, 3200, 3202, 3204, 3206, 3208, 3210, 3212, 3214, 3216, 3218, 3220, 3222, 3224, 3226, 3228, 3230, 3232, 3234, 3236, 3238, 3240, 3242, 3244, 3246, 3248, 3250, 3252, 3254, 3256, 3258, 3260, 3262, 3264, 3266, 3268, 3270, 3272, 3274, 3276, 3278, 3280, 3282, 3284, 3286, 3288, 3290, 3292, 3294, 3296, 3298, 3300, 3302, 3304, 3306, 3308, 3310, 3312, 3314, 3316, 3318, 3320, 3322, 3324, 3326, 3328, 3330, 3332, 3334, 3336, 3338, 3340, 3342, 3344, 3346, 3348, 3350, 3352, 3354, 3356, 3358, 3360, 3362, 3364, 3366, 3368, 3370, 3372, 3374, 3376, 3378, 3380, 3382, 3384, 3386, 3388, 3390, 3392, 3394, 3396, 3398, 3400, 3402, 3404, 3406, 3408, 3410, 3412, 3414, 3416, 3418, 3420, 3422, 3424, 3426, 3428, 3430, 3432, 3434, 3436, 3438, 3440, 3442, 3444, 3446, 3448, 3450, 3452, 3454, 3456, 3458, 3460, 3462, 3464, 3466, 3468, 3470, 3472, 3474, 3476, 3478, 3480, 3482, 3484, 3486, 3488, 3490, 3492, 3494, 3496, 3498, 3500, 3502, 3504, 3506, 3508, 3510, 3512, 3514, 3516, 3518, 3520, 3522, 3524, 3526, 3528, 3530, 3532, 3534, 3536, 3538, 3540, 3542, 3544, 3546, 3548, 3550, 3552, 3554, 3556, 3558, 3560, 3562, 3564, 3566, 3568, 3570, 3572, 3574, 3576, 3578, 3580, 3582, 3584, 3586, 3588, 3590, 3592, 3594, 3596, 3598, 3600, 3602, 3604, 3606, 3608, 3610, 3612, 3614, 3616, 3618, 3620, 3622, 3624, 3626, 3628, 3630, 3632, 3634, 3636, 3638, 3640, 3642, 3644, 3646, 3648, 3650, 3652, 3654, 3656, 3658, 3660, 3662, 3664, 3666, 3668, 3670, 3672, 3674, 3676, 3678, 3680, 3682, 3684, 3686, 3688, 3690, 3692, 3694, 3696, 3698, 3700, 3702, 3704, 3706, 3708, 3710, 3712, 3714, 3716, 3718, 3720, 3722, 3724, 3726, 3728, 3730, 3732, 3734, 3736, 3738, 3740, 3742, 3744, 3746, 3748, 3750, 3752, 3754, 3756, 3758, 3760, 3762, 3764, 3766, 3768, 3770, 3772, 3774, 3776, 3778, 3780, 3782, 3784, 3786, 3788, 3790, 3792, 3794, 3796, 3798, 3800, 3802, 3804, 3806, 3808, 3810, 3812, 3814, 3816, 3818, 3820, 3822, 3824, 3826, 3828, 3830, 3832, 3834, 3836, 3838, 3840, 3842, 3844, 3846, 3848, 3850, 3852, 3854, 3856, 3858, 3860, 3862, 3864, 3866, 3868, 3870, 3872, 3874, 3876, 3878, 3880, 3882, 3884, 3886, 3888, 3890, 3892, 3894, 3896, 3898, 3900, 3902,



# IT'S JOKER TIME

HOL DIR DIE BRANDNEUE  
JOKER-WATCH!

DIE TOPEXKLUSIVE JOTCH GIBT  
ES NUR BEI UNS! DAS TEIL IST  
WAHLWEISE IN WEISS ODER  
SCHWARZ ZU HABEN: UND  
ZWAR FÜR SCHLAPPE  
**59,- DM**

EINFACH DEN  
JOTCH COUPON  
AUSFÜLLEN UND  
EINSENDEN AN

JOKER VERLAG  
JOKER SHOP  
UNTERE PARKSTRASSE 67  
8013 HAAR

## DER JOTCH - COUPON

Ich bestelle

☐ eine Watchbande  
(, per Vorkasse\* (Geld/Scheck liegt bei)

☐ eine Joker-Watch  
(mit oder ohne Band)

Meine Adresse

Name  
Straße  
PLZ Ort

\* bei Vorkasse bitte 4,- DM für Porto dazurechnen.

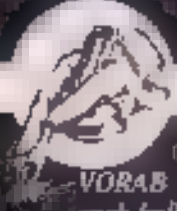








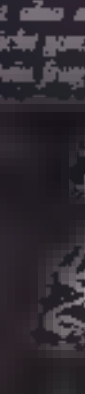




**VORAB** bewahren. Und das  
auch halbwegs richtig??  
Defin. goldener Glanz

[illegible][illegible][illegible]

trängten billiger als ein Par-  
 nable.  
 meldet sich Dies aus Wag-  
 häusel 73 Woy.  
 illus: also gibt's einen Re-  
 fahrung -> wenn keine In-  
 schen befähigt. Aber die-  
 dort Systematikerationen  
 fähigsteher -> p...ent...  
 werden, oder nur auf die  
 Gegenseit, jeder hat in-  
 eigentum den Eindruck, da-  
 Da die symmetrischen  
 Megam... so gut wie ge-  
 nicht auf diesen Punkt ein-  
 gegangen wurde? Egal, noch ein-  
 Wert zu den trostlosen PCs  
 Wenigleich der entsprechen-  
 de Artikel zum selben Ende-  
 gebnis wie Da gekommen in-  
 an ging er doch weit über die  
 reine „Bildschirm-Problema-  
 tik“ hinaus. Aber ich fand ihn  
 jedenfalls noch interessant,  
 wenn er wenigstens war, sind  
 auch die meisten Tests aus-  
 reichend - wenn mehr schreiben,  
 als ein Programm ist gut le-  
 schlocht? Nehm dem „Was  
 ist also auch das „Warum  
 nicht ganz unwichtig, oder?  
 Dein fragewürgender Ghost



Zeilverwischung

Die Informations, die Sie  
 PC Restoren anbieten, rei-  
 chen mir nicht aus, um den  
 Kauf Ihrer Zeitschrift zu Ent-  
 wicklung zu ziehen. Ich wün-  
 sche mir genauere Angaben  
 zu den vielfältigen techni-  
 schen Möglichkeiten eines  
 PCs.  
 1. Lichraumfang (5,25" und  
 oder 3,5" Disketten, kom-  
 pletes Spiel in deutsch, oder  
 nur die Anleitung, oder gar  
 nur die Installationshinweise)  
 2. Soundunterstützung (nicht  
 nur die Angabe der Sound-  
 karte, sondern auch der Unter-  
 stützung. Viele Spiele haben  
 zwar eine stimmige Ein-



Die Informationsmagazine, die Sie PC-Rechnern anbieten, werden mir nicht aus, um den Kauf Ihrer Zeitschrift zu ermöglichen zu ziehen. Ich wünsche mir genaueste Angaben zu dem vielfältigen technischen Hilfsangeboten, unter PC-Software.

1. Lieferumfang (5,25" und/oder 3,5" Disketten, komplettes Spiel in deutsch, oder nur die Anleitung, oder gar nur die Installationshinweise)

2. Soundunterstützung (nicht nur die Angabe der Soundkarte, sondern auch den Umfang. Welche Spiele haben zwar eine stimmige Ein-



...und sich mit Schokolade  
...und sich mit Schokolade

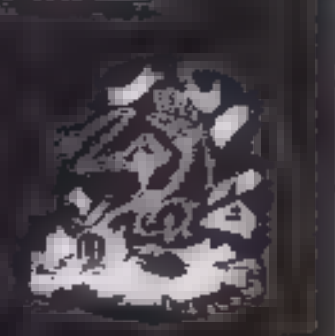
Die Grafik (Es reicht nicht aus, nur die durchschnittliche Grafikrate anzugeben, sondern auch die möglichen Auflösungen und der Framerate) erfüllen nicht schon. Was heißt es, wenn ein Spiel mit einer VGA Karte zwar funktioniert, die programmierte Auflösung aber über einer VGA Karte übersteigt, so dass das Image dann wie vergrößerte Tapeten aussieht. Sie helfen dann auch keine 16 oder 256 Farben.

• **Kaplerschutz** (Die Art des Kaplerschutzes sollte dem Spiel nicht unnötig ausweichen. Als Beispiel dafür das von Hagen hochgelobte Spiel City: Die abgefallenen Karten werden in schwarzer Schrift auf schwarzem Hintergrund auf Papier und nicht auf ein leeres Blatt gedruckt, was eine bessere Erkennung von nicht abgefallenen Karten erlaubt, obwohl nur mein Augenmerk abweicht, daß ich zuwandere, wenn kein meine Karte bräunlich ist, wenn klar ist, wenn technisches Möglichkeiten das Spiel bietet, aber ein Zeit auf eine bestimmte Entscheidung in Verbindung mit dem Spiel, weil die Abstände von der Zeit, die ich brauche, um die Karte zu sehen, ist ein Problem.)

viel Zeit auf andere Dinge  
schaffen, erlauben und  
sich, die lassen sich auch die  
Menge auf einen sehr be-  
stimmten Punkt bringen, die  
sich zu einem bestimmten  
Punkt einer Art-Dasei und  
unbekannt, immer sich aber  
aufgrund eines eines Volo-  
luts nicht in einer simplen  
Checkliste veranschaulichen  
- dafür gibt's ja auch die  
eigentlichen Text. Erst wer-  
den hier, ansatz nur auf die  
Kerzung und die Bewegung  
- zunächst zu führen, und  
dann immer, dass alle  
angeführten Kriterien (wie  
den Grafik, Sound, die  
On-Screen-Text, etc.) den  
begehrten gewürdet werden

[illegible][illegible]

Joker Verlag  
Hilbertstr. 1  
Ludwigshafen 670  
B-40 13 Bonn



★ MS-DOS ★ MS-DOS ★ MS-DOS ★

| Ref | Doc | Page | Page |
|-----|-----|------|------|
| 1   | 1   | 1    | 1    |
| 2   | 2   | 2    | 2    |
| 3   | 3   | 3    | 3    |
| 4   | 4   | 4    | 4    |
| 5   | 5   | 5    | 5    |
| 6   | 6   | 6    | 6    |
| 7   | 7   | 7    | 7    |
| 8   | 8   | 8    | 8    |
| 9   | 9   | 9    | 9    |
| 10  | 10  | 10   | 10   |
| 11  | 11  | 11   | 11   |
| 12  | 12  | 12   | 12   |
| 13  | 13  | 13   | 13   |
| 14  | 14  | 14   | 14   |
| 15  | 15  | 15   | 15   |
| 16  | 16  | 16   | 16   |
| 17  | 17  | 17   | 17   |
| 18  | 18  | 18   | 18   |
| 19  | 19  | 19   | 19   |
| 20  | 20  | 20   | 20   |
| 21  | 21  | 21   | 21   |
| 22  | 22  | 22   | 22   |
| 23  | 23  | 23   | 23   |
| 24  | 24  | 24   | 24   |
| 25  | 25  | 25   | 25   |
| 26  | 26  | 26   | 26   |
| 27  | 27  | 27   | 27   |
| 28  | 28  | 28   | 28   |
| 29  | 29  | 29   | 29   |
| 30  | 30  | 30   | 30   |
| 31  | 31  | 31   | 31   |
| 32  | 32  | 32   | 32   |
| 33  | 33  | 33   | 33   |
| 34  | 34  | 34   | 34   |
| 35  | 35  | 35   | 35   |
| 36  | 36  | 36   | 36   |
| 37  | 37  | 37   | 37   |
| 38  | 38  | 38   | 38   |
| 39  | 39  | 39   | 39   |
| 40  | 40  | 40   | 40   |
| 41  | 41  | 41   | 41   |
| 42  | 42  | 42   | 42   |
| 43  | 43  | 43   | 43   |
| 44  | 44  | 44   | 44   |
| 45  | 45  | 45   | 45   |
| 46  | 46  | 46   | 46   |
| 47  | 47  | 47   | 47   |
| 48  | 48  | 48   | 48   |
| 49  | 49  | 49   | 49   |
| 50  | 50  | 50   | 50   |
| 51  | 51  | 51   | 51   |
| 52  | 52  | 52   | 52   |
| 53  | 53  | 53   | 53   |
| 54  | 54  | 54   | 54   |
| 55  | 55  | 55   | 55   |
| 56  | 56  | 56   | 56   |
| 57  | 57  | 57   | 57   |
| 58  | 58  | 58   | 58   |
| 59  | 59  | 59   | 59   |
| 60  | 60  | 60   | 60   |
| 61  | 61  | 61   | 61   |
| 62  | 62  | 62   | 62   |
| 63  | 63  | 63   | 63   |
| 64  | 64  | 64   | 64   |
| 65  | 65  | 65   | 65   |
| 66  | 66  | 66   | 66   |
| 67  | 67  | 67   | 67   |
| 68  | 68  | 68   | 68   |
| 69  | 69  | 69   | 69   |
| 70  | 70  | 70   | 70   |
| 71  | 71  | 71   | 71   |
| 72  | 72  | 72   | 72   |
| 73  | 73  | 73   | 73   |
| 74  | 74  | 74   | 74   |
| 75  | 75  | 75   | 75   |
| 76  | 76  | 76   | 76   |
| 77  | 77  | 77   | 77   |
| 78  | 78  | 78   | 78   |
| 79  | 79  | 79   | 79   |
| 80  | 80  | 80   | 80   |
| 81  | 81  | 81   | 81   |
| 82  | 82  | 82   | 82   |
| 83  | 83  | 83   | 83   |
| 84  | 84  | 84   | 84   |
| 85  | 85  | 85   | 85   |
| 86  | 86  | 86   | 86   |
| 87  | 87  | 87   | 87   |
| 88  | 88  | 88   | 88   |
| 89  | 89  | 89   | 89   |
| 90  | 90  | 90   | 90   |
| 91  | 91  | 91   | 91   |
| 92  | 92  | 92   | 92   |
| 93  | 93  | 93   | 93   |
| 94  | 94  | 94   | 94   |
| 95  | 95  | 95   | 95   |
| 96  | 96  | 96   | 96   |
| 97  | 97  | 97   | 97   |
| 98  | 98  | 98   | 98   |
| 99  | 99  | 99   | 99   |
| 100 | 100 | 100  | 100  |

Bestellungen könnt ihr telefonisch durchgeben  
oder per Post schicken.

Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM)  
oder portofrei per Vorkasse (Bar Scheck).

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.**  
**Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste**  
**mit noch mehr Programmen an!**

**Andreas Bachler Computersoftware**  
Baucherstr. 24 Postfach 1113 D-4290 Bocholt  
Tel. (0 28 74) 18 30 86, 15 05 37 Fax 86 31

Andrew Barker, Computer Engineer  
 15000 24th Street, NW, Seattle, WA 98148  
 206 835 2886 ext 205 Fax 206 835 2828

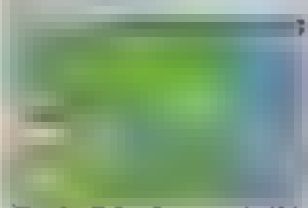


# TOP JOB — DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Wir waren zwar auf aller... (falls erstmalig dabei sind) hand gefaßt, als wir in dieser Ecke Charts — kurzle- letzten Ausgabe unsern ständigen Glückwunsch an Mr. Chart-Aufruf starteten. (Der Rest überlassen wir E- gleich stapelweise eintra-... Begutachtung, nur so viel dehn würden, damit haben... woch in der nächsten Aus- selbst wir nicht gerechnet... gabe... können und Max ihre Lieblinge, und wir Knoche schon mal zu den

Um so besser. Für unser Überstunden beim Auszäh- len sind gut für die Hand/ Auge-Koordination, und zu Hause kennt man was ja so- wieso schon. Als Ergebnis dieser Anstrengungen kön- nen wir Euch nun wider- Stolz die allerersten Leser- charts präsentieren. Eben-

## Lesercharts



1. RAILROAD TYCOON
2. WING COMMANDER
3. LEMMINGS
4. SIM CITY
5. WING COMMANDER
6. SECRET OF MONKEY ISLAND
7. LEISURE SUIT LARRY V
8. SILENT SERVICE II
9. SPACE QUEST IV
10. SIM FARTH

## Leser-Flops

1. CASTRO
2. ARMOR ALFA
3. THE BASKET MANAGER
4. HOME ALONE
5. LONE WOLF

## Verkaufscharts



1. (1) L. SHIP 2000
2. (4) WING COMMANDER II
3. (1) F-117A NIGHT HAWK
4. (8) SECRET WEAPONS OF THE AIR FORCE
5. (1) GREAT COURTES II
6. (2) SILENT SERVICE II
7. (1) LEISURE SUIT LARRY V
8. (10) LEMMINGS
9. (1) RAILROAD TYCOON
10. KINGS QUEST V

## Special-Charts

Die zehn besten Strategicals



## Personal Five Michael



1. FLITE PLUS
2. LEMMINGS
3. LEISURE SUIT LARRY II
4. RAILROAD TYCOON
5. WONDERLAND

## Personal Five Oskar



1. XENON II
2. ALAN
3. LEISURE SUIT LARRY I
4. SIM CITY
5. MANIAC MANSION

1. POPUTOUS
2. RAILROAD TYCOON
3. BATTLE ISLE
4. ISHIDO
5. PORTS OF CALL
6. SHANGHAI
7. COMMAND HQ
8. BALANCE OF POWER 1990
9. CHESSMASTER 2100
10. BANDIT KINGS OF ANCIENT CHINA

zehn besten Simulationen... Und aus dem gemütlichen Teil des Abends. Wer aus sämtlich ein Körchen mit dem persönlichen Top-Gamer und Super-Fliesen schickt, hat nicht nur die Ehre, in den nächsten Charts mitgezählt zu werden, sondern auch die Chance, einen der drei folgenden Spielbil-... gewinnen.

- 1x Immortal  
1x F-117A Stealth Fighter 2.0  
1x Fast Waver Assault 2

Und falls Ihr nicht wollt, wir- den mit Euren Stimmenten, denn gegen wir's Euch halt

Joker Verlag  
Top Job  
Untere Parkstr. 67  
5013 Elberfeld

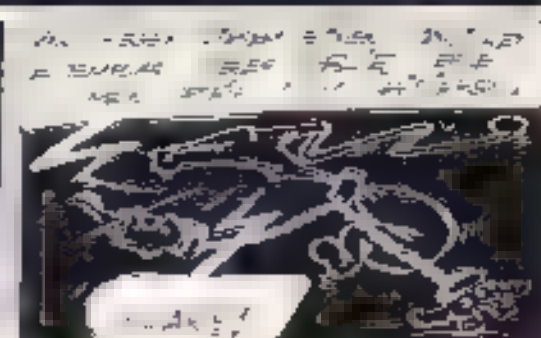
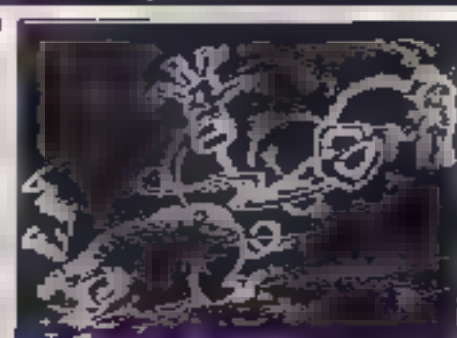
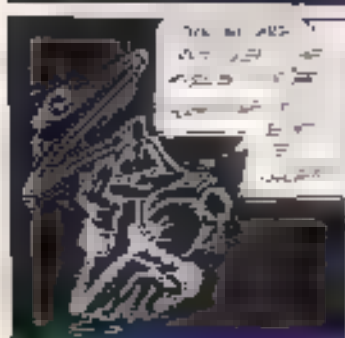
## Redaktionscharts

1. MONKEY ISLAND 2
2. SPACE QUEST 201
3. BATTLE ISLE
4. POLYMERIZATION
5. VIA PULVIS AND
6. POLICE BUREAU
7. F-117A NIGHT HAWK
8. MIKE DITKA ULTIMATE FOOTBALL
9. ADVANTAGE TENNIS
10. MICA TRAVELLER 2

## Redaktions-Flops

1. FENIA KANZLER
2. ALAN
3. WESTERN FRONT
4. ALIEN 1
5. EXPRESS
6. MARTIAN MEMORANDUM
7. PROJECT PROMETHEUS

## GHOST-stories



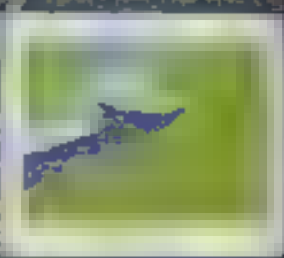




# BRAND

# COMMAND

Ein Jahr später  
sich die Progre  
truppe Reaktion  
der PC-Union  
dieser futuristi  
Panzersimulati  
genommen - aber  
passt ihre Block  
jetzt ganz vor  
in die MS-Dos!

[illegible]

1. Einmal mehr wird die  
 2. Forderung gestellt, dass  
 3. die deutsche Wirtschaft sich  
 4. nicht nur auf den Export  
 5. von Waren, sondern auch  
 6. auf den Export von  
 7. Dienstleistungen stützen  
 8. muss. Dies ist eine  
 9. notwendige Voraussetzung  
 10. für die Entwicklung der  
 11. deutschen Wirtschaft.

[illegible]

... und kommt  
... und teilweise einig  
... und streppen sich  
... bald als wahre  
... und Kommissionen. U  
... der Aktien sind die  
... sich politische Über  
... gefragt. Aber  
... auch in diesen  
... als man im  
... vorantreiben

$\frac{d}{dt} \left( \frac{1}{2} m v^2 \right) = \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{2} m \dot{x}^2 \right)$

721

### Battle Command

**Aktivitäten:** Partnerinterview, Interview mit Eltern, Interview mit Schülern, Interview mit Lehrern, Interview mit Schulleitung

[illegible]

Zuerst erhält die HDI-Kristallisation  
einen, später dann auch hier  
unter dem Namen HDI-Karte (HDI-Karte  
wird nicht auf der Karte  
nicht...

[illegible]





WIE PARTY FÜR JEDIE PARTY

**JOKER VERLAG**

PRÄSENTIERT:

**SONDERHEFT**

SONDERHEFT NR. 3

8,50 DM / 66,- öS

8,50 SFR / 9,90 HFL

7.600 LIT

# ROLLENSPIELE

DIE BESTEN COMPUTERSPIELE ALLER ZEITEN

FÜR ALLE  
SYSTEME!

OVER 80 SPIELE  
IM TEST

12.000 SEITEN

TIPS  
TRICKS  
PLÄNE UND  
LÖSUNGEN  
AUF 14  
SEITEN!

INFORMATIV

INTERESSANTE  
NEWS  
ENTSTEHUNGSGESCHICHTE

UND  
PREVIEWS!

MIT HEISSEN GEHEIMTIPS  
FÜR ROLLENSPIEL  
INSIDER

JETZT AM KIOSK



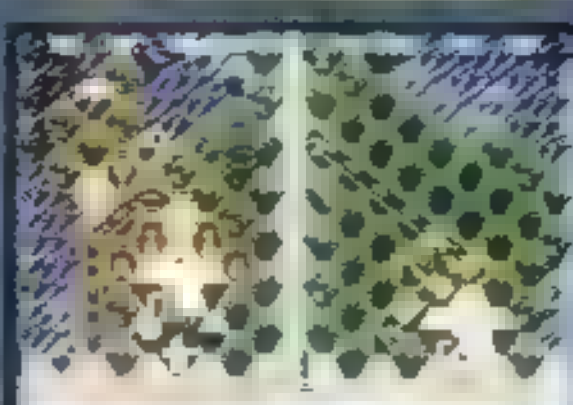
# BATTLE ISLE

In der Amiga-Version hat dieses Programm auf Anhieb sämtliche Strategen-Hezen erobert – aus allen Himmelsrichtungen hagelte es Anzeichnungen und Länderskizzen für Blue Bytes Geniestriche. Eine schlampige Umsetzung verbot sich da sozusagen von selbst.

Genau wie auf der Heim-PC-Disk gibt's auch hier zunächst ein volles Jahr, um Wohnstätten, Landschaften, Zweige etc. zu bauen. Die fünf Bildschirme helfen dabei für den (menschlichen) Feldherrn Nr. 1, der die rechte für einen (menschlichen oder digitalen) Gegner. Beide verfügen nun entweder über feindliche Hauptquartiere oder über ein eigenes

Einblick in das Video- und Audio-System. Die Amiga-Version ist ein wenig besser als die PC-Version, da sie ein wenig mehr Soundeffekte hat. Die Amiga-Version ist ein wenig besser als die PC-Version, da sie ein wenig mehr Soundeffekte hat.

Die Amiga-Version ist ein wenig besser als die PC-Version, da sie ein wenig mehr Soundeffekte hat. Die Amiga-Version ist ein wenig besser als die PC-Version, da sie ein wenig mehr Soundeffekte hat.



Battle Isle eine Präsentation zu bieten, die in diesem Genre ihresgleichen sucht. Obwohl sämtliche Landschaften im typischen Sechseck-Format aufgeteilt sind, sehen sie doch beinahe wie richtige Landschaften aus – mit Flüssen, Straßen, Gebirgen, Fabrikanlagen usw. Der Piepser bringt zwar nicht viel herbei, ist aber gut hörbar und Karrieren. Der Piepser bringt zwar nicht viel herbei, ist aber gut hörbar und Karrieren. Der Piepser bringt zwar nicht viel herbei, ist aber gut hörbar und Karrieren.

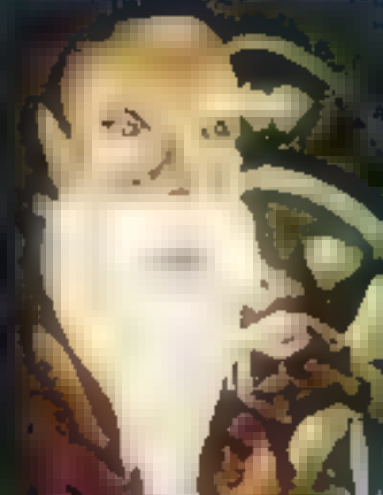
### Battle Isle

Ein strategisches Highlight...

|   |   |    |    |
|---|---|----|----|
| R | F | A  | 10 |
| N | D |    | 12 |
| M | T | Th | 14 |
| K |   |    | 16 |

Früher hat man...

Je schneller der Rechner, desto schneller der Krieg...

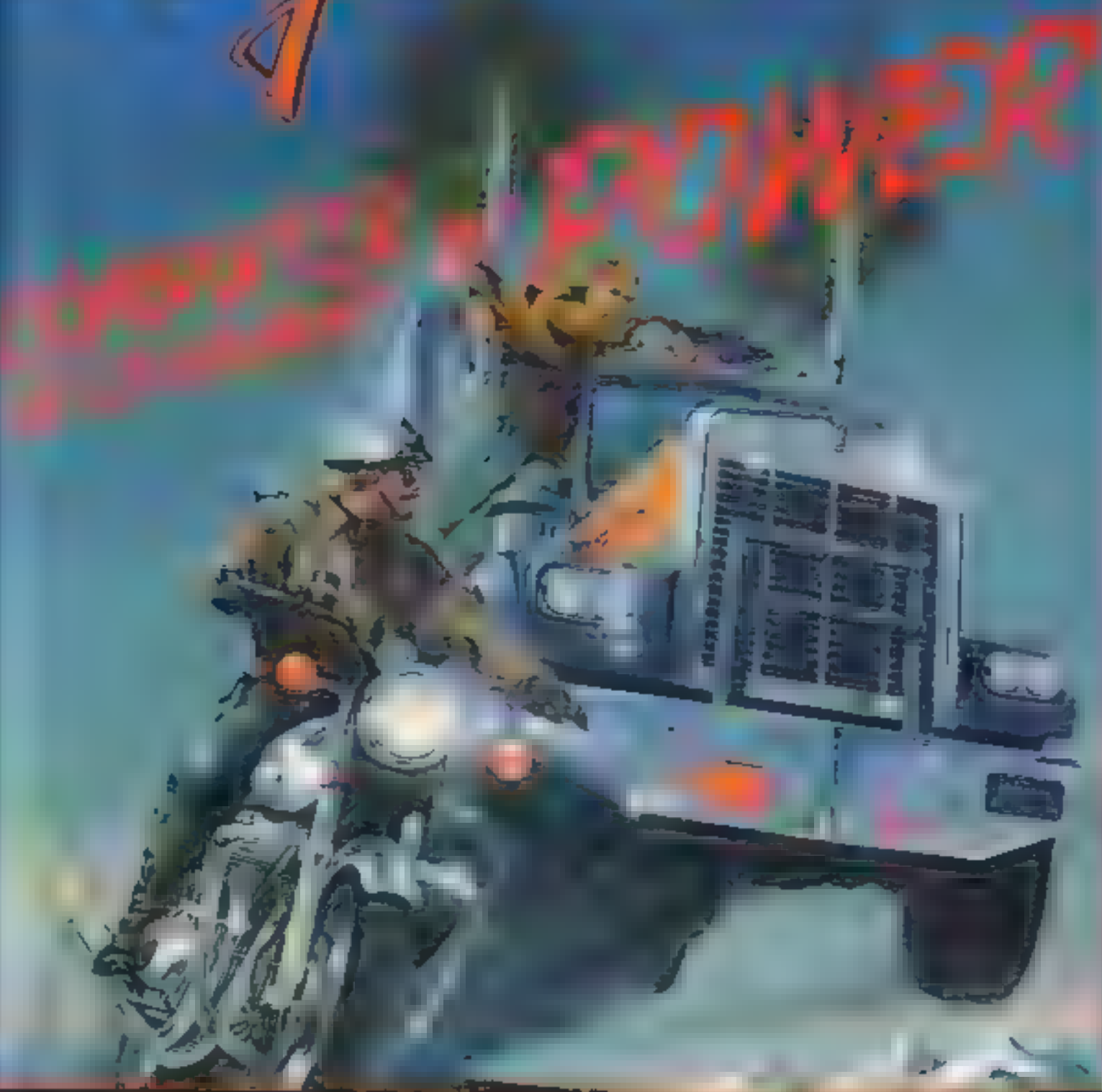






# AMIGA

## POWER



**JETZT NEU AM KIOSK !**

# THINK

Der Wettbewerb  
für Querdenker



Preis  
Fin MBO Travel Mate 487



2. und 3. Preis  
Je eine Designer-Maus



4. bis 25. Preis  
Je einmal THINK CROSS plus ein  
„Max Gement“-Puzzle

Wenn man das Wichtigste in Kürze  
verfügt, ist der Travel Mate ein bequemer  
Datenbank- und Taschenrechner.  
In einem eleganten Rucksack-  
gehäuse. Bei der Designer-Maus haben  
sie sich im Prinzip um eine normale Maus  
gehandelt, nur ein bisschen dazu, damit  
sie auch für die Kollegen, die das  
ja nicht ganz so erfinden. Und  
THINK CROSS ist das schönste  
und kleinste Knetzspiel.

Wenn man das Wichtigste in Kürze  
verfügt, ist der Travel Mate ein bequemer  
Datenbank- und Taschenrechner.  
In einem eleganten Rucksack-  
gehäuse. Bei der Designer-Maus haben  
sie sich im Prinzip um eine normale Maus  
gehandelt, nur ein bisschen dazu, damit  
sie auch für die Kollegen, die das  
ja nicht ganz so erfinden. Und  
THINK CROSS ist das schönste  
und kleinste Knetzspiel.

der Joker Verlag und von Max De-  
sign sind ausgezeichnet. Wo kann  
man sich ein Puzzle-Puzzle mit der  
richtigen Antwort suchen? An die  
Joker Verlag Adresse.

Joker Verlag  
„THINK CROSS“  
Untere Parkstr. 67  
D-8011 Haar

„Joker“



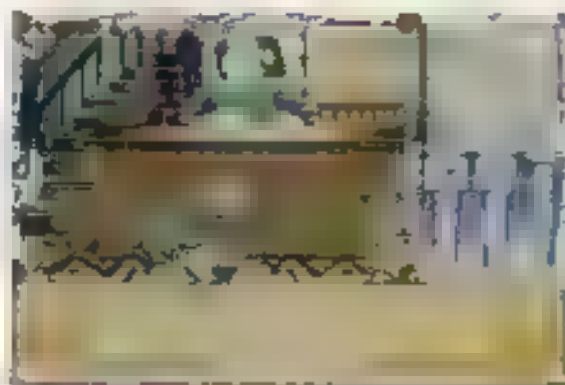
## DATE SERVICE



Insert Remarks Here



#### E5.4 Mean



Muhl and Mann, III on Mesquite

Kurz nach Weihnachten erscheinen sie dann oft – die Spiele, die uns die Hersteller eigentlich schon auf den Gabentisch legen wollten! Dies gilt sogar verschärft für all die Übersetzungen, Überarbeitungen und Erweiterungen, um die es auf dieser Seite geht.

[illegible]

## Anders &amp; deutscher

Länger als bei den Ruby  
 hat eine Schoner & deut-  
 lich aber hier auch das  
 was etwas mehr und  
 so ein was und ja keine  
 neuen & ja vor allem das  
 so anders ein hier  
 was freudiger Spiel die  
 immer und sich hier  
 EGA. Gemein so einma-  
 die für die Adventure Police  
 Quest & auch anderen der  
 Computer-Comic The Ad-  
 ventures of Wally Beamish.  
 Während sich der abenteu-  
 erische W. in der EGA  
 Variante mit einer deutschen  
 Ausgabe begeben muss  
 was seine VGA-Herunter-  
 richt auch ausgereicht an  
 die nach erscheinen wie wa-  
 re aus einer Handzettel les-  
 erlichen haben. Dies ge-  
 ere dann in die VGA-Aus-  
 gabe in Heart of China.  
 Space Quest IV von Larry  
 V. Unterhaupt aber nach  
 und nach ähnliche Sterne.  
 Die neue C-Systeme aber sehr  
 werden möglich muß man  
 für's neuen ca. 1.000 DM  
 Deutsch geht es nicht bi-  
 zu 2000. Chuck Yeager's Air  
 Combat & die DM zu  
 Might and Magic III &  
 4. & 5. wurden es an fünf  
 ver malen Magic &

bezwertweise einen größeren Vorteil abzurufen wird die Versteigerung des entsprechenden Spiels bringen. Für rund 90.000 € werden die CD-ROMs im Wiederumverkauf schon ein gutes Geschäft sein. Vorherige Auflagen der beliebten Sierra-Spiele King's Quest 4 und Larry Niven's Puppet Master sind ebenfalls

Mehr & besser

Machen wir gleich mit dem CD-ROM weiter, denn auch da ist er schon sehr top. Die F.S.S. Mega, die ich als gemauerte Version des "European Space Shuttle" bezeichnete, ist nun als CD-ROM weniger als ein CT-ROM, nämlich ca. 10 MB. Somit das Spiel in der üblichen Disk-Ausführung.

Die ersten vier waren langsam, jetzt eben noch ein paar "Zusätze". Das können nur mit Hyatt Dorado Beach in Puerto Rico unter Palmen zum Hobbyspielen, wie es auch der Konkurrenz geht, darüber ist die neue Version der PGA Tour, wie aus der PGA Course Data Disk enthalten sind. Diese Kurse wurden auch bereits in der neuen PGA Tour Golf Plus Version aufgenommen.

Neuen Baugrund für alle Schwächeren, wie die Castles Data Disk, Northern Territory und die 2. Baseball Fans in diesem Jahr. Und die 2. Ergänzung zu Ice World, verheißt "Männliche Commisshover's Disk II" und NFL Player Stats & Manager Profiles. Sämtliche Zusatzdisks schließen sich an, wenn es um die 2. Auflage geht.

# Schnapp Dir das Abo mit Neujahrs-Prämie!

So fängt das Jahr gut an: Alle Ausgaben des PC JOKER frei Haus und ein voll spielbares Demo der Fußball-Sensation „Bundesliga Manager Professional“ oben-dreun!

• Mehr Informationen zu uns und den Vorteilen

Erstens bringt Euch der Postbote alle zwei Monate den neuen PC JOKER ein paar Tage bevor das Heft am Kiosk auftaucht – aktueller geht's nicht!

Zweitens kostet das Jahresabonnement nur schlappe 40,- DM (Ausland: 47,- DM). Porto und widerfeste Verpackung sind mitsamt dabei – preisgünstiger geht's nicht.

Drittens erhält jeder neue Abonnent eine Demoversion des „Bundesliga Manager Professional“ mit der man eine ganze Saison praktisch ohne Einschränkungen spielen kann (wahlweise eine 3,5-Disk oder zwei 5,25-Scheiben). Nicht umsonst ist dieses Programm auf anderen Systemen eines der meistverkauften Games aller Zeiten – komplexer geht's nicht!

Wer diese Chance nicht nutzt, der kann wahrscheinlich schon ein Abo-Aus anderen Quellen sich holen. Bitte jeden Schreiber eine Einladung der Coupon aus dem Vorteil liegen geht's nicht.



GRATIS  
ENTWURFEN  
VON  
SEHRER  
DESIGNERS  
VON  
„BUNDESLIGA  
MANAGER  
PROFESSIONAL“

## PC JOKER ABO COUPON



☐ 1. Ausgabe  
☐ 2. Ausgabe  
☐ 3. Ausgabe  
☐ 4. Ausgabe  
☐ 5. Ausgabe  
☐ 6. Ausgabe  
☐ 7. Ausgabe  
☐ 8. Ausgabe  
☐ 9. Ausgabe  
☐ 10. Ausgabe  
☐ 11. Ausgabe  
☐ 12. Ausgabe  
☐ 13. Ausgabe  
☐ 14. Ausgabe  
☐ 15. Ausgabe  
☐ 16. Ausgabe  
☐ 17. Ausgabe  
☐ 18. Ausgabe  
☐ 19. Ausgabe  
☐ 20. Ausgabe  
☐ 21. Ausgabe  
☐ 22. Ausgabe  
☐ 23. Ausgabe  
☐ 24. Ausgabe  
☐ 25. Ausgabe  
☐ 26. Ausgabe  
☐ 27. Ausgabe  
☐ 28. Ausgabe  
☐ 29. Ausgabe  
☐ 30. Ausgabe  
☐ 31. Ausgabe  
☐ 32. Ausgabe  
☐ 33. Ausgabe  
☐ 34. Ausgabe  
☐ 35. Ausgabe  
☐ 36. Ausgabe  
☐ 37. Ausgabe  
☐ 38. Ausgabe  
☐ 39. Ausgabe  
☐ 40. Ausgabe  
☐ 41. Ausgabe  
☐ 42. Ausgabe  
☐ 43. Ausgabe  
☐ 44. Ausgabe  
☐ 45. Ausgabe  
☐ 46. Ausgabe  
☐ 47. Ausgabe  
☐ 48. Ausgabe  
☐ 49. Ausgabe  
☐ 50. Ausgabe  
☐ 51. Ausgabe  
☐ 52. Ausgabe  
☐ 53. Ausgabe  
☐ 54. Ausgabe  
☐ 55. Ausgabe  
☐ 56. Ausgabe  
☐ 57. Ausgabe  
☐ 58. Ausgabe  
☐ 59. Ausgabe  
☐ 60. Ausgabe  
☐ 61. Ausgabe  
☐ 62. Ausgabe  
☐ 63. Ausgabe  
☐ 64. Ausgabe  
☐ 65. Ausgabe  
☐ 66. Ausgabe  
☐ 67. Ausgabe  
☐ 68. Ausgabe  
☐ 69. Ausgabe  
☐ 70. Ausgabe  
☐ 71. Ausgabe  
☐ 72. Ausgabe  
☐ 73. Ausgabe  
☐ 74. Ausgabe  
☐ 75. Ausgabe  
☐ 76. Ausgabe  
☐ 77. Ausgabe  
☐ 78. Ausgabe  
☐ 79. Ausgabe  
☐ 80. Ausgabe  
☐ 81. Ausgabe  
☐ 82. Ausgabe  
☐ 83. Ausgabe  
☐ 84. Ausgabe  
☐ 85. Ausgabe  
☐ 86. Ausgabe  
☐ 87. Ausgabe  
☐ 88. Ausgabe  
☐ 89. Ausgabe  
☐ 90. Ausgabe  
☐ 91. Ausgabe  
☐ 92. Ausgabe  
☐ 93. Ausgabe  
☐ 94. Ausgabe  
☐ 95. Ausgabe  
☐ 96. Ausgabe  
☐ 97. Ausgabe  
☐ 98. Ausgabe  
☐ 99. Ausgabe  
☐ 100. Ausgabe

Name:   
 Straße:   
 PLZ:   
 Datum / 1. Bezahlung:   
 Datum / 2. Bezahlung:   
 Datum / 3. Bezahlung:   
 Datum / 4. Bezahlung:   
 Datum / 5. Bezahlung:   
 Datum / 6. Bezahlung:   
 Datum / 7. Bezahlung:   
 Datum / 8. Bezahlung:   
 Datum / 9. Bezahlung:   
 Datum / 10. Bezahlung:   
 Datum / 11. Bezahlung:   
 Datum / 12. Bezahlung:   
 Datum / 13. Bezahlung:   
 Datum / 14. Bezahlung:   
 Datum / 15. Bezahlung:   
 Datum / 16. Bezahlung:   
 Datum / 17. Bezahlung:   
 Datum / 18. Bezahlung:   
 Datum / 19. Bezahlung:   
 Datum / 20. Bezahlung:   
 Datum / 21. Bezahlung:   
 Datum / 22. Bezahlung:   
 Datum / 23. Bezahlung:   
 Datum / 24. Bezahlung:   
 Datum / 25. Bezahlung:   
 Datum / 26. Bezahlung:   
 Datum / 27. Bezahlung:   
 Datum / 28. Bezahlung:   
 Datum / 29. Bezahlung:   
 Datum / 30. Bezahlung:   
 Datum / 31. Bezahlung:   
 Datum / 32. Bezahlung:   
 Datum / 33. Bezahlung:   
 Datum / 34. Bezahlung:   
 Datum / 35. Bezahlung:   
 Datum / 36. Bezahlung:   
 Datum / 37. Bezahlung:   
 Datum / 38. Bezahlung:   
 Datum / 39. Bezahlung:   
 Datum / 40. Bezahlung:   
 Datum / 41. Bezahlung:   
 Datum / 42. Bezahlung:   
 Datum / 43. Bezahlung:   
 Datum / 44. Bezahlung:   
 Datum / 45. Bezahlung:   
 Datum / 46. Bezahlung:   
 Datum / 47. Bezahlung:   
 Datum / 48. Bezahlung:   
 Datum / 49. Bezahlung:   
 Datum / 50. Bezahlung:   
 Datum / 51. Bezahlung:   
 Datum / 52. Bezahlung:   
 Datum / 53. Bezahlung:   
 Datum / 54. Bezahlung:   
 Datum / 55. Bezahlung:   
 Datum / 56. Bezahlung:   
 Datum / 57. Bezahlung:   
 Datum / 58. Bezahlung:   
 Datum / 59. Bezahlung:   
 Datum / 60. Bezahlung:   
 Datum / 61. Bezahlung:   
 Datum / 62. Bezahlung:   
 Datum / 63. Bezahlung:   
 Datum / 64. Bezahlung:   
 Datum / 65. Bezahlung:   
 Datum / 66. Bezahlung:   
 Datum / 67. Bezahlung:   
 Datum / 68. Bezahlung:   
 Datum / 69. Bezahlung:   
 Datum / 70. Bezahlung:   
 Datum / 71. Bezahlung:   
 Datum / 72. Bezahlung:   
 Datum / 73. Bezahlung:   
 Datum / 74. Bezahlung:   
 Datum / 75. Bezahlung:   
 Datum / 76. Bezahlung:   
 Datum / 77. Bezahlung:   
 Datum / 78. Bezahlung:   
 Datum / 79. Bezahlung:   
 Datum / 80. Bezahlung:   
 Datum / 81. Bezahlung:   
 Datum / 82. Bezahlung:   
 Datum / 83. Bezahlung:   
 Datum / 84. Bezahlung:   
 Datum / 85. Bezahlung:   
 Datum / 86. Bezahlung:   
 Datum / 87. Bezahlung:   
 Datum / 88. Bezahlung:   
 Datum / 89. Bezahlung:   
 Datum / 90. Bezahlung:   
 Datum / 91. Bezahlung:   
 Datum / 92. Bezahlung:   
 Datum / 93. Bezahlung:   
 Datum / 94. Bezahlung:   
 Datum / 95. Bezahlung:   
 Datum / 96. Bezahlung:   
 Datum / 97. Bezahlung:   
 Datum / 98. Bezahlung:   
 Datum / 99. Bezahlung:   
 Datum / 100. Bezahlung:



Bitte einreichen an:  
 PC-JOKER  
 Jahres-Verlag  
 Abo-Verwaltung  
 Untere Parkstr. 67  
 D-80191 München



Wie pflegte schon Omi immer zu sagen: „Wenn's draußen stürmt und schneit, sorgen PD-Perlen für Heiterkeit“. Und weil uns Eure (und Omis) Heiterkeit am Herzen liegt, haben wir mal wieder die Regale eines Shareware- und PD-Anbieters noch glänzenden Gemmen durchforstet.

Fürsich gewinnen sind wir diesmal bei Schachspielen mit uns konzentriert gewesen, andere Kleinst- und nicht so kleine Spiele haben wir nur deshalb entdeckt, weil das Thema von guten Programmen ganz he. Mag es also draußen stürmen und schneien, hinter unsere Fensterläden zum PD-Spiel. Dieser scheint deshalb, weil wir die Verlockung nicht widerstehen konnten, für Euch ebenfalls einen Besuch durchs Internet wieder das eine oder andere Spiel zu entdecken.

Wie würde Euch beispielsweise ein rundum solider Backgammon-Vorstellung gefallen? Prima? Das dachten wir uns schon, deshalb möchten wir den heutigen Reigen mit Backgammon Pro, einem EGA/VGA-Programm, das unter der Bestellnummer 3688 erhältlich ist, eröffnen. Auf Schmeicheln wie Sound muß man hier zwar verzichten, doch angesichts der sehr ansprechenden Spielstärke und vieler Funktionen ist das kein großer Verlust. So kann man unter anderem den Stand der Partie analysieren oder sich einen Zug vorschlagen lassen, auch zeigt sich das Ganze bei einem Patzer grüdig und hilft Rückschlüsse zu. Die Verlorenheit ist natürlich auch dabei, und schließlich die eindrucksvolle Grafik von einer bequemen Menschierung an-



be-berit für Leute, die ein Brett zum Kopf. Backgammon Pro

gibt und, wenn die Backgammon Pro eine wirklich nicht zu unterschätzen ist, dann ist das, wenn man Partner-Mangel hat, ein Spiel, das man nicht missen darf.

Wer lieber seine Geschicklichkeit am Joystick unter Beweis stellt als zu grübeln, dem können wir noch sehr gerne den Vorschlag des Jump & Run Genus aus Herz legen. Der erste nennt sich Commander Keen und kommt zu Euch, wenn Ihr die Nummer 3682 auf Eurer Bestellung vermerkt. Allerdings hüpf der Commander ausschließlich auf Harddisks, ob unter EGA oder VGA, ist ihm egal. Unser Held kann sich derlei Allüren durchaus erlauben, ist er doch ein echter Wunderkind: Aus Klebeband und alten Perschoen hat sich das selbstgeübte Genie mal eben eine Rakete zusammengebastelt, mit immer dann die Galaxis zwischen zu stehen, wenn Mom und Dad aus dem Haus sind. Natürlich auf dem Max wird der Junge jedoch ein ganz wichtige Rolle gespielt, und weil die kleine Keen schließlich zu Hause sein muß, bevor die Eltern heimkehren, darf er natürlich die von ihm selbst. Fazit: Grafik fällt trotz der paar maritimen Süßigkeiten, Programm weniger beeindruckend dem fabelhaften Zeichner abgesehen, das Gaming nicht immer einfach:



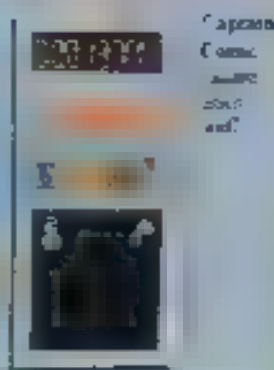
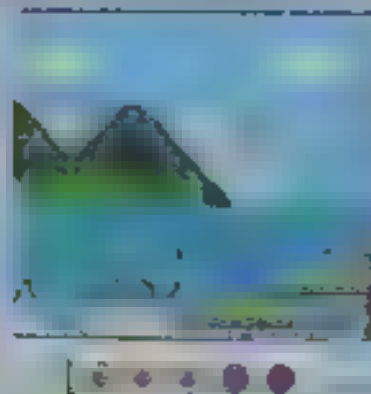
Commander Keen springt auf

Das Masterpiece-Moment von Jump & Run sieht aber auf den Blick, kann man sich wirklich vorstellen und hat das Leben gewiss, als der Spiel zwangweise wieder die Eltern heimkehren, darf er natürlich die von ihm selbst. Fazit: Grafik fällt trotz der paar maritimen Süßigkeiten, Programm weniger beeindruckend dem fabelhaften Zeichner abgesehen, das Gaming nicht immer einfach:



die 3D-Exploration Kern 3D

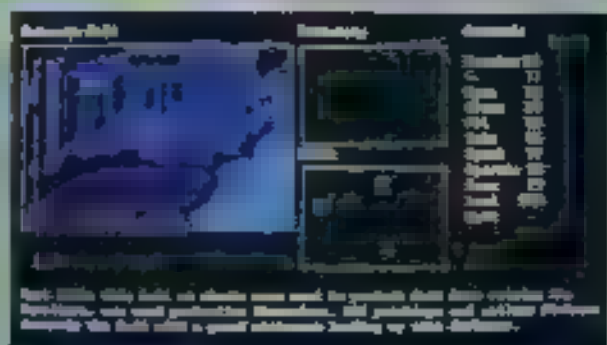
Der zweite Heft: Hüpfen meint sich jedoch Wald- und Wiesenspiele, wie Captain Candy und hier auf die Maus. "Jumper" oder der Techno-Läufer. Unterwegs trifft man auf viele unterschiedliche gestylte Gegner, aber der Verlust des flinken Lebens wieder auszuholen, ist ärgerlich - aber gut, das Game ist insgesamt recht schön. Acht Level sind nicht mehr das meiste, aber wenn man sich



Mal was ganz anderes will, ist eigentlich schon, daß Eric Thae eine richtige Heze war, aber sie kürzlich unerwartet aus dem Leben schied? Das willst du nicht, geht? Käst du noch gar nicht, so sei drum, ihr kauft The Last Half of Darkness und damit eine Diskette der Bestellnummer 3719 doch heim holen lassen. Sollte das nicht der Fall sein, dann besorgt sie Euch schnell, denn hier wartet ein wirklich schön gemachtes Adventure mit hübschen EGA/VGA-Grafiken. Aber zurück zu Thae's Heze: Die gute Frau arbeitet selbst in einer Lebensmittel- und magischen Tinktur, und es ist nun



Zum guten Schluß werden wir noch unter der Bestellnummer 6533 fündig. Hier findet kühle Kämpfe ein explosives Strategie-Drama namens Kernreaktor. Auf einem 6 x 6 Felder großen Brett sollen Atomkerne mit Elektroden besetzt und so für die eigene Seite „geladet“ werden. Die beiden Spieler (Schwarz-weißer oder Rot-weiß) abwechselnd, und erhält die „kritische Masse“. Überschritten wird (je nach Lage der Felder wären das ein bis drei Elektroden), fliegt der herbeifliegende Atomkern in die Luft und streut seine Elektroden in alle Himmelsrichtungen aus. Das hat oft Kettenreaktionen zur Folge, denn alle feindlichen Partikel in der Nachbarschaft gehen mit plötzlich dem „Sprungmeister“ und können gegebenenfalls auch zerstört werden. Sind erstmal alle gegenseitig Atom stabilisiert, ist die Partie auch schon gewonnen. Der große Kniff knallt unter VGA, hat nämlich einstellbare Optionen wie Zeitlimit oder Zeitstrafe und macht einen Reizenspiel. Zusätzlich, sobald man das Schachschiff abgewirgt hat, der durch unaufrichtiges Gescheh von Evergreen wie „My Bunny is over the Ocean“ gar furchtbar an den Nerven zieht.

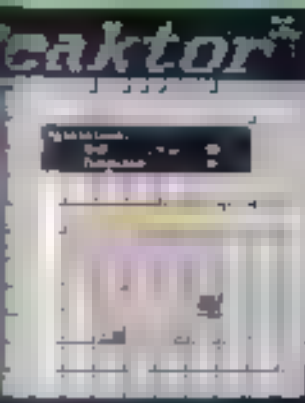


Das zweite Adventure: The Last half of Darkness

mit Spielen der Welt zu verfahren. Dann gewinnt man durch ein Spielzeug, die Kinder können per Maus oder Tastatur „besteuert“ werden. Alle bunten kleinen Ausgangspunkte werden angezeigt, und gelegentlich spendet der Bucher ein paar Töne - bleibt nur noch, Euch viel Spaß bei der Verwendung.

Sei war das immer genug? Ihr Euch auch ein bisschen mehr aufzuheizen, warum wir Euch, daß pro 3,5" Diskette 6,- DM, pro 5,25" Scheibe steigt nur 3,- DM zu bezahlen sind. Dann addiert ihr noch mal 1,- DM für Porto und Verpackung (bei Vorkasse) oder bestellt einfach per Nachnahme und zahlt, was der Postbote verlangt. (g)

CDV-Software  
Erfolger Str. 1  
7500 Karlsruhe 1  
Tel.: 0721/21205







# Loocker-Tuning

## für die MS Dose

Weihnachten ist vorbei, die Welt hat wieder zigtausend stolze PC-Besitzer mehr - wir gratulieren! Na, schon das erste Spielchen gewagt? Wie bitte, da gah es das eine oder andere Problem? Nicht verzagen, wir verraten Euch, wie aus Eurem hiederen Bürosklaven ruckzuck ein Super-Entertainer wird!

Nachdem wir zu dem Thema "Lockertuning" gekommen sind, ist es natürlich an der Zeit, die wichtigsten Punkte zu nennen. Die meisten Probleme, die bei der Installation von Lockers auftreten, sind auf die folgenden Punkte zurückzuführen:

1. Die Lockers sind nicht richtig installiert.  
2. Die Lockers sind nicht richtig konfiguriert.  
3. Die Lockers sind nicht richtig gewartet.

### Lockers richtig installieren

Nehmen wir einmal ganz zwingendes an, dass die Lockers richtig installiert sind. Dann ist die Frage, ob sie auch richtig konfiguriert sind. Die meisten Probleme, die bei der Installation von Lockers auftreten, sind auf die folgenden Punkte zurückzuführen:

1. Die Lockers sind nicht richtig konfiguriert.  
2. Die Lockers sind nicht richtig gewartet.  
3. Die Lockers sind nicht richtig gewartet.



Der L & M-Bauzug  
in der Gasse  
in der Gasse



Der L & M-Bauzug  
in der Gasse



Der L & M-Bauzug  
in der Gasse





## STECKKARTEN ZUGANG

Da man es sich nicht leisten kann, sind natürlich nur die Hand-  
• wenn das Zocken mangels ge-  
neter Eingabegeräte zur Qual wird.  
Zwar kann noch wie vor so gut wie  
 jedes Spiel mit der Tastatur bewältigt  
 werden, ob's auch Spaß macht, steht  
 allerdings oft auf einem ganz anderen  
 Blatt. Um die Sache kurz zu machen:  
 Maus und Joystick gehören zum PC-  
 Gamerver wie eine Kugel zum Roulette.  
 Nun, an so einem Mäuschen ist noch  
 keiner zugrunde gegangen, die simplen-  
 sten PC-Nager tasten sich bereits für  
 weit unter 100 Mark auf Eurem Com-  
 puterzusch ein. Gefertigt werden sie mit  
 einer Diskette, auf der sich die benö-  
igte Treibersoftware befindet. Soft-  
ware installieren, Maus am schnellen  
Port anschließen, fertig. Auf teuren  
Schmickschnack wie z.B. eine optische  
Maus kann der Spieler getrost verzich-  
ten. Auch wenn es manchmal be-  
sulte das Gerät sein, da sonst manche  
Spiele nicht mit ihm zusammenarbei-  
ten wollen. Auch ist es empfehlens-  
wert, sich für ca. 10,- DM eine Maus-  
matte zuzulegen, sodaß für reibungslo-  
• Abrollen auf allen Unterlagen ge-  
sorgt ist. Eine interessante Alternative  
wäre übrigens ein Trackball, bei  
Games, in denen zunächst schnell ge-  
klickt werden muß, sind die Finger  
herkömmlichen Mäusen sogar überle-  
gen.

In Sachen Joystick wurd's leider er-  
blich komplizierter. Zunächstmal  
muß Euer PC über einen sogenannten  
Gameport verfügen, der sich meist auf  
einer separaten Steckkarte, der „Game-  
card“ befindet. Hat Euer Rechner so-  
was nicht, muß eine Joystick-Karte her-  
was aber mit maximal 50,- DM zu-  
Buche schlägt. Ist auch diese Hürde  
genommen, stellt sich die Frage, ob es  
ein analoger oder ein digitaler Knüppel  
sein soll. Für die wesentlich evakueren  
Analog-Sticks ist eine Steckkarte mit  
der entsprechenden (Fensterzerlog)k-  
vorzuziehen, zudem muß der Knüppel für  
praktisch jedes Programm neu justiert  
werden (einfach der am Bildschirm  
vorgegebenen Prozedur folgen). Typi-  
sch blickten analoge, aber man  
gewöhnt sich daran. Und welcher Stick  
soll's nun genau sein? Puh, die Auswahl  
ist vielfältig, es gibt Sticks in allen  
Formen, Farben und Preisklassen. Hier  
am besten beim Fachhändler be-  
fragen, wäre verantwortungslos, zumal  
der eine Spieler mit dem gleichen Gerät  
höchst zufrieden sein könnte, das ein  
anderer für den letzten Mist hält. Am  
besten, Ihr probiert vor dem Kauf ver-  
schiedene Sticks aus, oder Ihr geduldet  
Euch noch ein wenig und wartet auf  
unsere große Joystick Marktübersicht  
in einer der nächsten Ausgaben.

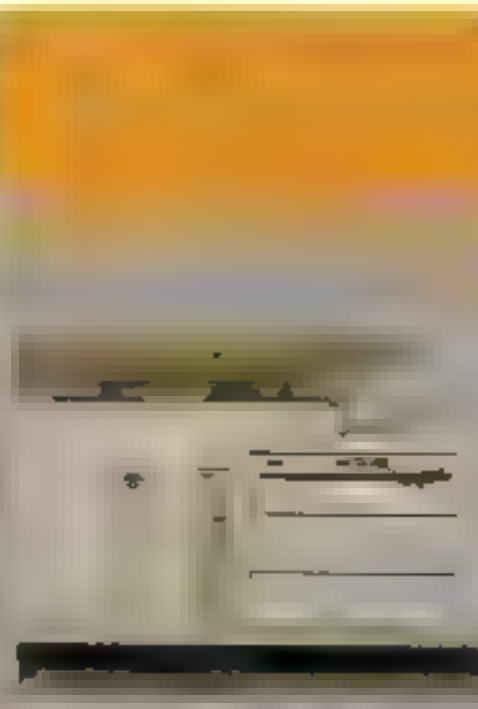
## CD-ROM LAUFWERK

Während es anfänglich dar- um aufging,  
gen, daß Ihr eine Festplatte bereits  
besitzt, wir können wohl auch noch

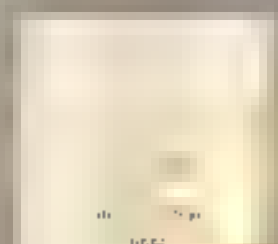
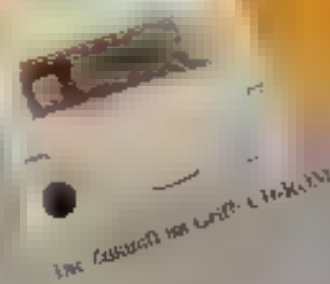
men, daß Euer PC zumindest über  
5,25 Zoll-Laufwerk verfügt. Aber auch  
Ihr 3,5 Zoll-Laufwerk, das Ihr 3,5 Zoll-  
Disketten speichert. Euch etwas  
besorgnissvoll sein müßte, daß ein  
Laufwerk, das von einerseits 5,25 Zoll-  
und 3,5 Zoll-Disketten abspielen  
kann, Kleinfestplatten besser gewährleis-  
tet, außerdem verkürzt sich die Zeit  
zur Festplatteninstallation des Pro-  
gramms oft deutlich. Zwar faßt eine  
3,5 Zoll-HD-Diskette mit 1,44 MB nur  
unwesentlich mehr als ihr 5,25 Zoll-  
Gegenstück (1,2 MB), aber trotzdem  
kommen die Spiele in der Praxis hier  
meist mit der Hälfte der Scheiben aus.  
Ein 3,5 Zoll-HD-Laufwerk muß also nicht  
unbedingt sein, es kostet jedoch nur  
vergütungsweise günstige 200,- DM  
und macht das Leben daher doch soviel  
einfacher.

Wenn das alles nicht genug ist, der  
überlege sich die Anschaffung eines  
CD-ROM-Laufwerks, bis zu 680 MB  
lassen sich nämlich auf einer Schwer-  
scheibe unterbringen, das sind gut und  
gerne 1800 herkömmliche XT-Disket-  
ten im 5,25 Zoll-Format. Klingt ver-  
lockend, was? Wer sich hier jedoch  
Wunderungen erwartet, ist leider ein  
paar Jährchen zu früh dran: Erstens ist  
die Auswahl an CD-Software vorläufig  
noch sehr gering, zweitens nützt das  
Vorhandensein die Möglichkeiten nicht,  
zu einem Bruchteil aus, und drittens  
kann zumindest im Moment noch  
eine CD nicht beschreiben werden.  
Andererseits gilt CD-ROM völlig zu  
Recht als das Speichermedium der Zu-  
kunft, es kann also nicht schaden, sich  
heute schon ein, zwei Gedanken dar-

Die Freude am Erwerb eines neuen



Neues Computer-System mit 3,5 Zoll-Laufwerk









## 10 tolle Einsteiger Spiele

### Eye of the Beholder

ungewöhnliches Rollenspiel  
1 Supergrafik  
Abm. 1  
Einmalig 12,95 DM

emphatisch  
geniale Mixtur aus Strategie und Ge-  
schicklichkeit  
Länge

— Sieger und —

### Populous

— Sieger und —

### Rise of the Dragon

— Sieger und —

### Sim City

— Sieger und —

### Terms

Das klassische Sachspiel

### Wing Commander II

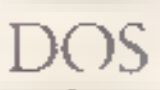


Space-Action vom Auerfersten

### Wanderland

Text-Graphicadventure in Windows-

Abm. 1



| Textverarbeitung   | Textverarbeitung   | Textverarbeitung   |
|--|--|--|
|  <p><b>DOS</b></p> <p>für Einsteiger, Anfänger<br/>und Fortgeschrittene</p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p> |  <p><b>WORD</b></p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p> |  <p><b>GEM</b></p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p> |
| <p><b>DOS</b></p> <p>für Einsteiger, Anfänger<br/>und Fortgeschrittene</p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p>   | <p><b>WORD</b></p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p>   | <p><b>GEM</b></p> <p>Preis: 12,95 DM</p> <p>Best. v. 12,95 DM</p>  |



# PC

# Soundman

Der große Klang zum kleinen Preis

Auf den vorigen Seiten war ja viel von Soundkarten die Rede, von deren Standards und eventuellen Problemen mit „Exoten“. Das heißt aber nun nicht, daß es zu AdLib, Soundblaster und Roland überhaupt keine Alternativen gäbe - Rainbow Arts hat gerade eine sehr interessante veröffentlicht!

Wissen Sie, man kann die meisten PC-Soundkarten als Spielzeug betrachten, besonders ihre vorgedruckten Lautsprecher. Auf einem 10 cm x 10 cm Munde. Die guten Leute von Rainbow Arts haben aus eigener Erfahrung um wieviel schöner das schmeckt, wenn man wenigstens etwas anständigeres Musik- und Sprachmaterial vorliegt. Damit man auch der schmalen C-Drucke einen gewissen Grad an ästhetischer Lesbarkeit beim Lesen kann, hat Rainbow Arts eine kleine Karte gewinnend lassen. Preis: 149,- DM. Einmalig. Der Sound-Markt überzeugt nicht.

Für bescheidene 149,- DM erhält man eine Box, die genauso aus einer Nylonkiste besteht. Nach dem Öffnen wird die Karte in eine Schutzhülle gegeben, die sich wie ein kleines Buch öffnen lässt. Man kann die Karte in der Hülle aufbewahren, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte.

Größe einer Zigarettenpackung, passt auch prima in einen Koffer. Aber die Karte ist nicht nur eine kleine Packung, sondern eine kleine Welt. Sie bietet eine Reihe von Programmen, die man selbst ausprobieren kann. Dazu gehören die Möglichkeit, eine eigene Sprachausgabe zu machen, wie man sie bei einem Programm wie z.B. „Might & Magic III“ oder „Conan Young's Art Conan“ ausprobieren kann. Für die Spieler, die es eine Soundkarte haben, besteht die Möglichkeit, die Karte zu benutzen, wie man sie bei einem Programm wie z.B. „Might & Magic III“ oder „Conan Young's Art Conan“ ausprobieren kann.

Diese Karte ist nicht nur eine kleine Packung, sondern eine kleine Welt. Sie bietet eine Reihe von Programmen, die man selbst ausprobieren kann. Dazu gehören die Möglichkeit, eine eigene Sprachausgabe zu machen, wie man sie bei einem Programm wie z.B. „Might & Magic III“ oder „Conan Young's Art Conan“ ausprobieren kann.

den Karte ist nicht nur eine kleine Packung, sondern eine kleine Welt. Sie bietet eine Reihe von Programmen, die man selbst ausprobieren kann. Dazu gehören die Möglichkeit, eine eigene Sprachausgabe zu machen, wie man sie bei einem Programm wie z.B. „Might & Magic III“ oder „Conan Young's Art Conan“ ausprobieren kann.

Man kann die Karte in der Hülle aufbewahren, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte.

ein Beispiel, wie man die Karte in der Hülle aufbewahren kann. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte.

Man kann die Karte in der Hülle aufbewahren, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte. Die Karte ist in der Hülle aufbewahrt, wenn man sie nicht benutzen möchte.

### PC-SOUNDMAN

mit 16-komponentiger Soundkarte und viel Zubehör

**PRADIKAT**  
Besonders preiswert

Preis 149,- DM  
Hersteller Rainbow Arts

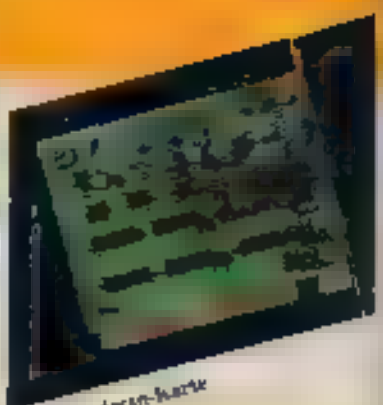
Laufzeit 149,- DM, oder zweite Soundkarte (kostenlos) geliefert



Kleine, viele Funktionen: 16-komponentige Soundkarte mit viel Zubehör



Soundkarte für 16-bit, 16-komponentig mit viel Zubehör



Die Soundkarte



Wenn es um Serien-Helden geht, macht Sierra so schnell keine andere Company etwas vor. Schwerenotter Larry Laffer und der Weltraum-Hausmeister Roger Wilco sind für Computerspieler ja längst alte Bekannte, und auch der Bildschirm-Bulle Sonny Bonds steht hier bereits vor seinem dritten Einsatz.



Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

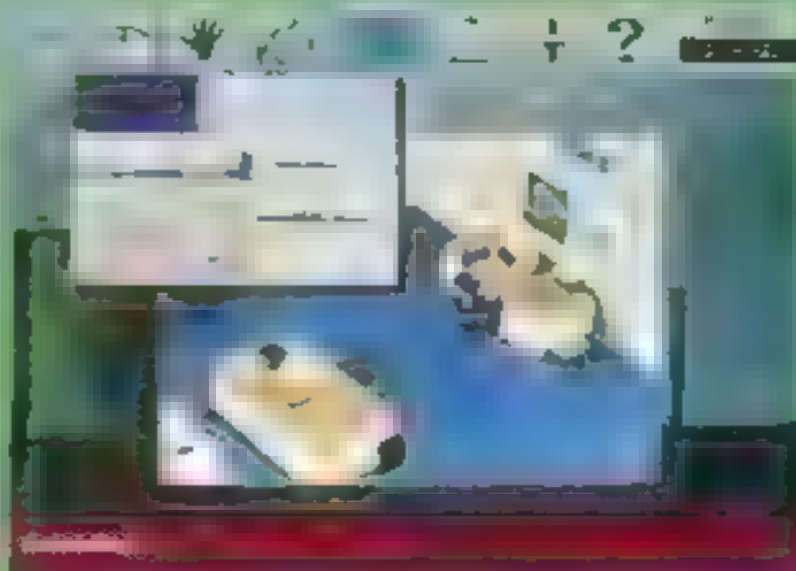
Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.

gen. Dabei ergeben sich allerlei Merkwürdigkeiten, nur wer mit viel Geduld und Spürsinn das Puzzle aus seltsamen Details und verdächtigen Hinweisen zusammenlegt, hat eine Chance, den Killer auf die Spur zu kommen. Auch Mr. Mac hat Rat, denn dieses Spiel ist ein Fall von Verbrechen, die nicht nur die Polizei, sondern auch das Publikum überraschen.

Ganz im Gegensatz zur Präsentation ist auch das Spiel beeindruckend. Die Grafik ist in der Tat sehr gut, und die Soundeffekte sind ebenfalls sehr gut. Die Musik ist ebenfalls sehr gut, und die Dialoge sind ebenfalls sehr gut. Die Spielmechanik ist ebenfalls sehr gut, und die Steuerung ist ebenfalls sehr gut. Die Spielmechanik ist ebenfalls sehr gut, und die Steuerung ist ebenfalls sehr gut.

Die Sierra-Produktionen sind seit Jahren zu den besten Rechner-Spielen der Welt geworden. Und das nicht nur, weil sie so schön sind, sondern auch, weil sie so gut sind. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen. Die Spiele sind so gut, dass sie oft als Vorbild für andere Spiele dienen.













**Langkhors Sudsee-Adventure** blieb ein volles Jahr lang für Homecomputer-Besitzer reserviert, der Rest der Menschheit mußte schon Perlenfischer oder Piratenkapitan werden, um Abenteuer unter heißer Sonne zu erleben. Jetzt wird auch am PC stilvoll gemordet...

In einem zweiten Abenteuer nach „Mortuige Manor“ verschlägt es Jerome L. zu einer kleinen Insel vor der Küste der Süher Jähre, auf ein kleines Boot. Von dort verschlägt es ihn gleich weiter auf eine kleine aber feine Insel, denn ein drauener Sturm zwingt Passagier und Besatzung zum Landgang. Da Jerome wäre nicht da, er würde er nicht schmecken in ein feines Verbrechen stolpern. Kaum fe den Boden unter den Füßen spürt er auf eine Leiche. „Sag mir die zu“, ruft er.

Die Insel ist ein Paradies für Mädchen, Marie wurde offenbar entführt – und schon steckt der ehrenwerte Monneur wieder bis über beide Ohren im Schmaffeln.

Zwei Augen sollte man als Spieler in Führung mit sich nehmen, denn ebenfalls in ihr liegen die grafischen Qualitäten dieses Programms auch gebührend würdigen zu können. Zwar sind die Bilder nicht so schön wie die der 28 Örtlichkeiten, er was größer ausgefallen als beispielsweise am Amiga, und auch die kleinen Animationen gibt's nicht mehr, doch locken nun 756 prächtige Farben. Über Pulldown-Menüs werden die Ermittlungen gesteuert. Man kann alles untersuchen, was im betreffenden Raum zu sehen ist, Objekte nehmen oder bewegen, aus einem Versteck beobachten, warten, essen



Endlosz Regen in der schönsten Hütte.

und gar erstand, das ist es, was die Spieler zum Leben macht. Ein weiterer wichtiger Faktor ist die Lär. Jede Aktion dauert ein Weilechen, doch sind einige der Schlüsselsze-

rende Rätsel zu lösen, deshalb (und wegen des sehr hohen Schwarzgeldes) wird die Terminplanung hier sehr bedacht sein. Bleibt eigentlich nur noch ein Punkt zu erwähnen:

### Sahne in den Tee, eine Leiche zum Kaffee...

und so weiter und so fort. Mindestens ebenso wichtig ist es aber die neun „Insulaner“ zu verhören, wenn man ihre Wege kennen will. Nur Fragen macht schlau. Dabei kann (wiederum menu-gesteuert) jeder über jeden ausgehört werden, auch zu besonderen Umständen und Ereignissen hat manch einer etwas zu sagen – und zwar in ungenügender deutscher Sprachausgabe. Und sollte

man nur eine Sprache wählen, dann ruft man sich die neun Insulaner in der Sprache der Wahl auf. Ein weiterer Aspekt erst im späteren Verlauf des Spiels, dem nicht geduldet, sein. Herrn Laner stehen gerade mal zwei Tage zur Verfügung, um das Verbrechen zu klären und verwur-

nämlich der Sound. Die sprachliche Sprachausgabe hat zwar schon, aber auch wenn gibt sich die Insel vom Klang her. Die Töne sind zwar nicht des Leibes mit vornehmigem Sanktionen-Sound, und viel besser ist sich das Meeresschellen am Strand von Weisland auch nicht an. Warum sich also nicht mal diese Sprachausgabe (Landschreie

### Maupiti Island

Manuskript mit 300 mal 400

GRAFIK  
SOUND  
ATMOSPHERE  
MOTIVATION  
URTEIL

Experten  
Preis ca. 99,- DM  
Hersteller Langkhors

Für den werten Spieler  
bringt man auf alle Fälle  
VGA und Soundblaster!

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

718





Wer Textadventures mag, der erinnert sich oft und gerne an Infocom. Wer sich an Infocom erinnert, der denkt an **HITCHHIKER'S**

## GUIDE TO GALAXY

Wer an den galaktischen Anhalter denkt, der meint seinen Schöpfer Steve Meretzky. Tja, und wer Steve meint, der meint absurden Humor – und den gibt es auch hier wieder pur und unverdünnt!



Wie der Titel schon erahnen läßt, handelt es sich bei Spellcasting 201 um die Fortsetzung von Spellcasting 1991. Das war gar nicht das Glück, was Steve Meretzky (dark Legend) im vergangenen Jahr ein folgenreiches Comeback gelang. Endgültig vorbei die wilden Infocom-Zeiten, als man sich unter einem Textadventure eine sportliche Nebenrolle vorstellen hatte; die Qualitäten des Hinganges wurden heute kaum mehr verkannt. Zu jedem Genre gibt es eine beliebige Grafik, die optisch natürlich werden kann. Selbstverständlich gilt die Qualitätsverbesserung auch für die Story – Point-and-Spell-Quest hat die Königskrone in goldener Hand und auf Augenklappen aus Goldbruch verleiht. Vielleicht sollte man also für ihn eine neue Rubrik einführen: „Tagesschau“ wäre schön. (Erinnern wir uns: Im ersten Teil der Gummy-Saga hatte sich unser Held Eric Eaglebeck an der Seacroft University eingeschrieben, um mit Hilfe der Lehrerin des West-Asian-Angewandten Latein Lateinbelly zu gewinnen.



## SPELLCASTING 201









# Cloud

Vor einem

Vor einem knappen Jahr lauchte das tödliche Wolkchen zum ersten Mal am Bildschirmhimmel auf, damals allerdings noch auf dem Amiga. Jetzt hat es auch die DOS-Regionen erreicht und verbreitet hier Angst, Schrecken und dicke Luft.

San Francisco im Jahre  
1977. Eine 30 Meter tiefe  
Grube wurde durch die Zer-  
störung einer alten Be-  
heizung des Gebäudes ge-  
schaffen. Die Ursache der  
Verfallung ist ein großer  
Sturz der Erde, der das

bestenfalls in einem Punkt  
Angewandte Mathematik  
Mathematik der Wirtschaft  
Ist der Lohn  $w$  zu hoch, so  
ist der Gewinn  $\pi$  zu niedrig,  
da der Unternehmer zu  
wenig produzieren kann.  
Daher muss der Lohn  
so hoch sein, dass der  
Gewinn  $\pi$  gerade Null ist.  
Dieser Lohn ist der  
Marktlohn  $w^*$ .

[illegible]**Versteckte Zukunft**

1. The first step is to identify the problem. In this case, the problem is that the company is not meeting its sales targets.

1. The first part of the document is a letter from the President of the United States to the Secretary of the Navy, dated 18th March 1899. The letter is addressed to the Secretary of the Navy, Washington, D.C. The letter is signed by the President of the United States, William McKinley. The letter is dated 18th March 1899. The letter is signed by the President of the United States, William McKinley. The letter is dated 18th March 1899.

[illegible]

1. The first step is to identify the problem. This involves understanding the situation and the goals that need to be achieved.

1. Die erste Gruppe umschließt  
 die ersten 100 Jahre der  
 Geschichte der Menschheit.  
 2. Die zweite Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 3. Die dritte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 4. Die vierte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 5. Die fünfte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 6. Die sechste Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 7. Die siebte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 8. Die achte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 9. Die neunte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.  
 10. Die zehnte Gruppe umschließt  
 die nächsten 100 Jahre der  
 Menschheit.



## Killing Cloud

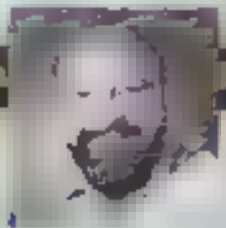
### Hyperbolic Airwayway Simulation with Hyperbolic VC-Growth

|   |   |
|---|---|
| $\begin{array}{r} \text{\$PR } 7\text{K} \\ \quad \text{\$D} \\ \text{\$TE } 6\text{N} \\ \hline \text{\$T } 1\text{T} \end{array}$ | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <math>\begin{array}{l} 4\text{N} \\ + \\ 4\text{E} \end{array}</math> </div> |
|---|---|

unbe  
5. 10. 1944  
H. 10. 1944

Auch mit hochdruckem Aus-  
stattung (HDA) auch geeignet  
zu sein.

[illegible]



Wer Larry Laffer nicht kennt, kennt überhaupt keine Computerspiele, der tollpatschige Schwerenöter ist der erfolgreichste Digi-Held aller Zeiten! Zwangsläufig hat er seinen geistigen Vater zu einem der berühmtesten Spieledesigner der Welt gemacht – höchste Zeit für ein bißchen Smalltalk mit Al Lowe...

[illegible][illegible]

$\mathcal{F}_1 = \{F_1, F_2, \dots, F_n\}$  is a family of sets.  
 $\mathcal{F}_1 \cap \mathcal{F}_2 = \{F_1 \cap F_2, F_1 \cap F_3, \dots, F_1 \cap F_n\}$   
 $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2 = \{F_1, F_2, \dots, F_n, F_{n+1}, \dots, F_{n+m}\}$   
 $\mathcal{F}_1 \cap \mathcal{F}_2 = \{F_1 \cap F_2, F_1 \cap F_3, \dots, F_1 \cap F_n\}$   
 $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2 = \{F_1, F_2, \dots, F_n, F_{n+1}, \dots, F_{n+m}\}$

[illegible]

### Ein offenes

## Gespräch mit:

**Al Lowe**

















Die Quest for the Pentacle ist ein Action-Adventure-Spiel, das von der Firma 'Quest' entwickelt wurde. Es handelt sich um ein 3D-Spiel, das auf einer 386er-Plattform läuft. Die Grafik ist in 3D gehalten, die Animationen sind flüssig. Die Steuerung ist über eine Tastatur und eine Maus möglich. Das Spiel ist in Englisch gehalten. Die Spielzeit beträgt ca. 10 Stunden. Das Spiel ist für 1 Spieler geeignet. Die Systemanforderungen sind: 386er-PC, 1 MB freier Hauptspeicher, 10 MB freier Festplattenplatz. Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.

Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.

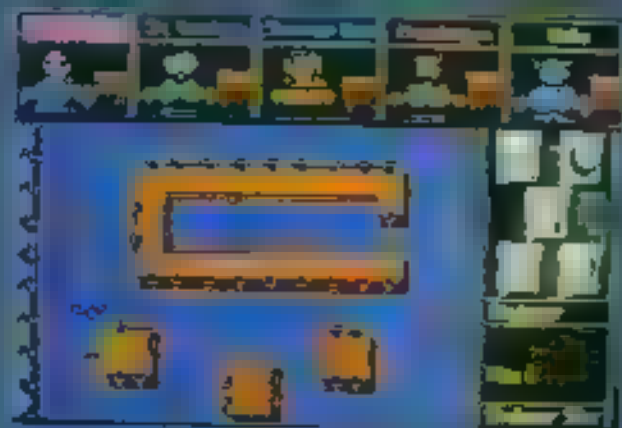


Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.

Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.

Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.

Das Spiel ist in 10 Sprachen erhältlich: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch.



### Mega Traveller 2

Ein tolles SF-Rollenspiel - mit einzigartigem Spielgefühl!

|         |     |
|---------|-----|
| GRAPHIK |     |
| 3D      | 4,0 |
| 3D      | 3,5 |
| 3D      | 3,0 |

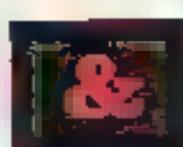
73%

Ein tolles SF-Rollenspiel - mit einzigartigem Spielgefühl!

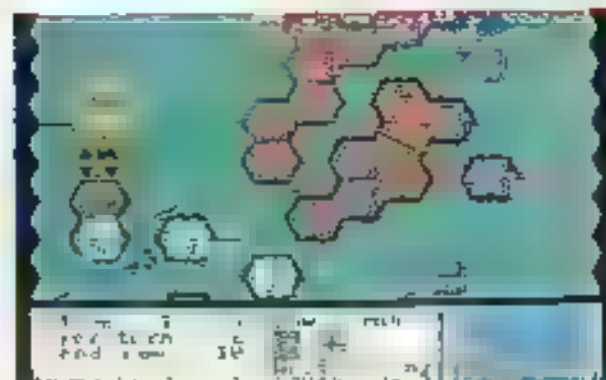
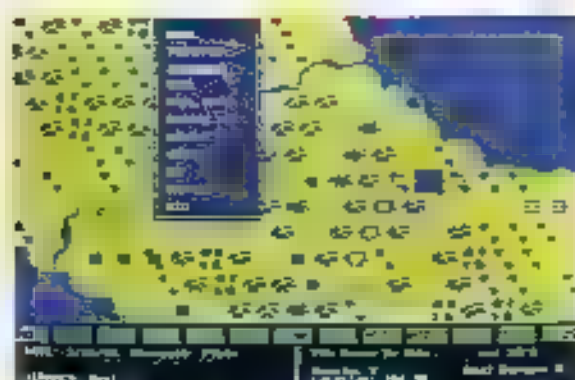
Ein tolles SF-Rollenspiel - mit einzigartigem Spielgefühl!

|         |     |
|---------|-----|
| GRAPHIK | 4,0 |
| 3D      | 3,5 |
| 3D      | 3,0 |
| 3D      | 2,5 |
| 3D      | 2,0 |
| 3D      | 1,5 |
| 3D      | 1,0 |
| 3D      | 0,5 |
| 3D      | 0,0 |

# WESTERN FRONT



# MACARTHUR'S WAR



In der Welt der Strategen sind mal wieder zwei „neue“ Konflikte ausgebrochen: Während die Amis von SSI zum x-ten mal den Zweiten Weltkrieg aufwärmen, toben sich die Australier von SSG nun in Korea aus. Wir haben die beiden Komißköpfe aufeinander losgelassen ...

## Western Front

Frisch vom SSI Fließband geht's in die Endphase des Zweiten Weltkriegs. Es darf wahlweise an der Seite der Westalliierten oder Nazi-Deutschlands gefochten werden, eine Zweier-Option ist natürlich auch vorhanden. Die Anleitung beruht sich

voller Stolz auf ein früheres SSI-Gemetzel namens „Second Front“: Entsprechend großzügig scheint das Game auch aus: zwar sind von Italien bis zu den Anden vier verschiedene Szenarien im Angebot, doch kann das nicht darüber hinwegtäuschen, daß es letztlich nur um staubtrockene Sandkästen-Schiebereien geht. Die Frage lautet hier eigentlich nur noch, ob nun der mangelnde Spielwitz der vorsintfluthen Präsentation hin vorherrscht oder umgekehrt.

Der viel zu kleine häßlich gefärbte Kartenausschnitt ruckelt depressiv vor sich hin, ein Gesamtüberblick fehlt völlig. Um seine Brigaden und Divisionen zu verschieben bzw. instruieren, muß man sich mühsam den Weg durch einen unübersichtlichen Menü-Dschungel bahnen: wohl gemerkt, der mit der Machete vor dem Computer sitzt! Zu einem vorgegebenen Zeitpunkt ist der ganze Spuk zu Ende und je nach den eroberten bzw. gehaltenen Städten hat einer gewonnen. Ein Glück, daß uns wenigstens der Sound erspart bleibt.

## MacArthur's War

Die Australier schlagen sich da schon wesentlich besser, nicht umsonst ist ihr Koreakrieg auf anderen Systemen schon länger erhältlich. Die Karte sieht schöner aus und stellt flüssig das Menüsystem ist zwar von Trennschärfe noch weit entfernt, je doch viel einleuchtender als beim Konkurrenten. Nur: punkto Sound hat SSI die Nase vorn. Tücher Fantastik als diese drei prägnanten FX: Acht kleinere Szenarien mit konkreten Aufträgen (angenommen, Erobern oder Halten bestimmter Punkte, sieben teufelgelegter Rundenzahl von den amerikanischen Truppen bzw. den Nordkoreanern oder der Chinesischen Volksarmee gelöst werden; auch hier können zwei Menschen gegeneinander antreten. Zwar werden wieder nur Zug um Zug die Einheiten verschoben und verbreitet, doch alleine schon die Möglichkeiten allgemeine Befehle für ganze Gruppen zu erteilen, sorgt für etwas mehr Spaß, da man sich so schwerpunktmäßig mit Planung und Strategie befassen kann ganz zu schweigen

vom gelungenen Handbuch, der beigelegten Karte und dem eingebaute Editor, mit dem man nach Belieben eigene Sandkästen zusammenschaukeln darf. Sieger nach Punkten ist also eindeutig der alte Mac!

## Western Front

Nur für Fans der Masochisten

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 5%  |
| STEUERUNG  | 95% |
| MOTIVATION | 95% |
| URTEIL     |     |

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca 109,- DM  
Hersteller: SSI

Laufte ab DOS 3.3, die 5.25-Version wird auf einer HD-Disk ausgeliefert.

|          |           |
|----------|-----------|
| SI       | 3.5"      |
| SI       | 5.25"     |
| VGA      | EGA       |
| EGA      | Maus      |
| CGA      | Low-Level |
| Hardware | Software  |

## MacArthur's War

Für bewährte Strategen der 1. und 2. Generation.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 12% |
| STEUERUNG  | 95% |
| MOTIVATION | 95% |
| URTEIL     |     |

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca 99,- DM  
Hersteller: SSI

Auch unter 10 MHz noch erträglich schnell.

|          |           |
|----------|-----------|
| SI       | 3.5"      |
| SI       | 5.25"     |
| VGA      | EGA       |
| EGA      | Maus      |
| CGA      | Low-Level |
| Hardware | Software  |



JOKER VERLAG  
JOKER SHOP  
DOS-BUCH  
UNTERE PARKSTR. 67  
D-8013 HAAR







Wenn das Wörtchen "wenn" nicht wäre, wäre mein Vater nicht nur Millionär, sondern das neue Detektiv-Adventurere von Anzen eine wirklich feine Sache. Wie gesagt, wenn...

Wie? Wenn? Gewiss, wir wollen schließlich unsere aristokratische Ader ausleben – also, erzählen wir Euch einmal, wie schön alles hätte sein können. Die Hauptrolle in diesem Nachfolger von „Mean Streets“ spielt wiederum Privatdetektiv Murphy. Der hartgekochte Schäuflier bekommt im San Francisco des Jahres 2039 einen höchst delikaten Auftrag: Die Tochter eines mächtigen Konzernchefs wurde entführt. Es scheint, daß die Spur bis zum Meer führt. Während seiner Ermittlungen wandelt Murphy mit Hilfe von Maus und Mendel durch „eindrucksvoll“ gezeichnete 3D-Räume, für die gelungenste Animationen haben. Schauspieler und Flächenelemente Modell gestanden. Unterhaltungen mit

# MARTIAN memorandum



„Fotografieren, aufnehmen, gleich digitalisieren.“ Gespräche partnern sind per Multiple-Choice möglich, und der böse Vorgänger so häufige Gegenstand ist gestochen. Detektivarbeit machen, um keine Unstände mehr. Wer möchte, darf über eine Hilfe-Funktion nützliche Hinweise abrufen, und die Soundkarte-Musik, gefolgt von Zuzahlen, ein „originelles Feature“, das aber unwe-

gerlich zu schweren Zweifeln an der Qualität des Produkts führt. Wer also nicht vorzweifeln möchte, der läßt im Zweifelsfall lieber die Finger von Martian Memorandum! (m)

## Martian Memorandum

Mitte ein interessantes Abenteuer mit „Mean Streets“-Tough und Action.

|            |     |
|------------|-----|
| GRAFIK     | 70% |
| SOUND      | 70% |
| ATMOSPHERE | 68% |
| MOTIVATION | 72% |

URTEIL  
Variabel  
Preis ca. 19,- DM  
Hersteller Access

Unter 10 MHz bewegt sich der Messenger recht zäh.

|    |   |                |
|----|---|----------------|
| 5  | 4 | AdLab          |
| 3  | 1 | 2 Soundblaster |
| GA |   | Round          |
| GA |   | Maus           |
| GA |   | Joystick       |
| GA |   | Druckknopf     |

# S.C.S.

Saar Computer Service

6625 Püttlingen  
Bengesserstr. 19

Inh.  
Jörg Zähler

Tel. 06898/62362

S.C.S. ist und hat  
Cool SUPER  
PREISE

Über 600 Titel für Amiga 300 für PC

Sie erreichen uns täglich von 13.00 bis 23.00 Uhr

Kostenlosende anfordern!!!

Pro Game eine 3,5" Laufplatte GRATIS

Außerdem VERLEBUNG und

VIP-KARTEN AKTION

VIP-KARTEN EIN SPIEL

|                                |           |                                |           |
|--------------------------------|-----------|--------------------------------|-----------|
| AD&D ACTION COLLECTION         | 77.95 DM  | KNIGHTS OF THE SKY             | 84.95 DM  |
| ATOMINO                        | 68.95 DM  | LARRY TRIPLE PACK EGA          | 104.95 DM |
| BIG BUSINESS                   | 59.95 DM  | LIFE & DEATH II                | 74.95 DM  |
| BUNDESLIGA MANAGER             | 59.95 DM  | LOGICAL                        | 59.95 DM  |
| BUNDESLIGA MANAGER PRO.        | 79.95 DM  | LORD OF THE RINGS              | 78.95 DM  |
| CASTLES                        | 77.95 DM  | MIGHT & MAGIC III              | 79.95 DM  |
| COMMAND HQ                     | 77.95 DM  | PIRATES                        | 59.95 DM  |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN DT      | 74.95 DM  | RAILROAD TYCOON                | 79.95 DM  |
| ELITE PLUS                     | 84.95 DM  | RED BARON VGA DT               | 87.95 DM  |
| ELVIRA                         | 94.95 DM  | RISE OF DRAGON                 | 87.95 DM  |
| EYE OF THE BEHOLDER DT         | 87.95 DM  | ROBIN HOOD DT                  | 69.95 DM  |
| F-117 A NIGHTHAWK              | 84.95 DM  | SHERMAN M4                     | 24.95 DM  |
| F-14 TOMCAT                    | 87.95 DM  | SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE    | 87.95 DM  |
| F-15 STRIKE EAGLE I            | 79.95 DM  | TEAM YANKEE                    | 84.95 DM  |
| F-15 STRIKE EAGLE DESERT STORM | 39.95 DM  | TERMINATOR                     | 77.95 DM  |
| F-16 FALCON                    | 89.95 DM  | TERMINATOR II                  | 69.95 DM  |
| FLIGHT SIMULATOR 4 DT VERSION  | 134.95 DM | WILD WEST WORLD                | 87.95 DM  |
| GATEWAY TO THE SAVAGE FRONTIER | 69.95 DM  | WING COMMANDER                 | 78.95 DM  |
| GREAT COURTS II                | 74.95 DM  | WING COMMANDER SECRET MISSIONS | 39.95 DM  |
| GUNSHIP 2000                   | 84.95 DM  | WING COMMANDER II              | 87.95 DM  |
| HEART OF CHINA DT              | 87.95 DM  | WING COMMANDER II SPEECH DISK  | 49.95 DM  |
| KINGS QUEST V DT               | 99.95 DM  | WRATH OF THE DEMON             | 79.95 DM  |

WIR FÜHREN AUCH  
HARDWARE UND  
SONSTIGES ZUBEHÖR  
Z.B. MODEM, GRAFIK-  
SOUNDKARTEN ZU TOP-  
PREISEN!!!

## VIP-KARTEN AKTION

DIE S.C.S. VIP-KARTE SPART IHNEN BEI JEDER BESTELLUNG VON SOFTWARE 25% AUßERDEM BEKOMMEN SIE NÄHER DIE NEUESTE AUSGABE UNSERER 2-MONATLICHEN GESAMTLISTE UND DIESEN SERVICE BEKOMMEN SIE FÜR NUR 40 DM +

## EIN SPIEL GRATIS

NEU NEU NEU NEU NEU  
LADENGESCHÄFT IN DER  
HOHENZOLLERSTR. 9  
6620 VÖLKlingen

SCHNELLER WENN OR ARTIKEL VORRATIG SIND  
DANACH 10 UHR BESTELLT WURDE, KOSTENLOS  
AM 25. KONTAG 11.00 DM HIN, 11.00 DM HIN  
VERSAND PER MAIL 1.00 DM + PROGRAMME 7.50 DM ABS  
Z.Z. VORANZEIN SCHICKEN 1.00 DM  
WENN SIE SICH DIE ZUGANGSZEIT VERZEITEN







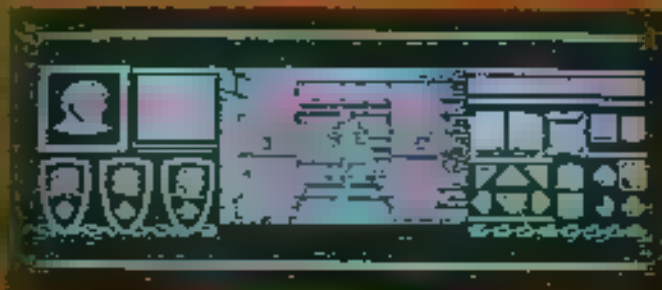
## Giere ter Screen - doppeltes Vergnügen



Wetzt die Schwerter  
und pustet den  
Staub von Euren  
Zauberbüchern.  
Ein kleines Wunder  
ist geschehen.  
Obwohl keiner mehr  
damit gerechnet  
hat, liegt nun eine  
PC-Version des  
ersten und einzigen  
Rollenspiels  
als Split-screen vor.  
Auf in die doppelten  
Dungeons.



Der berühmte Bloodwych-Split-Screen



Der berühmte Bloodwych-Split-Screen

Wenn über zwei Jahre haben  
sich die Leute von Image  
Works Zeit gelassen, ehe sie  
der Welt ersten Rollenspiel  
mit echtem Zwei-Spieler-Spi-  
elmodus den Weg von  
den Homecomputern auf die  
MS-Dose gewiesen haben.  
Und trotz dieser Trübsal hat  
Bloodwych den Sprung in  
die PC-Welt noch vor sei-  
nem großen Vorbild „Dun-  
geons Master“ geschafft. Da-  
mit dürfte so manchem jäh-  
schon klagewunden sein,  
um welche Sorte Abenteuer  
es sich hier handelt: man  
sieht das Reich der Skelette,  
Geister und grausigen Mon-  
ster durch ein kleines 3D-  
Perspektive-Bildschirm, und den

Monstern durch das kleine ge-  
wöhnliche Iconsystem. Also  
alles (fast) genauso wie beim  
großen Kerkernmeister, ab-  
er in zweifacher Ausfüh-  
rung. Gut, man muß Blood-  
wych nicht unbedingt zu  
zwei spielen, aber erstens  
bekommt man im Solo-Mod-  
us ebenfalls nur den halben  
Screen geboten, zweitens  
sind zwei Parties halt agiler  
als eine, und drittens macht  
es viel mehr Spaß, alles bei-  
derlich zu teilen: den Bild-  
schirm, Tastatur & Maus, die  
Monster und leider auch das  
Essen und die heranziehenden  
Schiffe.

Man kann durch das kleine ge-  
wöhnliche Iconsystem. Also  
alles (fast) genauso wie beim  
großen Kerkernmeister, ab-  
er in zweifacher Ausfüh-  
rung. Gut, man muß Blood-  
wych nicht unbedingt zu  
zwei spielen, aber erstens  
bekommt man im Solo-Mod-  
us ebenfalls nur den halben  
Screen geboten, zweitens  
sind zwei Parties halt agiler  
als eine, und drittens macht  
es viel mehr Spaß, alles bei-  
derlich zu teilen: den Bild-  
schirm, Tastatur & Maus, die  
Monster und leider auch das  
Essen und die heranziehenden  
Schiffe.

er hat darüberhinaus fast  
die komplette Einwoh-  
nerschaft der Stadt Trebuchet  
in Monster verwandelt. Le-  
diglich ein paar Wackere  
Bürger blieben von seinem  
Fluch verschont. 16 davon  
bilden wiederum die Helden-  
auswahl, aus der man zu  
Beginn seine Recken wäh-  
len kann.

Die Umsetzung von Blood-  
wych ist so ausgefallen, wie  
es nur sein kann: so schön  
wie es sein kann. Das Spiel  
ist also nicht übermäßig an-  
regend, andererseits hat das  
den Vorteil, daß die Optik  
auch unter CGA/EGA noch  
ganz schön schön rüber-  
kommt. Beim Sound ist ohne  
Karte nicht gerade die Hölle  
los, ansonsten bekommt  
man recht angenehme  
Orgelmusik geboten. Die  
Steuerung gibt ebenfalls zu  
keinerlei Klagen Anlaß, egal  
ob im Maus- oder im Taste-  
nurbetrieb. Insgesamt mag  
das Programm also schon  
ein hübschen antiquiert wir-  
ken und nicht so durchge-  
stylt wie Dungeons Master,  
oder gar so schön wie Eye  
of the Beholder sein, aber  
am Spielspaß für zwei hat es  
keine Exklusivrechte (m).

### Bloodwych

Klassisches Rollenspiel mit Zwei-  
Spieler-Split-Screenmodus

|            |     |
|------------|-----|
| GRAPHIK    | 62% |
| SOUND      | 60% |
| ATMOSPHERE | 65% |
| MOTIVATION | 64% |

URTEIL  
Für **62%**

Fertigeschriebene  
Platz für 9 DM  
Hersteller: Image Works

Auch mit beschleunigten Mithras  
(EFT und OGA) macht die  
Monstervogel Laune.

|          |               |
|----------|---------------|
| SI       | Aufl.         |
| SI       | Soundblaster  |
| VGA      | Realtime      |
| EGA      | Maus          |
| CGA      | Touch         |
| Hardware | Di. Arvestung |



Plattformspiele sind am PC eine recht seltene Spezies, aber so zuckersüß wie dieses war bisher noch überhaupt keines.

Oh weh, der kleine Baby Jo hat sich verlaufen! Da kann der Kinderfreund schlecht tatenlos zusehen, also greift man zum Stuck, um den missgünstigsten Helden durch vier Level mit Stadt & Land, Höfen oder Picknickwiese Richtung heimatlicher Mutterbrust zu dirigieren. Unterwegs wollen ihm Spinnen, Hornissen und anderes Geier an die Wunden auf End-

und Zwischengegner hat Lommel mit Rücksicht auf die Jugend unseres Herzens" jedoch verzichtet. Dabei trägt der strömme Fratz so manchen Feindkontakt, ehe eines der vier Leben darin ist, außerdem liegen allerorten nutzliche Fundstücke herum: Superwindeln für verbesserte Lauf- und Sprungkraft, Schutzkappen für kurzfristige Unverwundbarkeit und Rasseln, um die Feinde zu verschrecken. Darüber hinaus sorgen Süßigkeiten für ein höheres Punktekonto, zu vie der Leckerbissen hingegen für



volle Windeln - bis zur nächsten Ersatzpampers läuft Baby Jo dann nur noch mit gebranntem Tempo. Am Amiga konnte sich das Spiel trotz multidirektionaler, scrollender Bonbon-Grafik, fein animierten Gegnern und hervorragender Musik recht leicht durchsetzen: das Gamedesign war einfach. Dutzendware-Mangelkonkurrenz stehen die Chancen nun besser, zumal am PC (bis auf den etwas kleineren Spielausschnitt und verstärktes Ruckeln beim Scrolling) kaum Unterschiede zur Urversion auszumachen sind. Wer sich also zum Handesreiter beraten fühlt: Baby Jo bedankt sich mit einer vernünftigen Steuerung, speicherharem Highscores und Paßwörtern zur Levelwahl. (fr)

## Baby Jo

Plattform-Action für Cadeys, ab, Kinderfreund.

|                      |     |
|----------------------|-----|
| GRAFIE               | 60% |
| SO. 4D               | 60% |
| STELER, NG           | 66% |
| RETTIVATION          | 65% |
| URTEL                | 62% |
| Für Fortgeschrittene |     |
| Preis ca. 39 DM      |     |
| Hersteller: Lommel   |     |

Unter 25 MHz wird die Landung ungenügend, dafür läuft Baby Jo auch ohne Festplatte.

|          |              |
|----------|--------------|
| 5. +     | AdLib        |
| 3. +     | Soundblaster |
| VGA      | Roland       |
| EGA      | Moss         |
| CGA      | Joystick     |
| Hardware | DI Anleitung |



Wenn Sie in den Magazinen des Joker Verlags inserieren, wird das der Konkurrenz gar nicht gefallen!

Verständlich, die würde es natürlich lieber sehen, wenn Sie Ihr Leben lang nicht auf diese Form der Werbung gekommen wären. EFFIZIENT und dabei unglaublich PREISGÜNSTIG!

Anzeigen in unseren Magazinen „Amiga Joker“, „PC Joker“ und den systemübergreifenden Sonderheften sind deshalb so wirkungsvoll, weil diese Publikationen für ihre Leser förmlich maßgeschneidert werden! Und vielleicht auch, weil sich Monat für Monat mehr Leser für unsere Magazine entscheiden (merke: Maßanzüge sitzen einfach besser...!). Ja, und natürlich auch ein bißchen deshalb, weil wir allen Kunden unser Know How in Sachen Gestaltung, Satz und Druckvorbereitung gerne zum Selbstkostenpreis zur Verfügung stellen.

Tja, Inserate in einem Joker Magazin sind halt eine rundum vernünftige Sache. Einzig und allein Ihre Konkurrenz, die wird nicht begeistert sein! Aber, falls Sie damit leben können...

Rufen Sie uns doch einfach mal an:

089 / 46 05 822 (Frau Labiner) oder 04221 / 88 578 (Herr Borgmeier)

Wir schicken Ihnen die Media-Unterlagen aber auch gerne zu, wenden Sie sich bitte an folgende Adresse:

Joker Verlag

Anzeigenabteilung

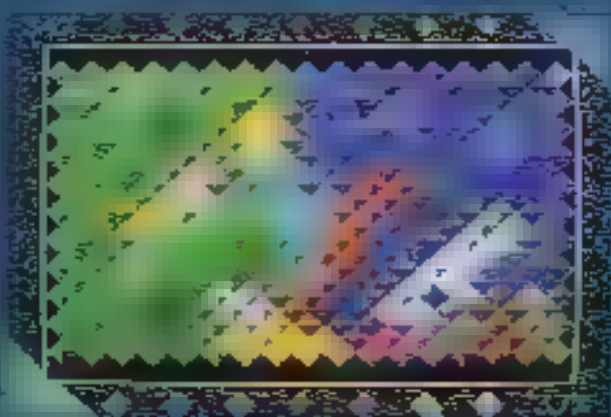
Untere Parkstraße 67

D-8013 Haar bei München





6. 2. 1. 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839



Dass die Massen ein Feld für simple Knochenleichen-Suchteffekt haben, zählt sein "Taktis"- zur Allgemeinbildung. Diesmal hat der Mathematiker Dmitri Pashka zugeschlagen; mit Ironie und Unterstützung von J. Georgescu.

Vielleicht hätte sich der gute Mann aber einen anderen Partner suchen sollen: den britischen Compagnon. Denn es war links, die holländischen Erdbeule durch Ge-

der hangeschloenen An-  
lage blieben. Die An-  
lage wurde im  
Jahre 1900

Der Screen ist mit bunten  
Karten besetzt, die wie  
Spieler (Mensch- und/oder  
Tierfiguren) auf einem  
Gitter aus Feldern platziert  
sind. Vom jeweiligen Start-  
punkt ausgehend, muß man  
Territorien erobern, muß  
man sie durch einen Klick  
auf eine angrenzende Farbe  
verwandeln. Wähle man  
z.B. grün, so ist nun das ganze  
Grün-Herrschaftsgebiet grün.  
Danach liest vielleicht ein

blau. Fürs gewöhnliche  
Blick und schon ist das  
Ländle blau und wieder ein  
Stück größer. Wer mehr 30  
Prozent des Screens weg  
genimmt, ist besser. Nun  
wandelt sich aber ein-  
geschlossene Raum (Rauch)  
und auch ohne perspektive  
Farblichkeit, wenn das ge-  
schehen und ab es etwas  
mit den größeren Stücken  
zu 100 bis, die sich bald

Schade, denn die Grafik ist schlicht aber höchst anregend. Der Klassik-Sound erweckt den Eindruck, die Musik sei aus einer anderen Welt zu kommen.

viele erstellbare Optionen wie Spielmodi, Zeitlimit, Barrieren usw. Wirklich eine Schande, aus 7 Colors nicht mehr werden können (in).

## 7 Colors

Trotz regeltechnischer Eingriffe blieben die meisten Spieler ohne:

|          |     |
|----------|-----|
| GRAFIK   | 18% |
| SOULAD   | 20% |
| STERLING | 22% |
| MOTION   | 24% |

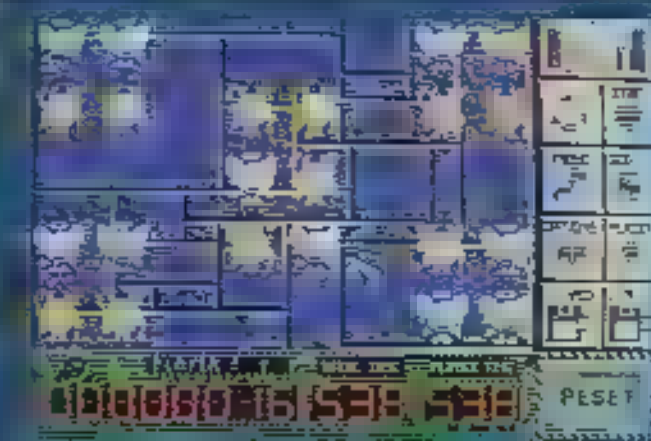
L RTER  
 variabel  
 Preis ca. 89 DM  
 Hersteller: Antigramas

Obene Anlieh-Karte nur halb an  
weisen. Netzwort ist die?

|   |    |                          |
|---|----|--------------------------|
| 5 | 4  | AdLab                    |
| 3 | 2  | <del>Soundtrack</del>    |
| 1 | CA | <del>Wolfs</del>         |
|   | LA | <del>Maus</del>          |
|   | CA | <del>Journal</del>       |
|   | LA | <del>Le. Antiquary</del> |

Diese Langwiler konnte schon auf anderen Systemen nicht überzeugen. Warum? Leider, nun auch noch die PC-Welt damit beängstigt. Nach dem hat die Kabel-Karte von...  
 ...Marken

wer trotz der erheblichen Anleitung die Ladepraxis meistens nicht bei der Codeabfrage bereits vor dem nächsten Hindernis hinauswärtlich herausgefunden werden, daß die französische Kartaturbeziehung erfordert ist. Ist auch diese Einstellung nicht vorhanden zeigt der Scheiterte Qualifikation, die durch Umkehren (18. 10. 1900) zu sein. Bis zu vier Spieler dürfen nicht darauf hinarbeiten. In vorgegebener Zeit auf jedem Plättchen einer Farbe vor sich zu haben. Der Gewinner Jedes Feld ist mit einem oder mehreren anderen verbunden, die nachfolgend ebenfalls die Serien wechseln. In den drei ersten



Wien werden diese „Draht-  
Künste“ gezeigt, später am  
noch kurz auf Anforderung.  
Das Ganze ist weder sonder-  
lich schwierig, noch sonder-  
lich spannend.

Wie in den höheren Sprachstufen sind mehr Felder zu be-  
kämpfen, auch präsumiere  
sie sich in etwas spritzge-  
ren Öfen (z. B. oben Engel-  
chen, unten Teufelchen). Da-  
zu gibt's einen streifenden  
Hintergrund im Gitter.

gen der Leihbibliothek anzufragen. Eine Edition ist bloß was heißt's, wenn so manche nicht mehr in die Hand genommen? Vom Zeichnen der Verbindungen über den zur Auswahl unter vier Musikstücken regiert das Programm immer wieder bittend auf Spielergebnisse. So bleibt man in der Praxis an den einfachsten Startpunkt gebunden, doch von einem

fragt sich, wie man nur an den Einfall kommen konnte. Knapp 90 Steine für die Schlafableiter – hinzu!blät-

## Booly

### Eine Großbegegnung der zähen Art

|            |     |
|------------|-----|
| CR+FA      | 46% |
| SOLID      | 37% |
| STP+HNG    | 18% |
| MOTIVATION | 98% |

URTEIL  
Für Anfänger  
Preis 3 89,- DM  
Hersteller: L. G. G. G.

**Under 10 MHz** searchlight plus Minn.  
torpedo speed limit.

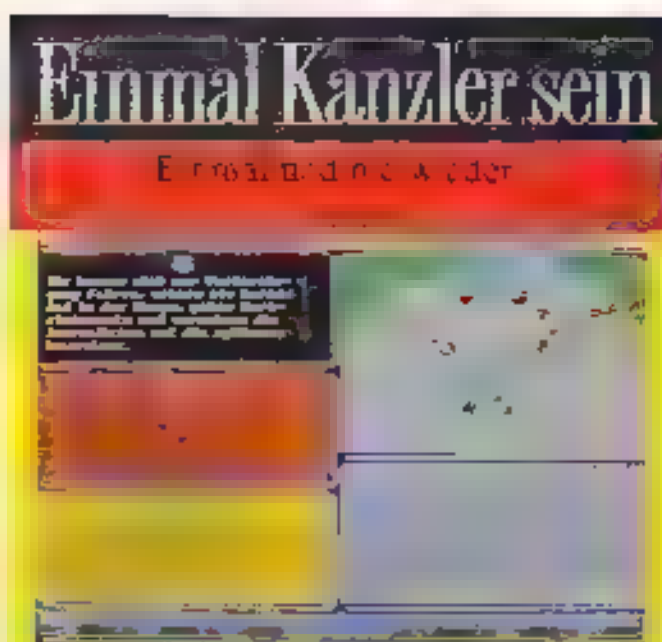
|                    |                         |
|--------------------|-------------------------|
| E 4                | Aug 16                  |
| 7 7                | <del>Sept 14/1952</del> |
| <del>YCA</del>     | <del>K. Lind</del>      |
| H A                | Maus                    |
| CCA                | <del>Franklin</del>     |
| <del>Peabody</del> | Dr. Anderson            |





Was immer man von Helmut's Arbeit halten mag, wenn sein Job auch nur halb so fragwürdig aussieht wie diese „Kanzler-Simulation“, dann gute Nacht, Deutschland!

Dabei wäre ein ernsthaftes Politik Game in diesem unserem Lande wirklich eine gute Idee! Ein solches Programm sollte aber die Möglichkeit bieten, sachbezogene und durchdachte Entscheidungen zu treffen, anstatt wie hier bestimmte Lösungen als richtig zu bezeichnen und mit Punkten zu belohnen. Außerdem wäre es vielleicht nicht übel, wenn man sich die Partei aussuchen könnte für die man in den Ring klettert. Ein derartiges Spiel müßte also genau das sein, was das vorliegende Machwerk nicht ist: gut. Hier sieht die Legislaturperiode des neugewählten Kanzlers nämlich ziemlich traurig aus: Er bekommt meist lärmliche Problemstellungen serviert, die im Eiltempo durchzulesen



(Zeileinstieg) und dann durch Anklicken von Antworten zu lösen sind, oft läßt sich schon aus der Formulierung erkennen, was die Programmierer für richtig oder falsch halten. Daß man teilweise den Eindruck gewinnt, Regierungsverfehlungen beruhen hauptsächlich aus Unbesonnenheit und Herzlosigkeit, ist eine weitere

zucken, ist bezeichnend für die Art und Weise, mit der an die Thematik herangegangen wurde.

Auf Screen präsentiert sich der unausgeglichene Krampf mal viel Teil wenig Farben und ein paar lächerlichen Bildern: dazu gibt's PC-Schramme Sound (angebl. Musik) sowie eine ganz

**ordentliche Maussteuerung.**  
Sollte Ihr das Teil trotzdem  
kaufen - wir haben Euch  
gewarnt! (j)

## Einmal Kanzler sein

Wie sieht Klein-Maximum die L'Oréal-  
GK. verändert - Nicht hoch genug!

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| ERHÄLTN                         | 6% |
| SO. V.D                         | 9% |
| STEUERUNG                       | 7% |
| MINI F.A. ION                   | 0% |
| <b>URTEL</b>                    |    |
| Für Anfänger                    | 9% |
| Preis: ca. 94,- DM              |    |
| Hersteller: Computerpartner T&S |    |

Bei Startproblemen muß in der CONFIG.SYS-Datei die Zeile „Files“ auf 20 oder mehr eingestellt werden. Bitte beachten!

|                 |                              |
|-----------------|------------------------------|
| <del>Sx4</del>  | <del>Bildab</del>            |
| <del>Sx2</del>  | <del>Sound ist zu laut</del> |
| <del>VGA</del>  | <del>Problem</del>           |
| <del>HDMI</del> | <del>Maus</del>              |
| <del>CPU</del>  | <del>Top Deck</del>          |
| <del>HDD</del>  | <del>Für Anlebung</del>      |

## FÜR

AdLib

+

**SOUND  
BLASTER**

**Անգղալիտ**

### Public Domain and Shareware Software for the Relief:

- Programme
- J'illies
- Sound & Hite
- Windows-Treiber
- Kompiere
- So ein M.D. new

Gedruckten. ausf. Ghrf.  
Katalog Nr. 112  
erhalten Sie gegen  
DM 2,- n. B. leinmarken  
NJR VERSAND --

Firma G. Lehnert  
PC-Sound-Hits  
Bazoldstr. 8  
D-8000 München 80

**ECS hat  
megastarke  
Ladengeschäfte!!!**

|                  |                     |                       |
|------------------|---------------------|-----------------------|
| 8000 Mannheim 90 | Telefon 4 30 11     | Tel: 068-4 48 93 99   |
| 1000 Berlin 12 W | Telefon 3 52 42     | Tel: 030-3 52 45 42   |
| 7000 Stuttgart   | Telefon 7 65 66 01  | Tel: 071 7 65 66 01   |
| 6000 Frankfurt I | Telefon 31 03 61    | Tel: 069-31 03 61     |
| 2000 Bremen 1    | Telefon 33 23 45    | Tel: 0421-33 23 45    |
| 8-5020 Salzburg  | Telefon 26 52 87 33 | Tel: 0652-26 52 87 33 |

### Metastart in PC-Software

[illegible]

Wir führen auch GAME BOY SEGA MEGA DRIVE MS-DOS,  
GAME GEAR SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CD TV.

...ist  
megastark!

ORIGINAL u. deutscher DISTRIBUTOR: X  
**SOUNDBLASTER**

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| Version 2.0 incl. SoundBlaster | 297.- |
| SET 2.0 incl. S'P'ED OPTION    | 325.- |
| SOUNDBLASTER PRO               | 698.- |

**SET** Soundblaster PRO  
+ 1 SIERRA Spiel 159,-  
CD-ROM Laufwerk 798,-

[illegible]

## Okay Soft

Am Groben 2" Vt-847 WELDING  
☎ 09674-279 Fdx 1294







Das waren noch Zeiten, als jede Werbung sofort und eindeutig als Reklame zu erkennen war! Heute brüten die Marketingabteilungen PR-Aktionen aus, die voll auf der Höhe des Zeitgeists sind, kaum noch wie Werbung aussehen und oft genug pfeifgenau auf den Computer-Freak zielen.



beispielsweise, indem sie als Computerspiel verkleidet daherkommen. Was ja mit sich eine durchaus begründete Weiterentwicklung des alten Marktschreier-Gewerbes darstellt. Begrüßenswert insofern, als man nun nicht mehr von einem langweiligen Radio-Onkel belästigt wird, der einem mit dem Danipflammer einzufuchsen versucht, daß man

Glimmstränge "West" im Abenteuer-Spiel "Fam! Heritage" aus - hier hat man sich mit einem einzigen (aber wirklich zufälligen) Verkaufstand begnügt. Gleich in doppelter Hinsicht raffiniert ist das gerade erwähnte Tüftel-Spiel "Spot". Einmal ist es spielerisch

Philip Morris gewesen sein, damit erstens hat ihr das Game nichts gekostet, und zweitens gab es ja etwas zu gewinnen. Wer den entscheidenden blauen Code geknackt hatte, nahm an der Verlosung von Hard & Soft im Wert von 10.000 Markern oder wahrweise einer Reise nach Tokio teil.

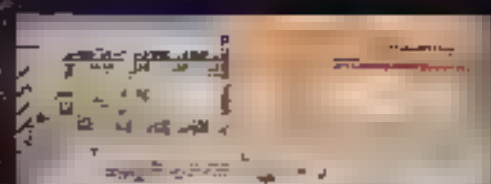
## Werbung & Computer vom b.a. en Duns

bedenke das gleiche Thema wie er tragen sollte. Stattdessen lassen sich die heben PR-Manager mittlerweile wirklich etwas einfallen und da bei diesen Einfällen die Zukunft immer eine große Rolle spielt, hat das Ergebnis halt oft direkt oder indirekt mit der zukunftsträchtigsten Maschine überhaupt zu tun - dem Computer.

### Computerspiele

Natürlich sind verschiedene Lösungen denkbar, wie man Rechner und beworbene Produkt miteinander verbindet. Eine ziemlich unkreative wäre etwa einfach etwas in der Art von "Dieses hochmoderne... Tablettskalkulation" wird Ihnen von Meier Milch präseniert" vorzulegen. Schon wesentlich gelungener war da der Versuch von Sumy: Shine on the sunny Side of Life - eigentlich gar ganz normale Adressatur im typischen Layout. Seil nur daß der Held hat penemant an Kiosken, Plakarwänden etc. vorbei läuft, auf denen unüberschbar das Logo der Zigarettenmarke "L&M" prangt. Noch besser, weil das ist, ist das Product Placement für die

in Ordnung und wird daher nicht sehr Klientel finden; zum anderen kommt man hier gar nicht ohne weiteres auf die Idee, daß die lustigen, kugelrunden Figuren irgendwas mit dem roten Punkt auf der Seven Up-Flasche zu tun haben könnten. Im Vergleich mit diesem hier singele... weißteil des Brain-Konzerns wirkt "Blue Code" trotz seiner abenteuerlichen Hintergrundgeschichte diunkt "harmlos". Im Prinzip handelt es sich dabei um ein simpel gestricktes Adventure, das in einer futuristischen Welt spielt, die vornehmlich von Computerkonzernen, Hackern und Daters Cowboys besiedelt wird. Der Held erwacht in einer Tiefenruhe, an sein Handgelenk ist ein fremder Akzent an für geknackt, und in seinem Kopf ist außer einem leichten Brummen nur noch die schmerzhafteste Erinnerung an eine Party vorhanden, die er am Vorabend besucht hat. Hört sich zwar alles sehr dramatisch an, das Rätsel ist jedoch ziemlich schnell gelöst. Deswegen dürfte aber trotzdem kein "Blue Code" Spieler später auf den Hersteller



Sich die Welt der Zukunft vorstellen - Man merkt es sofort



Staatig Spieler



Welt der Zukunft









Na, ist wegen der vielen elektrischen Weihnachtskerzen schon die Hauptsicherung durchgeknallt? Oder habt Ihr mit der letzten Silvesterrakete Euer E-Werk abgefackelt? Alles kein Problem, der „Erbe des Universums“ garantiert Spielspaß auch nach dem Kurzschluß!

Seit vielen 10 Jahren spielt er nun schon durch die Galaxien seine „Zyklen“ sind ebenso legendär wie seine Neuauflagen. Krieger hat er nicht wenige. Pans jedoch unzählige. „genannt ist nämlich Perry Rhodan“

den alsbald von den Jahreszahlen eingeholt, denn die ersten 49 Folgen spielen ja noch zwischen 1971 und 1984. Dieser Erfolg bescheerte uns denn auch zahlreiche PR-Taschenbücher, Hörspielkassetten, Filme und

Buchversionen (die bekanntesten Silberfänge mit den 3D-Titeldruckern). Und seit knapp zwei Jahren mischen die „Kosmokraten“ nun ebenso zielbewußt bei den Brettspielen mit, womit wir auch schon beim Thema wären

theoretisch nach oben hin offen. Aber ob Jäger oder Großkampfschiff, auf dem Spielfeld präsentieren sich die Geräte gleichermaßen spannungsgeladene als gerade mal zerkleinerte Papphips. Es gibt ein Datenblatt für jeden Raumer auf dem alle wichtigen Eigenschaften und technischen Daten (Schirmfeldstärke, Strukturfestigkeit, Beschleunigung, Anzahl und Power der Wellensysteme, Ausbildungsniveau der Besatzung usw.) vermerkt werden, auch einrettende Schäden an Hülle und Innenleben notiert man hier. Das Schicksal der Galaxis entscheidet sich nun rundenweise wobei jeder Bewegungsphase zwei Kampfabschnitte folgen, nämlich pro Partei einer Aile zwei Runden darf repariert werden sowie die Schäden des Bodinniveau nicht überschreiten. Tja, und daß die Gefechte mit einem eingängigen Würfelsystem ausgeschrieben werden, ist ja auch keine schlechte Nachricht.

Die Szenarien bieten vorgefertigte Situationen etwa die frühen Auseinandersetzungen im Wega System, die Rangeläufe mit den Springern bei Beta Andromeda (usw.) samt festgelegter Siegbedingungen. Wenn das nicht reicht, der bastelt einfach seinen eigenen Krieg der Sterne oder greift auf Ergänzungsbande wie „Die Raumflotte der Terraner I“ oder „Das Ende der KI BLAI KHAN“ zurück.

## Das Raumkampfsystem

Die Perry Rhodan Simulation stellt Geschehnisse aus der Hefiserie nach; dazu bietet der Hersteller Agema momentan drei Basis-Sets und eine Reihe von Material- und Szenario-Bänden an. Um die Sache nicht ungemächlich in die Länge zu ziehen, wollen wir uns hier exemplarisch mit zwei der Basis-Sets befassen, eines davon wäre „Das Raumkampfsystem“. Insofern ist es in der Fronten des Solaren Imperiums (bis 1984 angeordnet) faktisch enthält es einen 70er-Würfel und, je Menge Papierkram, den Wabemuster-Spielplan auf Spiralhebel Hintergrund ein Regelheft mit sechs Szenarien und drei Materialsammlungen zur Raumflotte der Terraner sowie diverser außerirdischer Rassen. Zwei bis acht Teilnehmer spalten sich in zwei Parteien auf, die Anzahl der am Weltraum-Krieg beteiligten Einheiten (von kleinen Jägern bis zu nicht so kleinen Großkampfschiffen) ist dabei



Agema

Das Raumkampfsystem

## Zurück in die Zukunft

Mit den frühen 60er Jahren startet die SF Hefieserie nach einer Idee von Walter Ernsting und des kürzlich verstorbenen K.H. Scheer (Hauptgründer Herbert Die vom eigenen Erfolg überforderten Gründerväter war-

## Perry Rhodan-Simulation

Spielmateriale: 449,- 44,-  
Spielregeln: 6,- 6,-  
Spielzeit: 70- 70-  
Besonderes: Die Ergänzungsbände kosten ca. 7,- DM und beinhalten 7 Taktik- und strategische Spielregeln für den Methan-Krieg müß-

für 30-39 Mann ausmachbar.  
Schwierigkeit: Für Fortgeschrittene  
Preis: Je Basis-Set ca. 8,- DM  
Bezug: Games 10  
Bismarck Str. 54  
8000 München 2  
Tel. 089/5 73 46 66

## Das Combatsystem

Unsere zweite Probe auf's Exempel wäre das (nur für sich allein zu spielende) Basis-Set „Das Combatsystem“ wo klassische Kämpfe Mann gegen Mann



**Die Verfassung:**

Im nächsten Heft bedienst  
wird die Rollenspieler unter  
Fach, halber künfte das  
Lernraum sauber, ja

Auch diesmal kommt für wie  
der je ganz unsere Keren.

Wie gerne hätten wir zur Premiere unserer Leserkunst-Seite einen Tusch gespielt... aber eine Zeitschrift tut sich halt immer etwas schwer mit dem Sound. Deshalb in aller Ruhe: Hier sind sie, die ersten Beiträge zu unserer immerwährenden Grafik-Competition!

### Die Ersten

werden bei uns bestimmt nicht die Letzten sein! Etwas prosaischer formuliert: Weil diese Seite ja schließlich zu einer feststehenden Einrichtung werden soll (vielleicht sogar zur „Zweirichtung“, also auf einer Doppelseite?) sind wir auch weiterhin brennend an Euren Kunstwerken interessiert! Seien es nun Computergrafiken, Hand-Zeichnungen oder Comiestrips – Ihr dürft uns alles schicken, was Ihr selbstgezeichnet habt und was Euch am besten gefällt (also keine Schmuckstücke etc.). Und was gibt's dabei zu gewinnen? Na, Ruhm und Ehre, und zwar reichlich! Hier nun die allesentscheidende Adresse:

Joker Verlag  
Grafik-Competition  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar

Der unterzeichnete Herausgeber  
verbindet sich mit Seiner Antwort mit Eile...

Nur süße kleine Airbrush-Plüsch-entzückend  
der Spritzpistole von 4. ersten Hiltmann  
aus Leopoldshöhe



Philippe Hirschi aus Berlin hat den digitalen Pöbel  
erschaffen und uns mit dem Doppelwerk  
„Der Clown“ / „Der Joker“ beglückt.



4. Platz

Hier ist unser erster aller Lächer, aber geniale  
hat ihn nicht Al Lauer, sondern Rolf  
Oppenkowski aus Lockenwalde.

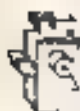








## BESSERWISSE



《》《》《》《》《》

Jetzt das Briefing vor. Gehet  
 nach unten und wartet auf den Mann  
 und fahrt herein. Wartet. Nehmt  
 nach der „Unterhaltung“ den  
 Antrag für eine Computer-  
 card und gebt diesen an den  
 Mann. Er gibt euch ein  
 Stück ab. Ihr bekommt  
 das Stück ab. Das gewünschte  
 Stück Plastik, holt Euch zu-  
 nächst aus der Klammer an  
 zweiten Stock die Batterie  
 und die Lampe. Öffnet jetzt  
 Sonny's Schrank (776) und  
 kauft Euch die Lampe, das  
 Notizbuch und den Stock.  
 Die Batterien gehören in die  
 Funzel. Geht jetzt in das  
 Kellerloch. Ihr seht die blaue-  
 weiße Bienenwanne vor der  
 auf wartet, von Euch nach  
 Aspen Falls kutschiert zu  
 werden. Dort begeben sich  
 Euch nach rechts zum nach-  
 st. Mann, dem Ihr nach sei-  
 nem Angriff Schlüssel und  
 Ausweis aus dem Klamotten-  
 korb. Ihr seht die Schüssel mit  
 Wasser daraußen. Kommt  
 der Mann aus dem Wasser  
 und Ihr könnt ihn mit einem  
 dezenten Stockschlag über den  
 Kopf betäuben. Legt ihm jetzt die  
 Handschellen an, führt ihn  
 ab und fahrt zum Gefängnis.  
 Bevor Ihr dasselbe betretet,  
 legt die Waffe ins Schließ-  
 fach. Gebt jetzt den Ausweis  
 des Mannes ab, durchsucht  
 ihn und hinterlegt auch das  
 ge. n. u. e. Messer. Nehmt  
 jetzt wieder die  
 Handschuhe bzw. die Waf-  
 fe und fahrt zum Highway,  
 wo Ihr zuerst mit Officer Pat  
 dann mit der Frau und  
 schließlich wieder mit Pat  
 renet. Ihr seht keinen Straf-  
 zeiger aus fahrt vor zum High-  
 way entlang, uppt aber die  
 Nummer des ersten zu  
 schneiden Sheriff. Aus der  
 in den Computer (12896)  
 (34567) verfolgt Ihr mit  
 Blanch und geht zu einem  
 kleinen kleinen Sir manant  
 (22349). Den langsamen  
 Kuba (22776) stoppt Ihr  
 ebenfalls, um der Staatskas-  
 se etwas Gutes zu tun.  
 Ihr seht ganz knappe k  
 bringe der beunruhigte Fah-  
 rer stoppen. Auch fest-  
 machen Hände zu den was-  
 gen legen auch von Hand-  
 schellen anlegen. Nehmt ihn

mit zur Wache, wo Ihr wieder die Eure Waffe abgibt, dem Mann die Handschellen abnehmt und einen zweiten Alkoholtest macht. Leert die Tischen des Typen aus und steckt ihn hinter Gitter.

5. Daraufhin bekommt Ihr die Nachricht vom Überfall auf Soury's Frau. Greift die Waffe und fahrt zum Tatort. Steigt in den Krankewagen, fahrt mit zum Krankenhaus und legt Marie ihre Kette um. Dann zurück zum Tatort, redet mit dem Reporter, der sich daraufhin entschuldigt und Euch seine Karte gibt. Hebt den Bronzestern auf und ab nach Hause.

Am zweiten Tag nehmt Ihr die Spielbox mit ins Büro, wo Ihr den Reporter anruft (Tel.Nr. siehe Visitenkarte). Holt Euch jetzt Auskunft sowohl über den (zum Anschlag auf Marie ähnlichen) Fall 9-137 und den Stern. Der Computer gibt einen Hinweis auf Fall 199-124. Gebt den Stern zur näheren Untersuchung ab. In einer automatischen Sequenz fahrt Ihr zu Marie, der Ihr ein paar Rosen besorgt. Fragt unten nach der Zimmernummer und erbt Marie die Rose und die kleine Karte, auf der Ihr sie küssen, dann mehr wie ab nach Hause.

Der dritte Tag beschenkt Euch eine Nachricht am Eingang Eures Hauses. Lest diese und fahrt zur angegebenen Adresse. Sprecht dort mit Carla, nachdem Ihr Euch ausgewiesen habt. Ketet sie mit den Handschellen an den Einkaufswagen, damit sie mit ins Büro kommt. Gebt Ihr das Lunchpaket zum Essen und macht nach ihren Angaben eine Computerzeichnung des vom Tatort zum Tatort, der Rechner identifiziert den Mann als Steve Rockton. Bringt nun Carla zurück, aber vergeblich die Handschellen ab.

Tag Nummer vier abt wieder eine Nachricht am Eingang liegen. Mitnehmen und dann mit dem Streifenwagen zum Gericht, als Zeuge. Dazu braucht Ihr die Calibration card. Gebt diese vor Gericht als Nachweis für eine Strafanzeige ab, der Angeklagte wird verurteilt. Inzwischen telefoniert Pat, Ihr

geht währenddessen zu ihm zum Wagen und nimmt die Schlüssel aus der Tasche. Der Schlüsseldienst fertigt Nachschlüssel an. Geht jetzt zum Rekrutierungsbüro und weist Euch bei dem Officer aus, legt dann die Originalschlüssel zurück ins Auto. Nach dem Anruf fährt Ihr zum aktuellen Tatort. Nehmt dort aus dem Wagen alle Notige zur Spurensuche mit. Seht Euch das Opfer genau an, vor allem die Tätowierung an dem Hand. Tragt diese in einer Notizbuch ein, seht auch das Schwarze unter den Fingernägeln und den Ausweis des Opfers. Von dem Anzwanack kratzt Ihr ein wenig Lack ab. Zurück im Büro könnt Ihr Pat's Schreibisch mit dem Nachschlüssel öffnen. Seht Euch daraufhin die Akte 199-145 im Computer an. Nehmt die Notiz vom Eingang und gebt alle Gegenstände, die Ihr mitgenommen habt, zur Untersuchung ab. Besucht jetzt wieder Marie im Krankenhaus, nehmt eine Rose mit und fragt nach der Zimmernummer. Nach dem Studium des Krankenblattes und der Untersuchung des Tropfes müßt Ihr sofort die Krankenschwester über den Ruf knopf alarmieren. Dann nach Hause.

Am fünften Tag fahrt Ihr wieder ins Büro, um nach einem Zusammenhang zwischen den verschiedenen Fällen zu suchen. Im Computer könnt Ihr mit Hilfe der City-Map alle vier Tatorte kennzeichnen: **W Palm, 392S / 6th, 341E / Rose, 376W / Rose**, was zusammen ein Pentagonum gegen 7000000 ist der folgende Code: **10000000** auf einen möglichst nähesten Tatort hin. Ruft den Dispatcher an und gebt in den dritten Stock, wo Ihr den Sender aus der Schutzhülle nehmt. Gegenüber vom Briefing ist der Raum des Psychiaters, steht dort die Akte von Pat ein. Fahrt dann zum möglichen Tatort, wo ein verdächtigtes Fahrzeug steht. Kratzt wieder ein wenig vom Lack ab und bringt den Sender im Wagen an. Danach betretet Ihr das Lokal, aber immer schon die Waffe im Gürtel bereit hal-

ten: Redet die Billardspieler an, der eine wird dann schießen und mit seinem Wagen flüchten. Die Verfolgung ist null problemo, vor allem weil der Schütze an etwas verunglückt. Legt am Unfallort vorsichtshalber noch ein paar Fackeln aus, untersucht den Toten und kratzt Euch dessen Schlüssel. Öffnet damit den Kofferraum wo Ihr fünf Kokainbeutel findet. Zurück ins Büro lest Ihr die Notiz. Der Doktor bittet um einen Besuch. Lest am schwarzen Brett des Krankenhauses seine Nachricht und fahrt nach dem obligaten Besuch bei Marie wieder nach Hause.

Der sechste Tag bringt Euch einen Anruf des Coroners. fahrt dorthin und holt den Ring, das Buch und die Kette im Briefumschlag. Ab ins Krankenhaus. Wenn Ihr 10 Punkte mehr, aber ein Happy-End weniger erreichen wollt, dann hängt Marie die Kette um den Hals, sonst eben nicht. dafür erwacht sie aus dem Koma. fahrt jetzt zu dem Feuer. Nehmt den Untersuchungskrempel mit. Im Haus findet Ihr ein Foto. Im benachbarten Raum nehmt Ihr die Haare und das Blut aus dem Teufelskreis von brennenden Kerzen. Anhand des einen Fotos laßt sich der Täter in Rekrutierungsbüro ermitteln. Sonny bekommt vom Computer eine Akte ausgedruckt. Laut dieser hat Pat (die gerade telefoniert) nur vier der fünf Kokainbeutel abgegeben. Geht den Ring, das Buch und die Haare bzw. Blutproben zur Untersuchung ins Labor und abt. Euch dann die Akte des Mörders vom Psychiater geben. Im zweiten Stock müßt Ihr nun die Papierrollen ins Klo spülen: die unvermeidliche Verstopfung meldet Ihr dem Reiniger. Jetzt könnt Ihr ungestört den Damen-Linckleideraum betreten und Pats Schrank öffnen. Dort liegt ein Beutel Kokain, das ist gemein, und das melden wir dem Captain. Jetzt fahrt Ihr zu der Adresse auf dem Foto (522 W. Palm). Dort klopft Ihr zunächst an die Tür, müßt aber wieder unverrichteter Dinge abziehen. Vor Gericht bekommt Ihr



[illegible]









## BESSERWISSEN



« » « » « » « » « »

5 Ebene: 563F743000eb0  
6 Ebene: ebd0:59:2:1a4  
7 Ebene: 450fb30:0aa1  
Wundert Euch nicht, wenn  
Eure bereits erreichten W-  
des anders aussehen, denn  
sie sind abhängig von der  
Stärke, mit der Ihr einen  
Level beendet.

## Wing Commander II

Mit den Tips von Marion Dohrke werdet ihr zu echten Überfliegern – die Kitzbahnen haben dann nichts mehr zu sagen.

Zunächst sind die leichten Schiffe, mit denen Ihr die ersten Missionen absolvieren müßt, nur leicht bewaffnet, aber dafür umso weniger Versucht diesen Vorteil auszunutzen, indem Ihr Sarthras oder Draktris umfliegt und dann mit der Particle Cannon angreift, mit der ja bereits die Epae das zweite Schiff, das Ihr bekommt) ausgerüstet ist. Den Untergang eines Kamekk-Schiffes könnt Ihr beschleunigen, indem Ihr zusätzlich zum Particle-Daerfeller noch ein paar Raketen abfeuert, sobald der Gegner die Phasenschulde öffnet. Torpedos sind hier zu langsam! Gut bewaffnet sind die Orkathis, darum sollte ein Angriff möglichst von der Seite erfolgen, um dem Kanonenarm von Heck kein allzu gutes Ziel zu bieten. Bei den Strakka-Siechbrauern hilft eigentlich nur eine Taktik. Vermohten so schnell es geht sonst verdrängen sie sich in die Unsichtbarkeit. Gut bewaffnet, aber großartig beschudet sind die Strakkas eh nicht.

So, die meisten Gegner kennt ihr jetzt, fehlen eigentlich nur ein paar kleine Tips zu den Missionen:

Bei der sechsten Mission könnt ihr an den vier Angreifern locker vorbeifliegen - Euer Auftrag lautet schließlich nur, den Daten-träger sicher abzuliefern. Asteroidenfelder solltet ihr zunächst nur mit einer Geschwindigkeit von 750 oder weniger durchfliegen, denn erst die Rapsen des Schiffs

bestimmt für als dünnes ist schwer genug zu knacken. Auf Weltraumfeldern auf kalten Mondkursen auch bei höherem Tempo zu pulverisieren. In der vorletzten Mission ist laut Flottan die beste Taktik den Antriebs beim Anflug des Verräters abzuschalten, um ihn dann mit der Bordkanone manövrieren. Vergeblich Eure Hebelbewilligung. Euer Gegner ist genauso wendig wie ihr selber! Beim letzten Auftrag fliegt ihr an den Strahlkäsen mit Nachbrennern vorbei gegen Prinz Thrak. Auch wendet ihr dann dieselbe Taktik wie bei der vorletzten Mission an. Jetzt noch schnell die Schutzskärme ausgeschaltet, und schon könnt ihr gegen die eigenartige Basis Künhrak Mang vorgehen: Sobald der Computer zu zielen beginnt, den Antrieb abschalten und erst wieder Schub geben, sobald der Torpedo das Ziel trifft. Bei Abfeuern zwischen 3000 bis 5000 Klicks, wie länger wartet, wird sehr wahrscheinlich mit der Vernichtung des eigenen Geschosses bestraft.

Wer jetzt behauptet, all diese  
TIPS seien doch völlig über-  
flüssig, der hat recht. Denn  
Michael Gregorius beschei-  
te uns den ultimativen Wing  
Commander-Cheat. Geht im  
DOS WC2 ORIGIN X zum  
Starten des Spiels ein, schon  
werden alle um Zielcomputer  
erfassten Schiffe (allerdings  
auch die der Föderation!)  
zerstört, sobald Ihr AI T und  
DEL bzw. ENTP zusammen  
drückt. Wer statt dem X SD7  
eingibt, landet direkt in der  
2. Mission (S03 = 3. Mis-  
sion). STRG + I läßt die  
Intelligenz der Gegner ins  
Lächerliche sinken, ALT + I  
steigert sie wieder. Mit den  
Tastenkombinationen ALT +

## SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

## SEGA MEGADRIVE

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

The image is a high-contrast, black and white scan of a document page. The page appears to be a ledger or a form with multiple columns and rows of text. The text is extremely faint and illegible due to the high contrast and the quality of the scan. A large, dark, irregular shape, possibly a shadow or a large mark, is visible in the center of the page, obscuring some of the text. The overall appearance is that of a very poor quality scan of a document.

PC Soundkartrom  
mit dt. Anleitung

Figure 1 shows a sequence of four images illustrating the degradation and restoration of a handwritten document. The images are arranged in a 2x2 grid. The top-left image (a) is the original document, showing a handwritten letter 'A' and some text. The top-right image (b) is the degraded version of (a), showing significant noise and blurring. The bottom-left image (c) is the degraded version of (b), showing even more noise and blurring. The bottom-right image (d) is the restored version of (c), showing the original document (a) with some minor noise and blurring removed.

## WIR SIND UMGEZOGEN!

[illegible]

PUBLIC DOMAIN CLASSICS ISM-PC

[illegible]

## PUBLIC DOMAIN CLASSICS DRUGS

[illegible]**ZONDERANGEBOT**

1  
 2  
 3  
 4  
 5  
 6  
 7  
 8  
 9  
 10  
 11  
 12  
 13  
 14  
 15  
 16  
 17  
 18  
 19  
 20  
 21  
 22  
 23  
 24  
 25  
 26  
 27  
 28  
 29  
 30  
 31  
 32  
 33  
 34  
 35  
 36  
 37  
 38  
 39  
 40  
 41  
 42  
 43  
 44  
 45  
 46  
 47  
 48  
 49  
 50  
 51  
 52  
 53  
 54  
 55  
 56  
 57  
 58  
 59  
 60  
 61  
 62  
 63  
 64  
 65  
 66  
 67  
 68  
 69  
 70  
 71  
 72  
 73  
 74  
 75  
 76  
 77  
 78  
 79  
 80  
 81  
 82  
 83  
 84  
 85  
 86  
 87  
 88  
 89  
 90  
 91  
 92  
 93  
 94  
 95  
 96  
 97  
 98  
 99  
 100  
 101  
 102  
 103  
 104  
 105  
 106  
 107  
 108  
 109  
 110  
 111  
 112  
 113  
 114  
 115  
 116  
 117  
 118  
 119  
 120  
 121  
 122  
 123  
 124  
 125  
 126  
 127  
 128  
 129  
 130  
 131  
 132  
 133  
 134  
 135  
 136  
 137  
 138  
 139  
 140  
 141  
 142  
 143  
 144  
 145  
 146  
 147  
 148  
 149  
 150  
 151  
 152  
 153  
 154  
 155  
 156  
 157  
 158  
 159  
 160  
 161  
 162  
 163  
 164  
 165  
 166  
 167  
 168  
 169  
 170  
 171  
 172  
 173  
 174  
 175  
 176  
 177  
 178  
 179  
 180  
 181  
 182  
 183  
 184  
 185  
 186  
 187  
 188  
 189  
 190  
 191  
 192  
 193  
 194  
 195  
 196  
 197  
 198  
 199  
 200  
 201  
 202  
 203  
 204  
 205  
 206  
 207  
 208  
 209  
 210  
 211  
 212  
 213  
 214  
 215  
 216  
 217  
 218  
 219  
 220  
 221  
 222  
 223  
 224  
 225  
 226  
 227  
 228  
 229  
 230  
 231  
 232  
 233  
 234  
 235  
 236  
 237  
 238  
 239  
 240  
 241  
 242  
 243  
 244  
 245  
 246  
 247  
 248  
 249  
 250  
 251  
 252  
 253  
 254  
 255  
 256  
 257  
 258  
 259  
 260  
 261  
 262  
 263  
 264  
 265  
 266  
 267  
 268  
 269  
 270  
 271  
 272  
 273  
 274  
 275  
 276  
 277  
 278  
 279  
 280  
 281  
 282  
 283  
 284  
 285  
 286  
 287  
 288  
 289  
 290  
 291  
 292  
 293  
 294  
 295  
 296  
 297  
 298  
 299  
 300  
 301  
 302  
 303  
 304  
 305  
 306  
 307  
 308  
 309  
 310  
 311  
 312  
 313  
 314  
 315  
 316  
 317  
 318  
 319  
 320  
 321  
 322  
 323  
 324  
 325  
 326  
 327  
 328  
 329  
 330  
 331  
 332  
 333  
 334  
 335  
 336  
 337  
 338  
 339  
 340  
 341  
 342  
 343  
 344  
 345  
 346  
 347  
 348  
 349  
 350  
 351  
 352  
 353  
 354  
 355  
 356  
 357  
 358  
 359  
 360  
 361  
 362  
 363  
 364  
 365  
 366  
 367  
 368  
 369  
 370  
 371  
 372  
 373  
 374  
 375  
 376  
 377  
 378  
 379  
 380  
 381  
 382  
 383  
 384  
 385  
 386  
 387  
 388  
 389  
 390  
 391  
 392  
 393  
 394  
 395  
 396  
 397  
 398  
 399  
 400  
 401  
 402  
 403  
 404  
 405  
 406  
 407  
 408  
 409  
 410  
 411  
 412  
 413  
 414  
 415  
 416  
 417  
 418  
 419  
 420  
 421  
 422  
 423  
 424  
 425  
 426  
 427  
 428  
 429  
 430  
 431  
 432  
 433  
 434  
 435  
 436  
 437  
 438  
 439  
 440  
 441  
 442  
 443  
 444  
 445  
 446  
 447  
 448  
 449  
 450  
 451  
 452  
 453  
 454  
 455  
 456  
 457  
 458  
 459  
 460  
 461  
 462  
 463  
 464  
 465  
 466  
 467  
 468  
 469  
 470  
 471  
 472  
 473  
 474  
 475  
 476  
 477  
 478  
 479  
 480  
 481  
 482  
 483  
 484  
 485  
 486  
 487  
 488  
 489  
 490  
 491  
 492  
 493  
 494  
 495  
 496  
 497  
 498  
 499  
 500  
 501  
 502  
 503  
 504  
 505  
 506  
 507  
 508  
 509  
 510  
 511  
 512  
 513  
 514  
 515  
 516  
 517  
 518  
 519  
 520  
 521  
 522  
 523  
 524  
 525





Die 128. Abt. Köln 91

**KOSTENTLOS!**

Minneapolis, Suchen Mac-Liver  
zwecks Pro plus EAT L. Heiden-  
reife, An der Marke 14, O-7370  
Eure

Was neuer PC Boot sucht ich Kom-  
puter zu Gleichgesinnten und Com-  
pactclub im Land Brandenburg,  
Gemeinde an der Kampenitz, Land-  
Markt 28, 01907 Potsdam/OD.

PC Joker Electric Company advertises

Diebstahl, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 2681, 2682, 2683, 2684, 2685, 2686, 2687, 2688, 2689, 2690, 2691, 2692, 2693, 269

Wie das Problem bei Larynx, 5a-  
sonne und auch Agnetha haben oder  
für Larynxoperationen 1 Dkt  
Körpergewicht und Dkt zu allen  
Seiten 11. März, 1984, 4.00.00  
Offshore, Tel. 069.660249

Carade bewoont in 1901 Zell-  
wanden in Oude West Aankant/  
landje ginge tot Dijk (Schack/  
Scheep-Bouwmeester) en 4 P. (1911).  
Rijnwater 17.3557 Elvoot 2  
Verkeude Zege Water geynt mit  
17 Spoken 2 Spoken Verkeude  
Rin 1901 Lijk Verkeude 1500 Dijk  
Wijden want 0.130.83.304-ode  
Schack en Eendag Moontich,  
Goutenpess 2.301 Boudet

[illegible]

Loh, Sebastian, Wife, 2 P.C. 12/87  
 Elst, Beate, Wife, 01/87  
 1567 (Thom)

[illegible]

**Tausch**

Busch

Order and Audio Specimen Tel:  
01550 7932 (Suffolk)

[illegible]

Topkane oder westliche Wing  
Comanche oder Wing Comanche  
LHX, F-29 oder Czech Dragon-  
hawk, Stuka, D. C-4751, Eagle-  
warrior

Am 1. u. 2. Februar 1971, Rasthof  
Tiefen gegen Windt of Adenau  
Def of Wieser, Wiesengrund 1.  
3318 Rheinhof 5

Fuerstliche Orlowkuppe z.B. Wieg  
Commodore II. Sauergerall die  
Gide. Keine Kopie der 0117  
56-02-0977 (Eldon)

writer, *Silence Service* (1994) and  
 (1994) and *Heart of China* (1995)  
 601 (M) (M) (M) (M) (M) (M)  
 A381 (1/9) 601 (M) (M) (M) (M)  
 Chatham, Tel. 05707/1015  
 Workday Range Quest 5 The St.

[illegible]

Verkaufte Original 5,25 Zoll-Disketten  
71 Stk  
Lehrbuchabrechnung, Teil 1 (03/90)  
Studien-Vorbereitung, Teil 1 (03/90)  
Wörterbuch "Deutsch" J. C. C. C. C. C.  
Hilf, Codes für Populus verfahren  
Orig. Base of the Program to B&B  
09.52.5/730  
Grafik, Grafik, PC, Original, Teil 1  
Command, Revised, Revised, Revised  
but, LHX, Attack, Chopper, Warg  
Verkaufte PC, Original, Teil 1  
Haupt, Original, Teil 1, D-1924, Teil 1  
Haupt, Original, Teil 1, D-1924, Teil 1

[illegible]

Gnampt. (Gnampt.)  
 2009 Himmelsb. 27. Tel. 040/  
 3026235. Auch Handel, PC-Druck,  
 Kopier-Service.  
 2009 Himmelsb. 27. Tel. 040/  
 3026235. Auch Handel, PC-Druck,  
 Kopier-Service.

Verkauf: Popeln, HJ, Com-  
mand, Baitrad Typ 900, Längli,  
Lorenz, Silber Service 2, Altes  
Original: Schweizer Litz auf  
den bei Dirk Schürden, Dautlebach  
153 A, 30350 Hamburg 80  
Verkauf: Original: für den PC



# HEITER WEITER:



AM 28. FEBRUAR  
ERSCHEINT DER NEUE  
**PC JOKER!**



Macht Euch von der winterlichen Großwetterlage unabhängig: Egal ob's draußen schneit oder taut – das nächste Heft sorgt wieder für Heiterkeit. Das garantieren die topaktuellen Tests, brandheißen Previews, köstlichen Preisangereichten und hilfreichen Tips & Tricks, die wir für Euch in emsiger Kleinarbeit zusammentragen. Und das ist erst der Anfang! Denn ein Test zu „Indiana Jones IV“, dem neuen Mega-Adventure von Lucasfilm sollte auch das kälteste Abenteuer-Herz erwärmen! Und für „Robin Hood – Conquest of the Longbow“ wird auch der eisigste Sierra-Fan Feuer und Flamme sein! Und der Cinema-ware-Hammer „TV Sports Boxing“ kann selbst den unterkühltesten Sportler ins Schwitzen bringen! Und mit der tollen Simulation „Birds of Prey“ macht der Flug auch durch die kälteste Luft noch Laune! Dazu gibt's den totalen Durchblick in der deutschen Softwarelandschaft mit unserem großen Special „Der Markt“ und ein Interview mit dem Vater der „Ultima“-Serie Richard Garriott alias Lord British! All das und noch viel mehr erwartet Euch ab 28. Februar am Kiosk oder bereits ein paar Tage eher an der Haustür – ja, abonnieren lohnt nicht nur der tollen Bonus-Prämie wegen...

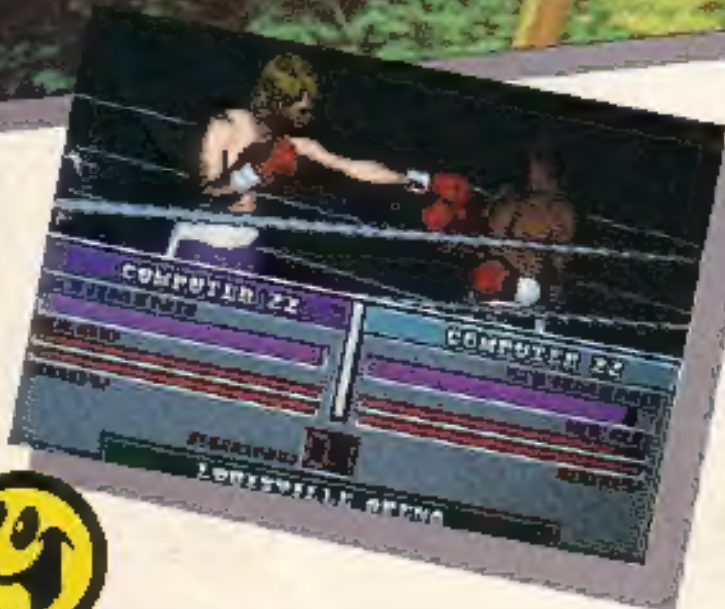
## Bezugsquellen

|   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Büchler Computersoftware</b><br>Bühlerei 24<br>Postfach 1112<br>42601 Reichelt<br>Tel: 0187/193058 | <b>Gamesworld</b><br>Landberger Str. 133<br>8100 München 7<br>Tel: 089/786044             | <b>Megasoft</b><br>Spargel 2<br>3470 Döbeln/DDR<br>Tel: 0321/64-483           |
| <b>Burkert</b><br>Am Südpark 12<br>9112 Kelaubach<br>Tel: 06107/3600                                  | <b>Jagsoft</b><br>Göttesweg 157<br>5000 Köln 44<br>Tel: 0221/425564                       | <b>Rothware</b><br>Bruchweg 128-132<br>61144 Eschborn<br>Tel: 0221/4670       |
| <b>Frank Heidek</b><br>Hofstraße 7<br>3500 Korb 41<br>Tel: 0221/47447                                 | <b>Kienbasoft</b><br>Carl-Benzestraße<br>Straße 53<br>4330 Essen-Stadt<br>Tel: 05141/1528 | <b>Software 2000</b><br>Lafayette-Str. 10<br>1420 Plohn<br>Tel: 04577/120     |
| <b>Forum-Software</b><br>Grazenberg 34<br>7050 Stuttgart 30<br>Tel: 0711/8508534                      | <b>Leisuresoft</b><br>Robert-Bosch-Str. 1<br>4703 Bönen<br>Tel: 02382/940                 | <b>World of Wonders</b><br>Marktplatz 39<br>6250 Schwabach<br>Tel: 06196/3776 |

## Inserentenverzeichnis

|                  |                |                    |             |
|------------------|----------------|--------------------|-------------|
| Barbier          | 25             | Lehnert            | 78          |
| Blue Byte        | 40             | Leisuresoft        | 33          |
| Cyprus           | 36             | Lufte              | 92          |
| CPS Media        | 94,95          | Megasoft           | 43          |
| CT Verlag        | 16,59          | Mirrosoft          | 15          |
| ECA              | 47             | MN Hobby           | 92          |
| ECS              | 78             | Olkey Soft         | 78          |
| END              | 88             | Rainbow Arts       | 2           |
| EDV Ammerlaan    | 88             | Rothware           | 3,15,27,100 |
| First Class      | 36             | SCS                | 72          |
| Funny Software   | 87             | Soft & Sound       | 82          |
| Galsay           | 93             | Software 2000      | 29          |
| Gamesworld       | 55             | Software Maniacs   | 36          |
| Gardex           | 52             | Softworld          | 88          |
| Gryswarzewski    | 52             | Taliban            | 11          |
| Hilke & Fudschel | 88             | Trendware Computer | 36          |
| Hot Stuff        | 88             | Ulti Soft          | 27          |
| Joker Verlag     | 21,31,39,49,55 | United Software    | 11,29,99    |
| Jagsoft          | 60             | Virgin             | 100         |
| Kienbasoft       | 23             | Wol                | 65          |
| Kleingrübler     | 99             | World of Wonders   | 71          |

Gewerbliche Nachdrucke 74





# BIG BUSINESS



ASM  
HIT

AMIGA, Atari ST 89,95  
CG+ Disk 99,95  
CG+ Cass 109,95

## BIG BUSINESS

Big Business ist eine humorvolle Unternehmenssimulation mit eindeutig optimistischem Charakter. Sagen Sie für eigener Chef! Entscheiden Sie selbst über den Etat für Werbung, Forschung, Investitionen usw. Planen Sie selbst die günstigsten Produktionsbedingungen, werden Sie tätig gegen Industriespionage usw. Hervorragende, c.T. animierte Grafik im Comic-Stil.

# U.S.S. JOHN YOUNG



Special  
Edition

## U.S.S. JOHN YOUNG

Kriegsschiff-Simulation im persönlichen Golf im Jahre 1965. Konfrontationen zwischen Iran, Irak und den USA. Kanalschutz, U-Bootjagd, Flugzeugangriffe, Abschuß von Tankern, Öplattformen und Kriegsschiffen.

AMIGA, Atari ST 89,95  
CG+ Disk 99,95  
CG+ Cass 109,95  
PG 3,5 + 5,25 79,95



# KIND OF MAGIC 3

AMIGA 79,95  
CG+ Disk 89,95  
CG+ Cass 99,95

## Kind of Magic 3

Eine brandneue Super-Spielsammlung mit vier erstklassigen Spielen. NORTH SEA INFERNO: Terroristen haben auf einer Bohrinne eine Atomombe gelegt. CYBER WORLD: Du bist berufen, in einer düsteren Zukunftswelt Verurteiler zu jagen. DOMINATION: Erobern Sie das Hauptquartier Ihrer Gegner mit 4 Kampfrobotern. BLUE ANGEL 69: Bezaubernde Engel führen Sie durch das Labyrinth Ihrer Gefühle.

# THE SECOND WORLD



NEU

ASM  
HIT

AMIGA, Atari ST 89,95  
CG+ Disk 99,95  
PG 3,5 + 5,25 79,95

## THE SECOND WORLD

Erstklassiges und aufwendiges Strategiespiel um Macht, Wirtschaft und Politik in der Zukunft. Im Jahre 2030 brach der Kontakt zu den Siedlern eines Planeten ab und mußte die Siedler vor der Behauptung gegen fremde Mächte wirtschaftlich und politisch führen.

NEU

AMIGA  
JOKER  
HIT

AMIGA, Atari ST 89,95  
CG+ Disk 99,95  
CG+ Cass 109,95  
PG 3,5 + 5,25 79,95

## MAILORDER

Einfach Postkarte an:  
**MAGIC BYTES**  
Verlag R. Kleinegräber  
Postfach 2144 C  
D-4830 Gütersloh 1  
Oder 24-Stunden-Telefonline  
**05241-34861**

(Versand per Nachnahme + 5,- DM Versandkosten, Ab 50,- DM versandkostenfrei, Umtauschgareantie: Kostenfreie Ersatzlieferung; bitte innerhalb 8 Tagen frei zurücksenden).



Einfach Ihre  
diese Preise!

Alle  
Preisangaben  
in DM

## DINOWARS

Interaktives Strategie- und Avadegame mit spleenmäßig animierten Actionszenen und einer animierten Dinosaurier-Enzyklopädie. Kampf der Giganten um ein goldnes Saurier-Ei in einer tollen, zeitlichen Landschaft. Die Actionszene können jederzeit aufgerufen werden.



MAGIC BYTES

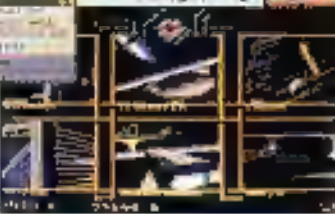
Big Business  
AMIGA

The Second World  
AMIGA

Dinowars AMIGA



Kind of Magic 3  
(Z.B.: North Sea  
Inferno) AMIGA



U.S.S. John Young  
AMIGA





# SHUTTLE

## THE SPACE FLIGHT SIMULATOR

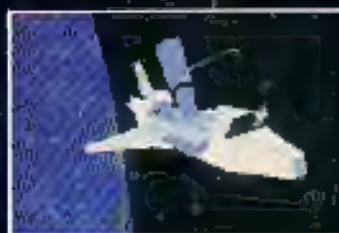
**S**HUTTLE basiert auf offiziellen Regierungsunterlagen und ist daher eine exakte und umfassende Simulation des NASA-Space Shuttles, die für den Heimcomputer produziert wurde.

Mit Hilfe von "Mission Control" können Sie Herausforderungen wie den Einsatz und die Reparatur von Satelliten meistern, Spionagesatelliten aussenden, Ihr Raumfahrzeug im luftleeren Raum fliegen, es auf die richtige Flugbahn für den Wiedereintritt bringen und komplizierte Landemanöver durchführen.

Neueste Polygon- und Ellipsen-Graphik sowie echte Land- und Startkarrieren wurden benutzt, um die atemberaubenden 3D-Panorama-Ansichten des Orbiters und seiner Umgebung zu schaffen, die ständig aus jedem beliebigen Winkel beobachtet werden können.

### FEATURES:

- ZAHLEICHE AUSBILDUNGSFLÜGE UND WISSENSCHAFTLICHE MISSIONEN
- AUTHENTISCHE KONTROLLTAFEL
- LEVELS MIT VIELEN HILFSFUNKTIONEN VON "ANFÄNGER" BIS ZU "VETERANEN"
- VERSCHIEDENE START- UND LANDEPLÄTZE
- NEUESTE DREIDIMENSIONALE POLYGON- UND ELLIPSEN-GRAPHIKEN
- VORFÜHRUNG DER WICHTIGSTEN FEATURES UND ANSICHTEN
- MUSIK IN ORCHESTER-QUALITÄT
- DETAILLIERTES UND UMFASSENDES HANDBUCH FÜR DIE AUSBILDUNG UND ZUM NACHSCHLAGEN
- POSTER DES SHUTTLE-FLUGDECKS ZUM AUSSEHENDE FALLEN



ERHÄLTICH FÜR P.C.,  
AMIGA UND ST.

**RUSHWARE**

